



Jetzt mit neuem
Layout!

5 JAHRE JOKER

ZOKER



DIE JUBILÄUMS-AUSGABE



**MIT ANMACH-
KREDITKARTEN!**



**MIT
BESTELL-
CD!**

**MIT EXTRA-
HEFT!**



HARTE TESTS

**INFERNO • SPACE SIMULATOR
COLONIZATION • MASTER OF MAGIC
MAGIC CARPET**

STARKE SPECIALS

**WAS KANN DER NEUE VR-HELM FÜR DEN PC?
SPITZEN-DEMOS AUS DER DOSE!
WAS TAUGEN KOMMERZIELLE LÖSUNGSHILFEN?**




DISSERWISSEN
TIPS-TRICKS-CHEATS-LÖSUNGEN
**SUPERHERO LEAGUE
OF HOBOKEN • UFO
ROBINSONS REQUIEM
DREAMWEB
DOOM 2**

PC
JOKER
PC
JOKER
PC
JOKER
PC
JOKER

Magnetstreifen bitte nicht beschädigen

SIGNATUR


Wenn diese Karte gefunden wurde, dann müssen Sie nicht mehr länger danach suchen.



Magnetstreifen bitte nicht beschädigen

UNTERSCHRIFT DES KARTENINHABERS

Wenn diese Karte gefunden wurde, dann müssen Sie nicht mehr länger danach suchen.



Magnetstreifen bitte nicht beschädigen

SIGNATUR

Wenn diese Karte gefunden wurde, dann müssen Sie nicht mehr länger danach suchen.



Mulimedia

Straße _____

Ort _____

Telefon _____


Fax _____

Handy _____

ISDN _____

Bankverbindung _____

Name _____



Name _____

Straße _____

Ort _____

Telefon _____

Fax _____

ISDN _____

Bei mir hast du immer Kredit!




Karteninhaber _____

Konto-Nr. 788 783 4711 Karten-Nr. 87551 gültig bis: 11-98


Die Frechheit nehm' ich mir!



Karteninhaber _____

Konto-Nr. GAG 088-16 Karten-Nr. 2002 gültig bis: 11/95

FIESER



NAME _____


COMPUTER-FREAK (PG)

WASCH _____

ORT _____

TELEFON _____


BlasterCard



die goldene

Kartennr. 2004 gültig bis: 11/95

Ihr geistiger Beistand



In allen Lebenslagen - Tag und Nacht oder nach Vereinbarung

Dr. Phil. u. Theol., Prof. Fys., Dr. h. c. Soc.

DIE JOKER-VISITEN-KREDIT-ANMACH-KARTEN

Magnetstreifen bitte nicht beschädigen

UNTERSCHRIFT
DES
KARTENINHABERS

Wenn diese Karte gefunden wurde,
dann müssen Sie nicht mehr länger danach suchen.



Magnetstreifen bitte nicht beschädigen

UNTERSCHRIFT
DES
KARTENINHABERS

Wenn diese Karte gefunden wurde,
dann müssen Sie nicht mehr länger danach suchen.



Magnetstreifen bitte nicht beschädigen

UNTERSCHRIFT
DES
KARTENINHABERS

Wenn diese Karte gefunden wurde,
dann müssen Sie nicht mehr länger danach suchen.



Magnetstreifen bitte nicht beschädigen

UNTERSCHRIFT
DES
KARTENINHABERS

Wenn diese Karte gefunden wurde,
dann müssen Sie nicht mehr länger danach suchen.



Telefon _____ Fax _____

Notruf _____

Praxis _____

Privat _____

Bankverbindungen _____

Cards welcome

Ich bin von **dir** begeistert



ekstatisch

hingebungsvoll

sonstiges

(Zutreffendes bitte ankreuzen; es sind mehrere Lösungen möglich)

ZOCKERCARD
INTERNATIONAL

Kontost.-Kartennr. gültig bis
GAG 088-15 2007 11/95

SORRY! Hab heute mal wieder absolut
NULL SCHECKung!



Bitte begleichen Sie umgehend das geistige Defizit

Konto-Nr. Kartennr. gültig bis:
768 763 4711 87551 11-95

Abteilungsleitung **MuliMedia**

5437 52866 5465 4

städtlich anerkannter Highscore-Breather



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

Rock Hysterie



Beat-Club '68
Kat.-Nr. 76896-40025-2
DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.

Das ganze Spektrum der Jahre '68 und '69. Mit Original-Einspielungen aus den ersten legendären Beat-Club-Sendungen.



The Rock 'n' Roll Years - die 50er
Kat.-Nr. 76896-40024-2
DM 79,95*

Das interaktive Rock 'n' Roll-Lexikon. Mit Musikbeispielen, Videoclips, Superquiz und einer gehörigen Portion Zeitgefühl.

Wenn die Stars der 50er Jahre und die alten '68er auf CD-ROM losrocken, wird Rock History zur Rock Hysterie. Diese Scheiben sind Zeitgeist-Dokumentationen und musikalische Leckerbissen in einem.

See you soon.



Im Vertrieb der



Allen guten Jahre sind 3

Himmel, was für eine blöde Überschrift. Denn zwar waren die drei Jahre, in denen es den PC Joker nun schon gibt (der Verlag feiert gleichzeitig bereits das fünfte Jubiläum), weiß Gott gut, doch will ich schwer hoffen, daß es längst nicht alle waren! Warum auch, schließlich fängt der Spaß jetzt eigentlich erst richtig an: Daß PC-Spiele immer beliebter, aufwendiger und besser werden, zeigt sich in jeder neuen Ausgabe; daß Multimedia und alle damit verbundenen Möglichkeiten für eine unterhaltsame Zukunft schwer auf dem Vormarsch sind, beweist nicht zuletzt auch diesen Monat wieder unser Heft im Heft. Aber natürlich kommen wir nicht jeden Tag in den Genuß eines quasi doppelt runden Jubiläums, weshalb auch Ihr mit dieser Nummer zu ein paar nicht ganz alltäglichen Genüssen kommt. So werdet Ihr in der eben erwähnten Multimedia-Beilage eine Beschreibung (samt Bestellschein) des ultimativen Joker-Kultereignisses finden: Die neue Joker-CD bietet von uns designte Clip-Arts zur freien Verwendung, eine optionsreiche Datenbank mit Unmengen von Lösungshilfen, einen interaktiven Ghost-Comic sowie ein ebenso interaktives Video-Interview mit meiner Wenigkeit – plus ein voll interaktives und voll abgefahrenes Video-Game von und mit den Joker-Mitarbeitern!

Und das sind längst nicht alle Überraschungen dieses Jubiläumsgabe, denn die tollen Ghost-Visitenkarten habt Ihr ja sicher schon entdeckt und bereits ausgeschmuppelt und beschriftet, oder? Was Euch hingegen bis jetzt vielleicht noch entgangen ist, das sind die vielen überarbeiteten Standards im Heft, um Euch zukünftig ein noch peppigeres Lesevergnügen zu garantieren. Aber auch inhaltlich ist das vorliegende Magazin das reine Vergnügen, haben wir doch neben den gewohnt aktuellen Spieltests noch besonders schöne Wettbewerbe und besonders interessante Specials (ich denke da nur an die heiße Demo-Galerie und den Bericht zu dem neuen Virtual Reality-Helm...) zusammengetragen.

Der langen Rede kurzer Sinn: Ich wünsche viel Spaß mit der Geburtstagsgamnummer, bedanke mich für drei Jahre Treue Eurerseits und freue mich jetzt schon auf die nächsten 30 Jährchen mit DOSE, Ghost, Joker & Co.!

Euer
Michael



INHALTSVERZEICHNIS

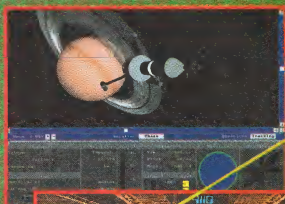
11/94

RUBRIKEN

Editorial.....	3
Undercover.....	6
Cocktail.....	7
Hot Spot	
Messenachlese: ECTS London '94.....	8
Preview: Bazooka Sue.....	11
Ghostwriter.....	20
Preisausschreiben	
Multimedia Star Competition.....	24
Top Job.....	26
Update Service.....	38
Comic.....	40
Marktübersicht	
Alles über kommerzielle Lösungshilfen:	
Hintbooks & Co.	42
Besserwisser.....	45
Besserwisser-Index.....	56
PD-Perlen.....	58
Zocker-Olymp.....	60
Smalltalk	
John Hugo.....	61
Special	
Die Demo-Galerie.....	64
Hardware	
Der neue VR-Helm für den PC.....	66
Tip Top	
Sim Classics.....	85
Joker-Index.....	86
Das PC-Parlament.....	87
Blackout	
Private Eye.....	88
Grafik-Competition.....	90
Joker Shop.....	92
Impressum.....	94
Mini-Markt.....	95
Vorschau.....	98
Inserenten.....	98



MESSENACHLESE: Alle Neuheiten, Trends, Infos und Facts von der „European Computer Trade Show '94“ in London auf den Seiten 8/9/10



ABFLUG: Wie wäre es mit einer Schnitzeljagd für Euren Flight Simulator? Die „PC Rallye“ macht's möglich! Und wie mit Realo-Ausflügen ins All? Dann ist der „Space Simulator“ das richtige! Wer mehr auf Space-Action steht, der greift eben zu „Delta V“ oder „Star Crusader“ – auf alle Fälle aber zu den Seiten 14, 18, 76 und 80



TAKTIK: Strategen, aufgepaßt, denn jetzt kommen „Master of Magic“, Sid Meiers „Colonization“, die „Kingdoms of Germany“ und mit „Fritz 3“ der neue Schachgroßmeister! Grübelt nicht lange, sondern blättert auf die Seiten 12, 16/17, 68 und 70



KOMMERZ: Was taugen Hintbooks und andere kommerzielle Lösungshilfen, wo kann man sie beziehen? Was bieten die aktuellen Mega-Demos? Spezielle Specials für Besserwisser und Augenmenschen auf den Seiten 42/43 und 64/65



Titelstory

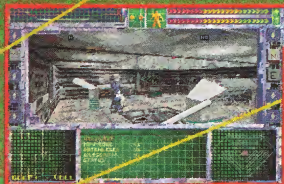
Titelstory

Titelstory

JUBILÄUM: Fünf Jahre Joker, drei Jahre PC Joker, das muß gefeiert werden! Mit witzigen Ghost-Visitenkarten, tollen Preisausschreiben, neuem Layout und vor allem der genialen Joker-CD! Und deshalb ist das ganze Heft quasi ein einziges Fest...



ACTION: Kllit die verdoohten Monster aus „System Shock“, zeigt es dem Diktator in der neuen PC-Version des Konsolen-Klassikers „Desert Strike“! Futuro-Söldner und Heli-Piloten treffen sich auf den **Seiten 28/29 bzw. 78**



VIRTUAL REALITY: Eröffnet der neue VR-Helm für den PC tatsächlich auch neue Spielwelten? Alles über den Datenhut „VFX1“ auf **Seite 66**



MULTIMEDIA: Unser Heft im Heft hat CD-Freaks wieder viel zu bieten: die Messe-Highlights der „Photokina & Multimedia World '94“ zum Beispiel, aber auch Spiele-Highlights wie „Inferno“ und „Magic Carpet“. Licht aus und Highlight im **MULTIMEDIA JOKER!**



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Delta V	80
Desert Strike	78
Devil Land	84
Lollypop	82
Star Crusader	76
Wing Commander Armada	84

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Fritz 3	68
Kingdoms of Germany	70
Labyrinth of Light	74
Schachpaket	74

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



Colonization	16	Titelstory
Flight Simulator PC Rallye	18	
Master of Magic	12	Titelstory
Space Simulator	14	Titelstory

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Andromedas Erbe	34
Vision 2	32

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Arcade Pool	36
-------------------	----

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Inordinate Desire	30
System Shock	28

MULTIMEDIA

Exklusive CD-Soft im Multimedia Joker

CD-Shareware	NHL Hockey 95
Central Intelligence	PGA Tour Golf 486
Inferno	Return to Ringworld
Joker-CD	Wild Blue Yonder
Magic Carpet	Words for Flirts

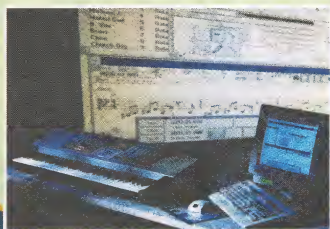
Titelstory
Titelstory
Titelstory

DAS DIGI-STUDIO

Wie oft beglückte uns Casio hier schon mit Exotika wie tragbaren Luftdruckmessern oder Armbanduhren mit eingebautem Notizbuch? Vorbei, denn jetzt kommt wirklich Brauchbares aus Fernost: zwei komplette PC-Musikpacks.

Für den stolzen Preis von 1.100 DM bzw. 1.400 DM kommt der MIDI-Fan bei Casio dann aber auch in den Genuß stolzer Leistungen. So beinhalten die beiden Komplettpakete erstens ein Keyboard (CTK-650 oder CTK-

750), zweitens ein MIDI-Recording-Programm namens „Cubase LITE for Windows“, drittens eine steckbare MIDI-Interface-Karte sowie last not least Kabelsalat, Demo-Songs und dergleichen. Benötigt wird zumindest ein 386SX/25 samt „Windows 3.1“, und schon verwandelt sich der PC in ein orchestrales Studio mit ungezählten Möglichkeiten zum Editieren und Abspeichern. Wenn das kein klangvoller Tip für das bevorstehende Weihnachten ist?



DAS MULTIMEDIA-CENTER

Ein CD-ROM ist bekanntlich durchaus kein Luxus mehr, aber was tun, wenn sämtliche Floppy-Schächte bereits belegt sind? Aztech rät in einem solchen Fall zum Erwerb des neuen Multimedia-Komplettpakets „Explorer“.

Es besteht aus einem formschönen externen Double Speed-RÖMER

mit AT-Bus und Controller-Karte und verfügt zudem über eine eingebaute Stereo-Soundkarte mit 16 Bit und Wavetable-Aufsatz – wodurch sich in der Regel ein kompletter Steckplatz im Rechner einsparen läßt. Dank der von Audio-CD-Playern gewohnten Kontrollbuttons lassen sich auch ohne größere Umstände normale Musik-Scheiben abhören; das Gerät kann Photo-CDs lesen und wird mit viel Software (u.a. „King's Quest VT“) geliefert. Kurzum, wer wenig Platz hat, der sollte zumindest 948 Marker haben – oder ein spendables Christkind. Das passende Magazin hat Ihr ja schon...

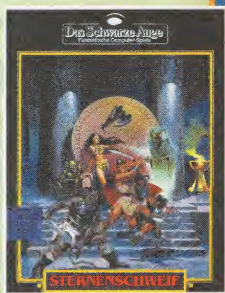


COCKTAIL



WAS LANGE WÄHRT...

...wird endlich Blut – das gilt jetzt jedenfalls für alle, die bereits seit Ewigkeiten auf Das Schwarze Auge 2 – Sternenschweif warten. Das Megarollenspiel aus deutschen Landen (Attic/FanPro) ist nun wirklich und wahrhaftig erschienen; und wer sich vorab ein Bild machen will, kann das mit Hilfe unserer Doppel-Prämie zum Jubiläums-Abo gratis tun!



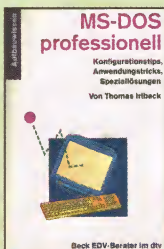
BÜCHER MACHEN KLÜCHER

Im dtv-Verlag sind dieser Tage zwei neue Druckwerke erschienen, mit denen unsere manchmal doch recht eigenwilligen Rechenknechte wieder ein Stück berechenbarer werden – wohl bekommen's!

Den Anfang macht MS-DOS professionell von Thomas Irlbeck (Bestellnr. 50212; 29,90 DM), wo auf insgesamt fast 400 Seiten grundsätzliche Themen wie etwa die Funktionsweise von MEMMAKER, die Optimierung von Festplatten oder die Frage nach der optimalen Systemkonfiguration abgehandelt werden. Alles in allem ein sehr empfehlenswerter und gut verständlicher Band

für alle, die im Hausgebrauch schon ganz gut mit ihrer DOSe klarkommen.

Christian Spanik und Andreas Graeter nehmen sich dagegen der Spezialisten an und packen Die Trickkiste zu HP-Druckern (Best.-Nr. 52012; 19,90 DM) aus. Warum wir hier ein so exotisches Buch besprechen? Nun, es nützt zwar nur Usern mit einem Laser- oder Tintenstrahldrucker von Hewlett Packard, denen aber gewaltig! Es warten 200 Seiten, randvoll mit Tips und Schritt-für-Schritt-Anweisungen von der Installation über den Einsatz unter DOS und „Windows“ bis hin zu vielfältigsten Problemstellungen.





Die Messenachlese: European

Die Herbst-Ausgabe der ECTS brachte wenig Überraschungen: Im Londoner Business Design Center waren vornehmlich fortgeschrittene Versionen von längst bekannten Titeln zu sehen – wir haben trotzdem eine Reihe interessanter Neuheiten für Euch erspäht!

Als allgemeiner Trend waren Games auf einer oder mehreren CDs auszumachen, erstaunlich vieles davon in hochauflösender VGA- oder SVGA-Grafik. Als Vorführgerät diente meist bereits ein Pentium, und auch die 3DO-Karte macht Fortschritte. Nun aber zu den übrigen Erfreulichkeiten...

21ST CENTURY

Flipper haben ganzjährig Saison: Weihnachten sollte **PINBALL ILLUSIONS** endlich auftauchen, im April der Riesentisch **PINBALL WORLD**, und im Mai kommt schon der nächste. Liebhaber von Arcadepuzzles überbrücken die Wartezeit mit **CECIL AND HIS CHOPPER**, und dank **SYNNERGI** kommen auch Abenteurer mit PC-ROM auf ihre Kosten.

ACTIVISION

Die CD-Abenteuer **PLANETFALL** und **GREAT UNDERGROUND EMPIRE** (der Nachfolger zu „Return to Zork“) sind fast fertig, und auch das multimediale **SHANGHAI III: GREAT MOMENTS** hat bereits seine Steine gestapelt. **MECHWARRIOR 2: THE CLANS** läßt auch nicht mehr lange auf sich warten, und nächstes Jahr soll der Konsolen-Oldie **PITFALL** in modernisierter Fassung umgesetzt werden.

ACCOLADE

Es lebe der Sport: Mit **HARDBALL 4** könnt Ihr den Baseball-Schläger schwingen und bei **BRETT HULL HOCKEY '95** dem Puck nachjagen, während in **UNNECESSARY ROUGHNESS '95** und **LIVE FOOTBALL ACTION** der Kampf ums Ledereit tobt.

BLUE BYTE

ALBION heißt das neue Rollenspiel der ehemaligen Thalio-Truppe von Erik Simon; er verriet uns auch, daß **AMBERMOON** demnächst beim Label Red Balloon aufsteigen wird. Mit **DER SCHATTEN DES IMPERIUMS** gib't's Nachschub für „Windows“-Strategen von der „Battle Isle“, und beim Europaspiele **DIE GROSSE RALLYE** hat gar das Außenministerium mitgemischt.



CODEMASTERS

Die Spielzeugautos von **MICRO MACHINES 2** spielen sich geradezu super, was auch für **PSYCHO PINBALL** mit seinen großen Tischen und vielen Bonusspielen gilt.

CYBERDREAMS

Die makaberen Adventures **I HAVE NO MOUTH, BUT I MUST SCREAM** und **DARK SEED II** werden dem CD-ROM vorbehalten bleiben, genau wie das neue Rollenspiel von Gary Gygax: **HUNTERS OF RALK**. Und wer auf Alpträume im Büroschlaf steht, darf zu **H.R. GIGER'S SCREENSAVER** greifen.

DIGITAL INTEGRATION

CD-Piloten freuen sich nächstes Jahr auf **APACHE GUNSHIP** in SVGA!



Ein erstes Bild des neuen Apachen

DOMARK

Mike Singleton stellte **LORDS OF MIDNIGHT III** vor; auch das CD-Adventure **CERBERUS**, der **TEST PILOT**, **TANK COMMANDER** auf CD und die SVGA-Ballerei **ABSOLUTE ZERO** sahen vielversprechend aus.

ELECTRONIC ARTS/ORIGIN

Bei den Dreharbeiten zum interaktiven **WING COMMANDER 3: THE HEART OF THE TIGER** führte Chris Roberts tatsächlich auch Regie, wow. Und Richard Garriott will auf seine Fans hören: In **ULTIMA 9** wird nur noch die Perspektive an den Vorgänger erinnern, das Gameplay soll zurück zu seiner alten Komplexität finden. Bei **SYNDICATE 2** wird man sich allerdings um die Komplexität kaum sorgen müssen. CD-Flieger heben demnächst mit **WINGS OF GLORY 1917 - 1918** oder den

Auch ohne Mund zum Schreien: I have no Mouth...



Die Oberwelt von Albion



Hebt in SVGA ab: U.S. Navy Fighters

Dieser SF-Witz geht auf Steve Meretzky's Kosten: Planetfall

Flipper ist unser bester Freund: Psycho Pinball

Computer Trade Show London '94

U.S. NAVY FIGHTERS ab, und dann war hier zwar noch das Iso-Spiel **LITTLE BIG ADVENTURE** von Delphine zu sehen – doch wo bleiben das Adventure **NOCTROPOLIS** und Origins CD-Movie **BIOFORGE**??

ELITE

Der „Duum“-Klon **VIRTUOSO** sah schick aus, genau wie die Raserei **POWERSLIDE** – noch schicker (wenn auch spielerisch längst nicht so ergiebig) waren die CD-Versionen von **SPACE ACE** und **DRAGON'S LAIR II**.

EMPIRE

Das Strategical **CYBER JUDAS** verblüffte mit irren CD-Animationen, nächstes Jahr wird dann mal wieder der **AMERICAN CIVIL WAR** versoftet. Und alte Bekannte wie **RED GHOST** und **CYBER SPACE** nähern sich der Vollendung.

FLAIR

Die **SOCCER SUPER STARS** hätten ja eigentlich schon zur WM einlaufen sollen, und auch die Plattform-Puzzelei **WHIZZ** ist abgängig. Dafür rasen bald die **DEADLY RA-**

CERS los, und in dem Rolli **PARADOX** spielt mal ein fesches Mädel die Hauptrolle.

CAMETEK

Zwei vorprogrammierte Hits: **QUARANTINE** ist eine heiße Mischung aus „Duum“ und Taxifahren, während bei **FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS** kaum etwas schiefehen kann – der dritte Teil der „Elite“-Saga handelt übrigens vor dem letzten Szenario! Dann kommen noch das grafisch wahnwitzige CD-Adventure **HELL**, der Digi-Krimi **BUREAU 13**, die Spielberg-Versoftung **ZORRO** und ein weiterer „Duum“-Klon mit dem treffenden Namen **BODY COUNT**.

CREMLIN

Mit **JUNGLE STRIKE** hebt bald der Nachflieger zu „Desert Strike“ ab, und **RETRIBUTION** verspricht die etwas andere SF-Schlacht. Fehlen noch die 3D-Boliden aus **SLIP STREAM**.

IMPRESSIONS

Zum Strategiespiel **LORDS OF THE REALMS** ließ man glatt einen echten Ritter

aufmarschieren, **HIGH SEAS TRADER** mußte allerdings ohne ein echtes Schiff auskommen – und das **SVGA-Spektakel FRONTLINES** ohne einen echten Panzer...

INTERPLAY

Hier lautete die Devise mal wieder abwarten und Tee trinken: Weder der Megarolli **STONEKEEP** noch **DUNGEON MASTER II**, die Raumschlacht **SPACE FEDERATION**, das Fantasy-Epos **WARCRAFT: ORCS AND HUMANS** oder die SF-SM **DESCENT** stehen kurz vor der Veröffentlichung. Dafür aber die Multimedia-Abenteuer **KINGDOM** (Fantasy) und **CYBERIA** (SF), während **BLACKHAWK** (Konsolen-Action) und **VOYEUR** (eine Umsetzung vom CD-i) diesmal neu angekündigt wurden.

KRISALIS/STARBYTE

Die Gangster-Simulation **DIME CITY** sah recht gut aus, das gerade erst begonnene Adventure **CHEWY** dagegen stark nach „Sam & Max“. Witzig dürfte auch die Veräppelung **SOUP TREK – THE SEARCH FOR STOCK** werden, zukünftige Rennstallbesitzer begeisterten sich für **FORMULA ONE TEAM MANAGER** und Fußballmanager für **LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER**. Mit dem Abenteuer **LEGENDS** wird es allerdings noch bis Mitte nächsten Jahres dauern.

LOOKING CLASS TECHNOLOGIES

Große Überraschung: Das neue **FLIGHT UNLIMITED** stellt den „Flight Simulator 5“ locker in den Windschatten – zumal es mit dem **VFX1-Helm VR-Feeling** par excellence bietet!

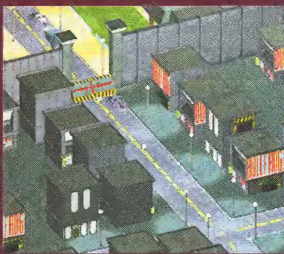
MANIC MEDIA PRODUCTIONS

Die Newcomer machten mit **SUPER KARTS** von sich reden, einer tollen Mischung aus „Mario Kart“ und Rennsimulation für bis zu acht Spieler im Netzwerk.

MAXIS

SIM RAINFOREST, **SIM TOWER** und **SIM TOWN** hat man schon auf einigen Messen gesehen, wirklich Neues tut sich dagegen rund um „Sim City 2000“: Es kommen eine Städtedisk, eine „Windows“- und eine erweiterte CD-Version samt dem **URBAN RENEWAL KIT**.

Ein allererstes Bild von Syndicate 2



Virtuelles Fliegen mit Flight Unlimited



Strategie für 50 Silberlinge: Cyber Judas



Eine Rolli-Heldin? Paradox!



Die umkämpfte Zukunft aus Retribution

Netzwerk-Racing: Super Karts



Die Messenachlese: European Computer Trade Show London '94

MERIT

Auch **THE FORTRESS OF DR. RADIAKI** erinnerte stark an IDs indizierte Dungeonhutz, weiterhin kommen aus dieser Ecke **ALEX DAMPIER ICE HOCKEY**, die Grafikorgie **HARVESTER** und das scheinbar etwas flügelharme **FIGHTER WING**.

MINDSCAPE

In Bälde will man uns mit dem umgesetzten Konsolensgame **METAL MARINES**, den **ALIEN OLYMPICS**, einem Strategical namens **LEGENDS** und dem Iso-Actionadventure **SPACE ACADEMY** sowie **SUPERSKI PRO** verwöhnen; dazu kommen noch Cryos Fantasyleckerbissen **DRAGON LORE**, das Musikvideo-Adventure **TOTAL DISTORTION** und die Schiffsimulation **USS TICONDEROGA** auf CD. Puh, viel Holz!

MICROPROSE/SPECTRUM HOLOBYTE

ACROSS THE RHINE rollen die Panzer nun doch später, aber das Spiel zum Film **TOP GUN** ist in der Tasche, **FALCON 4.0** und **STAR TREK: THE NEXT GENERATION** brechen erst nächstes Jahr auf, genau wie **NAVY STRIKE**.

NOVALOGIC

In **HARD WIRED**, dem Spiel zum Cyberpunk-Roman von Walter Jon Williams, wird ein Panzer-Hovercraft simuliert, zudem tüfeln die „Comanche“-Macher an einer neuen Heli-Simulation mit dem Namen **WEREWOLF**.

OCEAN

Der Flug **IRON ANGEL** hängt zwar bis 1995 in der Luft, doch Papa „Tetris“ Alexey Pajitnov strickt an einem erstaunlichen Comeback: Statt Klötzchen will er nun ganz historische Schiffe versenken – in den CD-Seeschlachten von **SEA LEGENDS!**

PSYCHOSIS

Mit **ALL NEW WORLD OF LEMMINGS** legt man in Liverpool die Diskette endgültig ad acta, denn **DISCWORLD**, **ECSTATICA**, Wagners **RING CYCLE** (Teil 2 und 3 sind schon geplant) und die von „Scavanger 4“ auf **NOVASTORM** umbenannte Raumschlacht erscheinen nur noch auf CD.

RENEGADE

Neu war nichts, aber hübscher alles: Das Adventure **FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN** macht Lucas Arts Konkurrenz, und die **SENSIBLE WORLD OF SOCCER** wächst ins Gigantische. Auch das Actionpektakel **RUFF'N'TUMBLE** soll vom Amiga konvertiert werden.

SIERRA/DYNAMIX/COCKTEL VISION

Ein Preview-Kino tröstete über die Verspätung von **PHANTASMAGORIA** hinweg, doch **KING'S QUEST VII** hat nun mal Vorrang. **SPACE QUEST 6**, **LOST IN TOWN** und **THE LAST DYNASTY** sollen immerhin termingerechtere erscheinen, und auch die deutschen U-Boote aus **ACES OF THE DEEP** sind bereits auslaufbereit. Zudem werden die Robokämpfer von **BATTLEDROME** und **EARTHSIEGE** nun endlich die Arena betreten.

TEAM 17

TOWER ASSAULT setzt „Alien Breed“ fort, und **WITCHWOOD** variiert den Nintendo-Klassiker „Zelda“ am PC. In **KING PIN** rollen Kegel, bei den **ALL TERRAIN RACERS** dagegen schnelle Autos aus der Draufsicht. Von **3D OFF ROAD** gab's leider nur erste Bilder, aber die sahen super aus! Last but not least dürfen Langfinger bald bei dem strategischen Arcade-Adventure **KING OF THIEVES** in die Lehre gehen.

TIME WARNER INTERACTIVE

RISE OF THE ROBOTS von Mirage wird nun unter diesem Label veröffentlicht, genau wie Tsunamis **RETURN TO RING WORLD** und die interaktiven Märchen-CDs **THUMBELINA** und **PETER AND THE WOLF**.

U.S. GOLD

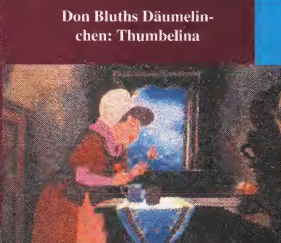
Die offizielle Golfweltmeisterschaft findet unter dem Namen **WORLD CUP GOLF** ausschließlich auf CD statt, **POWER DRIVE** bietet Rennaction aus der Draufsicht, und **DOMINUS** Rolli-Abenteurer in Iso-Echtzeit.

VIRGIN

Hier führte Lucas Arts das „Star Wars Duum“ **DARK FORCES** und das Adventure **FULL THROTTLE** vor, während Westwood mit **KYRANDIA 3** und dem Strategical **COMMAND & CONQUER** dagehenliet. Papyrus hatte **NASCAR RACING** im Gepäck, der Rest war Altbekanntes: Argonauts **CREATURE SHOCK**, Cryos beeindruckende Dino-Mär **LOST EDEN** und das zweite CD-Rätselheft **11TH HOUR**. (mm)



Kampf den Echsen: Dr. Radiaki schlägt zu



Don Bluths Däumelinchen: Thumbelina



Der Baby-Joker ist aus Kyranida 3



Und noch'n Joker: 11th Hour



Quasi Dune 3: Command & Conquer

Vorhang auf für Starbytes neuen Byte-Star: Sie sieht aus wie eine Kreuzung aus Miss Piggy und Dolly Parton – und ihre Bühne ist das erste SVGA-Adventure mit bis zu 20 animierten Figuren gleichzeitig am Screen!

SAU BAZOOKA

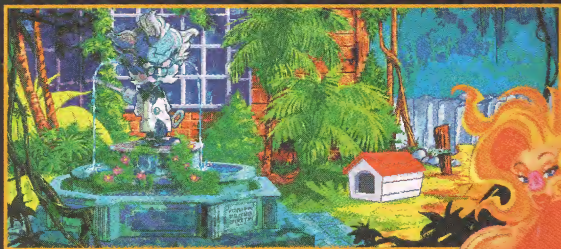
Das Drehbuch sieht vor, daß die schweinsnasige Sexbombe Bazooka Sue nach wilder Flucht vor einem Sheriff im verschlafenen Nest Swamp Rock landet, wo ein Einwohner nach dem anderen auf geheimnisvolle Weise verschwindet. Weil japanische Investoren das einzige Hotel am Ort belagern, muß unser Westermgirl im dubiosen „Motel Bruth“ absteigen – und ausgerechnet hier haben die mysteriösen Entführungen ihren Ursprung...

Es wird also alles andere als bierernst zugehen, wenn Sue den Kidnappern hinterherschmüffelt und dabei noch ganz nebenbei auf ihre große Liebe trifft. Beispielsweise möchte ein publicitygeiler Gesetzeshüter die Heldin nur zu gerne einbuchten, um so bei den anstehenden Wahlen zu punkten. Auf Seiten der kurvenreichen Hauptdarstellerin steht hingegen ausgerechnet der örtliche Pfarrer, und so teilt sich der ganze Korruptionssumpf in zwei Lager auf: Vom Tankstellenpächter bis zum Wissenshaffler sind die Einheimischen entweder für oder gegen die entzückende Sau.

Nicht ganz so originell wie der Background dürfte sich das tatsächliche Schweineleben gestalten, denn wie im Genre üblich werden sämtliche Fundstücke im Inventory verstaut, um etwa Sprit für das Auto oder eine Brechstange für widerspenstige Fenster zur Hand zu haben. Andererseits sollen Gags wie ein gefräßiger Briefkasten oder eine nicht ganz ernstzunehmende Keilerei mit einem Verehrer für Gelächter im Publikum sorgen, was auch für die vielen witzigen Gespräche mit den ansässigen Western-Typen gilt. Wer da an Sierras „Freddy Pharkas“ denkt, der liegt generell nicht weit daneben: Auch Bazooka Sue wird im Point & Click-Verfahren gesteuert, wobei blinzelnde Schweinsäuglein dem Spieler verraten, wo es etwas besonders Interessantes zu sehen gibt. Dabei wandert der sexy Wonneproppen perspektivisch korrekt durch die detailreich in True-Color gepixelten (und dann auf 256 reduzierten) Landschaften, wird also je nach Bedarf vergrößert bzw. verkleinert dargestellt. Auch das weiche Scrolling über bis zu anderthalb Bildschirme ist eine echte Augenweide, was erst recht für die lustigen Animationen der schon eingangs er-



wählten Sprite-Massen gilt. Da die CD-Version darüber hinaus mit viel Digi-Sprache aufwarten soll, wird sie gut 300 MB verschlingen – kein Wunder, daß für die Disk-Fassung trotz abgespecktem Sound mit rund zehn Scheiben zu rechnen ist. So oder so soll diese launige Sauerei um Weihnachten herum auf (zumindest) flotten 386ern mit 4 MB RAM laufen, und wer sich schon davor ein besseres Bild von der Abenteuer-Gaudi machen möchte, der tragt jetzt im Schweinsgalopp auf unsere Abo-Seite! (md)



HA
TO
S
P
TO

Master of Magic



Die Geburt eines Zauberspruchs

Hier zählen Taktik und Magie, wenn es darum geht, als einer von bis zu fünf Konkurrenten den meisterlichen „Spell of Master“ und damit zugleich die Alleinherrschaft über ein Fantasyreich zu erringen – was in der Realität in etwa einer wortwörtlich zauberhaften Version von Sid Meiers Alhth „Civilization“ gleichkommt.

Um später vielleicht alle Gegenspieler von der Landkarte zu putzen, muß zunächst natürlich erst mal ein Saubermann her, den man sich über Punktvergabe auf sechs Magiegattungen

selbst zusammenbasteln kann; Faulpelze suchen sich indessen einen von 14 Instant-Copperfields aus. Jetzt braucht man noch willige Untertanen, wobei 14 Rassen mit unterschiedlichen Fähigkeiten (Gnome sind z.B. stark, aber träge, während Elfen schwach und dafür clever sind) zur Verfügung stehen. Bei Spielbeginn werkeln dann im heimischen Dörfchen auf der 2D-Karte anfänglich nur ein paar Ureinwohner in Schmieden oder Kornspeichern, erst durch geschickte Auftragsvergabe macht sich nach einigen Runden langsam so was wie Zi-

Ein Dopingskandal bei MicroProse? Jedenfalls haben deren Simulanten diesen Monat gleich zum Doppelschlag ausgeholt: einmal mit Sid Meiers neuem Geniestreich „Colonization“, zum anderen mit diesem phantastischen Fantasy-Gerangel!

vilisation breit. Gemeint sind Tempel, Hafenanlagen, Kasernen oder Spezialgebäude, die der Magie oder Nahrungsmittelproduktion auf die Sprünge helfen.

Jetzt wird es Zeit, die Umgebung zu erkunden und diplomatische

Beziehungen zu den Nachbarn bzw. Gegnern aufzunehmen. Ehe man sich versieht, wird auch ein Heer benötigt, das je nach Stand der völkischen Entwicklung aus Bogenschützen, Wolfsreitern, Speerträgern oder Pionieren zum Anlegen befestigter Straßen bestehen kann. Das Militär ist schon deshalb unabdingbar, weil gerade die wichtigen Örtlichkeiten wie Geld, Zaubersprüche und sonstige Schätze beherbergende Höhlen oder Kultstätten (nebst einer kompletten Parallelwelt) oft und gerne von aggressiven Monstern bewacht werden. Bei allen anstehenden Auseinandersetzungen bewegt man dann auf einem Iso-Screen seine Einheiten separat und rundenweise per Menü.

Das Gameplay ist also etwas strategielastiger als einst bei „Civilization“, dafür hat man die übersichtliche Grafik verschönt und um den besagten 3D-Kampfscreen erweitert.



Home, sweet home...

Dazu gibt's tolle Musik, realistische FX und eine fast perfekte Maussteuerung, die nur während der Schlachten etwas fummelig ist. Kurzum, hier finden „zivilisierte“ Magier eine feine und nahezu ebenso komplexe Alternative zu Sids offiziellem Sequel „Colonization“ – sofern ihr Zauberstab eher taktisch ausgerichtet ist. (mic)

Master of Magic (MicroProse)

Strategische Weltensimulation für kampfstärke Fantasten.

GRAFIK	68%
SOUND	81%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	88%



85%

Für Anfänger: 5 Stufen
Preis: ca. 139,- DM

Der Zauber funktioniert auf jedem 386er mit 2 MB RAM problemlos – viel Platz auf der Festplatte vorausgesetzt.

Sound	VGA	Soundblaster
		Pro Audio (16)
HD:	42 MB	Roland (MT32/LAPC-1)
RAM:	2 MB	General Midi
Dr. Sauren		Maus
Dr. Anleitung		Joystick



Es kann nur einen geben!



Taktisches Spritgewusel



>>>

KAUFEN SIE EINEN

UND SIE WERDEN

NIE MEHR

>>>

ZURÜCKBLICKEN.

ODER VIELLEICHT DOCH?

<



Mit einem Pentium® Prozessor in Ihrem neuen PC können Sie und Ihre Kinder die Welt der Dinosaurier spielend zum Leben erwecken. Neben der riesigen Fülle von Textinformationen haben Sie auch noch Zugriff auf Hunderte von Photos und Videoclips. Und mit der Extraleistung des



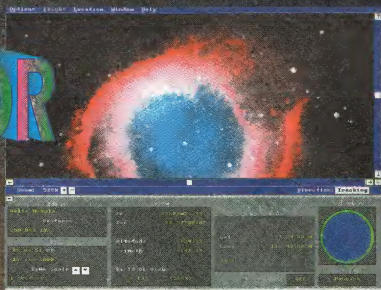
Pentium Prozessors können Sie auch die Softwareprogramme von morgen benutzen. Sie wollen schnell mehr erfahren? Dann rufen Sie ganz einfach Ihren PC-Händler noch heute an und fragen ihn nach einem PC mit dem Intel Pentium Prozessor.

< LERNEN MIT SPASS BEGINNT MIT EINEM PENTIUM® PROZESSOR >

Einmal Kosmos und zurück

SPACE SIMULATOR

Einst läuteten die DOS-Fabrikanten von Microsoft mit dem „Flight Simulator“ eine neue Ära am Digi-Himmel ein, jetzt wagen sie den Sprung ins 21. Jahrhundert – mit einer sehr ungewöhnlichen Weltraum-Simulation!



Kosmische Wunder satt!

Tatsächlich ist dieses Programm nämlich mehr als ein Spiel im üblichen Sinn des Wortes, eher schon ein virtueller Kosmos: Der Bewegungsraum des abgespacceten Raumfahrers ist dabei ähnlich uneingeschränkt wie beim luftigen Klassik-Flugi, doch wird hier trotzdem mehr Beschäftigungstherapie geliefert – in Form von Missionen wie dem Mondflug einer Apollo, einer Fotosafari zu den Planeten des Polarsterns oder Slalom zwischen den Gasausbrüchen von Achernar...

Freilich gehören solche Exkursionen zum Zeitvertreib erfahrener Toppiloten, der Neuling hingegen muß erst mal mühsam lernen, wie man so ein Raumschiff z.B. von der Erde zur Venus bringt, ohne sich unterwegs zu verlaufen.

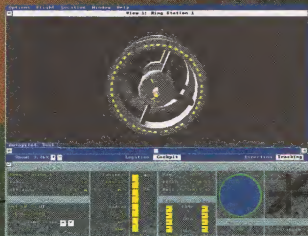
Wer das Grobe da lieber dem Autopiloten überläßt, kann das natürlich auch tun und kommt so in den unbeschwerteren Genuß realistischer Optik-Leckerbissen – etwa wenn sich das Zielobjekt langsam näherschiebt, um schließlich den ganzen Bildschirm auszufüllen. Klar, ab einer gewissen Nähe geht die Illusion (samt der damit einhergehenden Platzangst) insbesondere bei natürlichen Himmelskörpern schon wieder verloren, aber was soll's? Wo sonst lassen sich Landungen physikalisch exakt abwickeln, wo sonst kann man den Welten getreulich auf ihren Bahnen rund um die Sonne nachjagen?!

An Vielfalt herrscht generell kein Mangel, denn u.a. darf man unter Zuhilfenahme des Zeitraffers mit Lichtge-

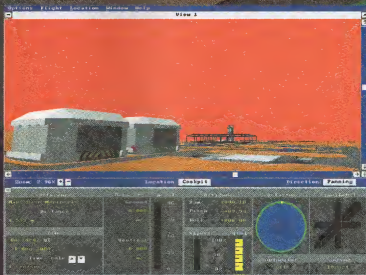
schwindigkeit in die Galaxis rasen, einen interstellaren Kreuzer durchs Wega-System manövrieren, per Hand an Raumstationen andocken oder einfach mal im All spazierengehen. Darüber hinaus läßt sich auch ein Flugprogramm zusammenstellen, aufzeichnen und jederzeit wieder abspulen, und selbst als Digi-Observatorium (z.B. um einmal den Pferdekopf-Nebel aus der Nähe zu betrachten) ist der Space Simulator gut zu gebrauchen. Diese Komplexität hat ihren Preis in Form einer nicht gerade simplen Bedienbarkeit; wer hier mit Maus, Stick oder Keyboard klarkommen will, wird sich nicht um etwas Einarbeitung drücken können – zumal der Hersteller bedauerlicherweise keine Tastaturschablone mitgeliefert hat.

Die Optik gefällt bereits auf 386ern unter VGA, gewinnt jedoch in höheren Auflösungen nochmals erheblich, und

der Sound kann mit Standesgemäßem wie dem „Elite-Walzer“ oder dumpf grollenden Triebwerken aufwarten. Wer also auf Perry, Spock und David Braben abfährt, der wird dieses sehr spezielle Progi gewiß lieben – so gewiß, wie es sich hier eben nicht um eine 08/15-Simulation handelt. (jn)

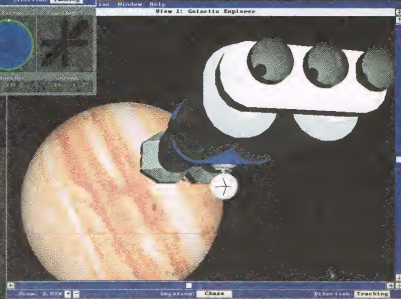


Odyssee im Weltraum



Die Mars-Basis

Der Jupiter im Morgenlicht



Space Simulator (Microsoft)

Digitale Raumfahrt für Stern-Realos.

GRAFIK 79%
SOUND 77%
REALISMUS 89%
MOTIVATION 84%



83%

Für Könner

Preis: ca. 109,- DM

Ein 486er ist schon empfehlenswert, und EMS muß es sein!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 9 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

>>>

MUTIG IN

<<<

REGIONEN

VORDRINGEN,

WO

NOCH KEIN PC

<

VORHER

WAR.

<<<



Erobern Sie das Weltall mit einem Pentium® Prozessor in Ihrem neuen PC, und Sie werden von der Wirklichkeitsnähe dieses Abenteurers überrascht sein. Diese realistische Wirkung wird durch Grafiken in Filmqualität und digitaler Tonwiedergabe noch verstärkt. Die Extraleistung des



Pentium Prozessors ermöglicht es Ihnen nicht nur die besten Computerspiele von heute zu erleben, sondern auch die von morgen.

Heben Sie ab. Sprechen Sie noch heute mit Ihrem PC-Händler und fragen Sie ihn nach einem PC mit dem Intel Pentium Prozessor.

< AUFREGENDE ABENTEUER BEGINNEN MIT EINEM PENTIUM® PROZESSOR >

Der neue Hit von Sid

Colonization

„Pirates!“, „Railroad Tycoon“, „Civilization“ – alles Megahits von Weltrang. Was immer das Geheimnis des Star-Designers Sid Meier sein mag, der magische Funke zündet auch bei seinem neuen Kolonial-Epos wieder!



Kolonien in Mexiko...



...und in nördlicheren Breiten



Nun, Sid Meier zeichnete sich von jeher durch einen Blick für das Wesentliche aus, vermutlich hat er es dadurch seinerzeit in die Chefetage von MicroProse geschafft. Wo andere auf Effekthascherei setzen, glänzen seine Spiele auch heute noch durch vermeintlich altmodische Tugenden wie ein hochinteressantes Gameplay und Langzeitmotivation im härtesten Sinne dieses Wortes. Das gilt auch für diesen strategisch-simulativen Nachfolger zu „Civilization“, obgleich der Kolonisator trotz aller Verwandtschaft im Spielablauf dann schon sehr eigenständig ist.

Das fängt bereits damit an, daß Kolonization einen vergleichsweise kurzen Zeitraum abdeckt, startet man hier doch anno 1500, während im späten 18. Jahrhundert die Epoche der Kolonisierung bereits weitgehend abgeschlossen war. Ganz im Einklang mit den historischen Verhältnissen darf man zunächst unter vier Nationen (Briten, Holländer, Spanier und Franzosen) seine Wahlheimat festlegen, die drei anderen Imperien werden dann von Computergegnern gesteuert. Diese Entscheidung ist übrigens nicht nur eine Frage der Sympathie, denn jedes der angebotenen Völker hat im Spiel einen bestimmten Bonus: Die Holländer profitieren z.B. als

Handelsspezialisten von größeren Gewinnspannen, die Spanier tun sich dagegen traditionell mit Eroberungen leichter. Tja, und dann hockt man auch schon in seiner ersten Karavelle, um auf der zwei-dimensionalen Land- und Seekarte (die übrigens der von „Master of Magic“ verächtlich ähnlich ist) ganz nach Wunsch entweder den amerikanischen Doppelkontinent oder einen zufallsgenerierten Erdteil zu entdecken. Zunächst sollte man dort ein Städtchen mit Ozean-Anschluß errichten, damit die ständig zwischen Heimat und Neuer Welt hin- und herpendelnden Schiffe problemlos Nachschub an Menschen und Material herankarren können. Dabei ist eine kluge Auswahl von Vorteil, denn wer etwa Wolle in die Kolonien verschifft, obwohl dort noch gar keine Weber an ihren Stühlen sitzen, der hat kostbare Transportkapazitäten ver-

schwendet, die vielleicht besser für Lebensmittel oder neue Siedler genutzt worden wären.

Das Stichwort „Weber“ bringt uns zum weitverbreiteten Netz der insgesamt 20 Berufsgruppen, das hier quasi dem (weit-aus begrenzteren) Militär im Vorgänger entspricht: Holzfäller besorgen Baumaterial, Handwerker basteln daraus Werkzeuge und später auch neue Häuser, Kürschner verarbeiten Tierfelle zu zünftigen Lederklamotten, Farmer bauen Fresalien an und Pioniere Straßen durch wegloses Land. Dieser Wegebau ist nicht so ganz unwichtig, denn wer seine Siedlungen auch im Hinterland errichten will (oder muß, weil es dort z.B. abbauwürdige Erzlager gibt), der braucht halt verlässliche Pfade für die Wagenzüge. Ganz so kompliziert, wie es scheint, ist die Lage am Arbeitsmarkt aber nicht, denn in gewissen Grenzen kann man es sich schon aussuchen, welche Leute über den großen Teich geschipert werden – und bevor die Siedler verhungern, läßt sich auch ein Tischler mal zum Farmer umschulen.

Soviel friedliches Leben sollte aber nicht zu dem Trugschluß verleiten, daß hier für Musketiere und Kanonen kein Platz wäre, ganz im Gegenteil! Sicher, anfangs gibt es



Der Heimathafen in der Alten Welt

keinen Grund zur Aggression, zumal sich das Verhältnis zu den Ureinwohnern recht angenehm gestaltet: Die Jungs bringen dem Neuzugung gerne mal ein paar Tricks bei und statten dem Conquistador sogar des öfteren Besuche ab, um Gastgeschenke dazulassen. Nach und nach machen sie sich dann aber doch sorgenvolle Gedanken über die zunehmende Ausbreitung der Bleichgesichter in ihrem Territorium; und spätestens dann sollte der Spieler seinerseits über ein paar bewaffnete Untertanen nachdenken. Außerdem gibt es ja noch

die anderen Kolonialreiche, mit denen man früher oder später unweigerlich zusammenstößt, und last not least besteht das eigentliche Spielziel darin, sich vom heimischen König (der ständig höhere Steuern verlangt) loszusagen und die Unabhängigkeit zu erringen. Und wie die Geschichte lehrt, geht so was nie ohne militärisches Gerangel ab...

Doch wer Sid kennt, der weiß: Kein Gefeuher mit Herrn Meuer. Und so wird hier mal wieder rein strategisch gekämpft, indem man seine Soldaten in die des Gegners hineinflaucht und den Computer anhand von Stärkevergleichen über Sieg und Niederlage entscheiden läßt. Zu Friedenszeiten steuert man die Siedler per Ta-



Das berufliche Innenleben einer Stadt



Einer der allgemeinen Planungs-Screens



Britten gegen Holländer!

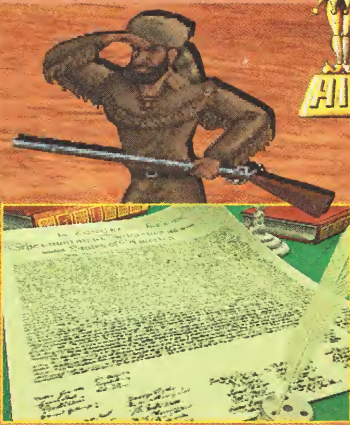
statur über die Landkarte und gibt ihnen via Pull-down-Menüs bzw. Keyboard-Shortcuts spezielle Kommandos – so, wie man es weitgehend aus „Civilization“ kennt. Auch der „Terra-incognita-Modus“, bei dem nur die Teile der Geographie zu sehen sind, in denen sich einer der eigenen Aufklärer schon mal aufgehalten hat (der Rest vom Screen bleibt schwarz), wurde beibehalten. Und so läßt sich die Handhabung als gewohnt zuverlässig klassifizieren, zumal hierzulande eine komplett deutsche Version auf den Markt kommen wird.

Optisch wird zwar etwas mehr als früher, aber trotz des nett gemachten Intros nicht allzuviel geboten, und auch der Sound

klingt samt den Special Effects eher ordentlich denn spektakulär. Aber wie schon gesagt: Sid Meiers Schwäche in Sachen Präsentation ist in Wahrheit seine Stärke – wen interessiert schon die Grafik, wenn er sich vom Spiel nur noch mit äußerster Willenskraft losreißen kann? Mal sehen, ob Euer Willi stark genug ist, um trotz dieses Ausnahme-Programms auf der Festplatte nicht ganz Dinge wie Arbeit, Schule, Schlaf oder Nahrungszufuhr zu vergessen... (jn)



Stationen einer Kolonisierung



Wir erklären unsere Unabhängigkeit...



Colonization (MicroProse)

Der bisher beste Kolonial-Simulator – ein echter Meier eben!

GRAFIK	62%
SOUND	66%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	91%



Variabel 5 Stufen
Preis: ca. 139,- DM

Ein weiterer Vorzug der Sparta-Präsentation: Das Teil läuft schon auf 386ern ohne Einschränkungen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

PC-RALLYE AROUND THE WORLD

Schnitzeljagd per Flight Simulator

Und wenn wir Euch jetzt noch verraten, daß erfolgreiche Piloten hier in einem Wettbewerb die Ausbildung zum König der realen Lüfte gewinnen können, dann versteht Ihr sicher auch, warum wir die Erweiterungen entgegen unserer sonstigen Gewohnheit mit einem ausführlichen Test geduldet haben. Die Aufgabenstellung orientiert sich dabei an Jules Vernes „In 80 Tagen um die Welt“, nur daß der Erdball mit dem Flieger schon in 80 Stunden zu umrunden ist...

In der Praxis macht das 32 Einzelstapen, um 100 Aufgaben auf Flugsimulanten warten. Da muß dann z.B. die Entfernung eines LKWs von einem Flughafen genau bestimmt werden, man soll Drogenschmuggler via Funk belauschen, den exakten Standort einer Moschee ermitteln oder vom Himmel aus die Delphine im Umkreis

eines Segelschiffes zählen. Dazu halten Waldbrände, Gewitter und Triebwerksausfälle den Luftikus vor dem Monitor auf Trab. Wer eine Mission absolviert hat, kann die jeweils richtige von vier Möglichkeiten im Fragelet des Manuals ankreuzen und erhält dafür einen Code, dessen Endsumme dann eine Lösungszahl zutage fördert – und damit winkt eine Reise nach New York, wo in einer internationalen Endausscheidung die Ausbildung zum Privatpiloten verlost wird!

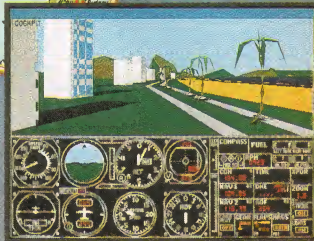
Die beiden Versionen für den „Flight 4“ bzw. „Flight 5“ unterscheiden sich hinsichtlich der Flugstrecke und den Aufträgen deutlich voneinander, zudem wird beim älteren Hauptprogramm zusätzlich

Dieses Add-On für „Flight 4“ oder „Flight 5“ bietet mehr als üblich: Die Zusatzdisketten von PC-flight Entertainment machen Microsofts berühmte Realo-Flugis zu kniffligen Reiseabenteuern!



Die Flugroute am „Flight 4 Version“

Brennend heißer Wüstensand am „Flight 4“



hier grafisch viele Details geboten, während die Ser-Variante für die dort üblichen Verhältnisse eher Durchschnittskost liefert. Akustisch gibt's hören wie drüben natürlich die gewohnten FX, die Steuerung entspricht exakt der Normalversion, und zudem darf man jederzeit einen Spielstand speichern. Der Witz an der Sache ist jedoch, daß hier endlich mal ein wenig Spannung in den Fliegeralltag kommt: Sämtliche Aufgaben sind nur von erfahrenen Flight-Piloten zu lösen, wobei vor allem die Ausnutzung aller Navigationshilfen unverzichtbar ist.

Alles in allem ist die PC Rallye also eine originelle und un-

terhaltsame Herausforderung für alle Lüfthasen und solche, die es werden wollen – was dank des Preisausschreibens tatsächlich wörtlich gemeint ist! (mic)

PC-Rallye Around The World (PCflight Entertainment)

Arbeitsintensive Weltumkreisung mit „Flight 4/5“

	Flight 4	Flight 5
GRAFIK	70%	79%
SOUND	23%	44%
REALISMUS	93%	93%
MOTIVATION	85%	85%



81% 82%

Für Geübte
Preis: jeweils ca. 69,- DM

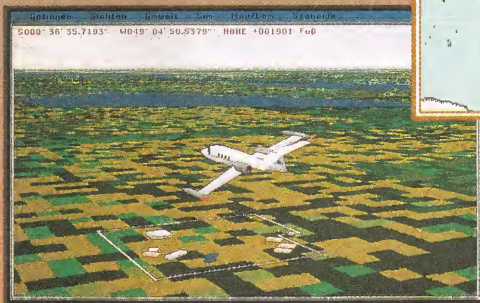
Der 4er-Version genügt ein 286er mit 4 MB RAM und „Aircraft & Scenery Designer“, die Variante für den „Flight 5“ erfordert einen flotten 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB/3MB	Roland
RAM: 4 MB	General MIDI
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



...und hier der Weg für Ser-Piloten

Mit „Flight 5“ im Tiefflug über die Hazienda



CAPTAIN ZINS

Das Computerspiel mit GriPS®.
Gratis!



Hilfe! Die Geldwelt steht kopf. Der skrupellose Mr. Money will sein Volk ins Unglück stürzen. Und die Sharkey Brothers, windige Kredithaie, haben auch ihre gefährlichen Flossen im Spiel.

Gleich abholen:
in der nächsten
Dresdner Bank.

Da ist guter Rat teuer? Nein, sogar kostenlos! Denn wer sich jetzt gratis das Computerspiel „Captain Zins“ holt, kann sich von Professor Brombori mit seinem Flux-

connector in die Cyberwelt spacen lassen, dort in die Haut von Captain Zins schlüpfen und retten, was zu retten ist.

Das bringt Spaß – und informiert ganz nebenbei auch über GriPS, das neue Dresdner Bank Angebot für junge Leute.

Das Computerspiel „Captain Zins“ gibt's in jeder Dresdner Bank. Solange der Vorrat reicht.

Nicht warten – starten!

Dresdner Bank





Während alle anderen das Jubiläum feiern, sitze ich in meinen Katakomben und beantworte Eure Briefe – schnief! Während fast alle anderen Rubriken im Heft renoviert wurden, hieß es, meine wäre schön genug – schluchz! Während Ihr lest, gön' ich mir also noch ein Täbchen Ektoplasma – hicks...

DER BOOM-BOOM

1) Als absoluter Fan und leidenschaftlicher Sammler aller Zusätze des leider indizierten „Boom“ fiel ich natürlich aus allen Wolken, als ich auf der Titelseite der Oktober-Nummer eine Testankündigung für „Doom 2“ las. Selbstverständlich wollte ich mir das Teil fix zulegen, aber keiner Eurer Inserenten (oder sonst irgendein Händler) führte das gute Stück! Kann es sein, daß die Verkaufsversion noch nicht erschienen ist? Könntet Ihr mir vielleicht eine Vollversion – gegen Entgelt – besorgen? Ich meine, bei diesem Game wird es ja wohl darum gehen, schneller als die BPS zu sein...

2) Und warum ist eigentlich sowohl „Boom“ als auch dem Nachfolger der wohlverdiente Hit verweigert worden? Geniale Grafik, martialischer Sound und astbestes Gameplay – was will man denn noch mehr? Oder kriegen Actiongames mit hohen Sterberaten und geringer Hirnquote bei Euch generell 'ne schlechtere Note?

3) Davon abgesehen ist Euer Heft voll richtig: intelligent-witziger Stil, Specials, Indizes, Besserwisser und Ghostwriter okay, ja, selbst das Blackout finde ich als Nicht-Rollenspieler manchmal recht interessant! lobt Matthias Loerke aus Elstorf.

Tatsächlich haben wir unser Testmuster von „Doom 2“ direkt aus den USA importieren müssen, weil sich (wohl aus Angst vor der BPS) noch kein deutscher Vertrieb dafür ge-

funden hat. Und so gern wir Deine Kohle abgreifen würden: Falls sich das bis heute nicht geändert hat, werden halt die Importshops den großen Reibach machen. Was die Bewertung betrifft, so scheiden sich an diesem Game naturgemäß die Geister (aua, Scheiden tut ja wirklich weh!), fest steht jedenfalls, daß „Hell on Earth“ heutzutage keinen Originalitätspreis mehr gewinnen kann. Davon abgesehen finde ich es wiederum nicht voll richtig, daß ich immer noch nicht richtig voll bin... Hochschlachtungsvoll, Dein Goscht

DIE TREIB(ER)JAGD

Hallo, alter Kettenraßler, bei mir im Dreiburgenland (Hamburg, Harburg, Wilhelmsburg) tritt neuerdings ein echtes Problem auf: Vor etwa zwei Jahren legte ich mir einen netten kleinen PC zu. Unbedarf wie ich war, griff ich zu einem No-name-Produkt aus dem Elektronik-Markt und hatte auch bislang keine Schwierigkeiten. Doch wurde der Rechner seinerzeit ohne Windows ausgeliefert, ich mußte mir die Fenster also nachträglich besorgen. Nun befindet sich auf der Utility-Disk meiner Grafikkarte zwar ein SVGA-Treiber für Windows 3.0, nicht aber für Windows 3.1 – was dazu führt, daß ich unter Windows nur mit den häßlichen Standard-Farben arbeiten kann. Wenn ein Game unter diesen Umständen überhaupt läuft (was „Critical Path“ z.B. nicht tut), dann sieht es absolut grauen-

erregend aus. Von Programmen wie „Myst“ oder „Outpost“ kann ich nur mit tränenden Augen träumen! Ich habe dieses Problem erst jetzt bemerkt, weil SVGA unter DOS einwandfrei funktioniert...

Zweite Frage: Wenn ich meinen Compi (486 DX/33) etwas beschleunigen möchte, reicht es dann, wenn ich einen Overdrive-Chip (DX2/66) kaufe und einbaue, oder benötige ich ein ganz neues Motherboard? knabbert Andreas Meyer aus Hamburg an den Chips.

Ein Triebtäter, den Probleme mit den Trieben treiben? Da gilt es, einen passenden Treiber aufzutreiben, entweder (gegen einen kleinen finanziellen Obelisk) im Handel oder über hilfsbereite Leute in Mailboxen bzw. Netzwerken. Im schlimmsten Fall ist halt 'ne neue Grafikkarte (ab ca. 200,- DM) fällig. Schlimm wäre auch, wenn Dein 486er keinen speziellen Overdrive-Sockel auf dem Board hätte, dann müßtest Du nämlich den alten Chip rauszerren und bräuchtest auch eine Spezialversion des Overdrives. Sonst genügt aber der Chip an sich, nur guck halt vor dem Kauf mal in den Compi.

Umtriebige wie immer, Dein Ghost

AKTION RÜSSELSCHWEIN

Im September klagte Andreas Alksne hier über Bugs in „Rüsselsheim“ – dem Manne kann geholfen werden, wir hatten nämlich dasselbe Problem. Der Fehler tritt aber nur

dann auf, wenn man mehr als drei Wagen des gleichen Karosserietyps hat; drei verschiedene Sportwagen lassen sich etwa noch ganz normal verkaufen, der vierte jedoch nicht mehr. An sich eine durchaus sinnvolle Einschränkung, denn damit wird gerade am Anfang vermieden, daß jeder z.B. 16 verschiedene Limousinen im Angebot hat. Allerdings sollte so etwas normalerweise in der Anleitung stehen...

Und nun zu meinen Hauptsorgen: Wann ist mit „Oldtimer“ zu rechnen? Oder gibt es vielleicht noch andere Simulationen zum Thema? hofft Roland Heddergott aus Iserlohn.

Na, dann sind ja jetzt wohl alle Klarheiten restlos beseitigt, oder? Max Designs „Sim Oldie“ rollt nächsten Monat zur Testfahrt an, und ich kann mich (t)rollen, denn Themenverwandtes gibt es bislang eher nicht. Don't drink and drive, Dein Weingeist

BUDGETKUR IN SINGAPUR

Letzten Monat bin ich nach Singapur umgezogen, habe mich natürlich sofort über die Computerläden hergemacht – und fand z.B. „Battle Isle II“ für umgerechnet 20,- DM! „Rebel Assault“ ist für einen Fuffi zu haben, und alles ist original. In Deutschland sagen die Firmen immer, solche Preise seien nicht möglich, aber „Battle Isle“ kommt doch wohl aus Deutschland, oder? Auch Hardware ist hier sehr günstig, so daß sich Sin-

gapur als ein echtes Computer-Paradies entpuppt hat, in dem es tatsächlich kaum Raubkopien gibt, weil jeder seine Programme für einen vernünftigen Preis käuflich erwerben kann. Und weil übrigens die Strafen für Raubkopiererei viel drastischer ausfallen!

berichtet Patrick Gade aus dem paradiesischen Singapur.

Ohne meinen Anwalt sage ich zu diesem Thema gar nichts! Und der ist gerade samt meinem Computer nach Singapur gezogen...

Dein Mike, in Vertretung des auf Billigheimbesichtigung in Singapur befindlichen Ghost

WIE DAS LEBEN SO SPIELT

Hallo, Heiliger Geist, ich habe die totale Idee, wie Michael erstens seinen nächsten Geldspeicher bauen könnte und Ihr zweitens nicht mehr ständig zu überlegen braucht, welche Rubrik Ihr als nächstes streicht. Ihr bringt nämlich einfach ein Game raus, dabei schwört mir der Titel „PC Joker – Das Spiel für Realisten“ vor. Es geht natürlich darum, eine Computerzeitschrift herauszugeben, immer mehr Werbeverträge abzuschließen, möglichst viele Rubriken zu kippen und trotzdem neue Leser zu gewinnen. Als Zusatzaufgabe darf man versuchen, mit den zusammengerafften Millionen einen Geldspeicher zu bauen, ihn vom „Theme Park“-Publikum besuchen zu lassen und dafür kräftig Eintritt zu verlangen. Habt Ihr übrigens ein Verhältnis mit dem Playboy-Verlag? Oder warum stand unter einem Screenshot von „Robinsons Requiem“ die Aufforderung: „Na, komm doch, Muschi!“? Und im September-Heft steht auf Seite 11 was von „Erotik-Kitzler“... fürchtet Marc Hohmann aus Karlsruhe um die guten Sitten.

Astreine Spielidee, warum ist uns das für unsere aktuelle Joker-CD (übrigens DAS Kultereignis seit Woodstock!) nicht eingfallen? Vermutlich deshalb: Wenn wir dieses Realo-Game nämlich selber lösen könnten, hätte hier jeder längst seinen eigenen Geldspeicher statt bloß 'ner leeren Keksdose. Dann hätten wir auch 'ne Beziehung mit den Playmates statt bloß zu dem alten Robinson und bräuchten das magere Gehalt nicht andauernd in neue Batterien für den Erotik-Kitzler zu investieren...

Urrat, aber immer noch sexy, Dein Kult-Ghost

MESSE-FIEBER

Hiermit sende ich Euch einen kurzen Bericht von der „Computer Player United“ Messe 1997 in Frankfurt: Am gemeinsamen Stand von Vobistud und Siekkom wurden erste Screenshots von Unterplaus neustem Superhammer „Dungeon Blaster VII“ gezeigt, und auch Lucas Hearts überraschte. Das fast fertige Steven-Spülzberg-Projekt, „The Dick“ ist nun zwar endgültig gestrichen, doch dafür hat man den Klassiker „Vollrottel“ auf Laserdisk wiederbelebt. Diese aufgebohrte Version ist schnuffelblasterkompatibel und unterstützt neben „Leserbrief Larry Sexundzwanzig“ von Nevada als eines der ersten Games überhaupt Logidecks Cyberwoman. Im übrigen waren bloß einige Langweiler wie „The 15th Dinner“ und „Eissocke Manager“ von Software 2542 zu sehen.

fabuliert Gaylin aus Fish-town.

Hast Du Dir in Fishtown ein Dutzend miese Miesmuscheln gegönnt, mal an meinem Kumpel Melissengeist geschnuffelt oder bist Du so zur Welt gekommen? Weil: Einen derart finsternen Zustand ge-

JES

Software- und Multimediaervertrieb
Eugen-Adloff-Strasse 120, 71522 Backnang
Tel: 07191/ 96 02 96 Fax: 07191/ 96 02 98

Neuheiten- und Bestellservice in BTX unter Ehmann#

TIE Fighter PC 3,5" DA DM 79,95	MORE GAMES 3,5"	Wing Armada PC 3,5", DA DM 74,95
FIFA Int. Soccer PC 3,5", DV DM 74,95	1942-Pacific Air WarDA Anstoß, DV Anstoß World Cup Ed. Battle Isle 2, DV Caribbean Disaster DSA 2 - Sternenschweif Death of Glory, DV Der Clou, DV Delta V, EV Die Siedler, DV Dune 2, DV Eishockey Manager Empire Deluxe, DV Erben der Erde, DV Flightmaster 5.0.EV Hand of Fate, DV Hummel Deutschland Ishtar 3, DV Lands of Lore, DV Links 386 Pro Micro Medecines Overlord-D-Day, DA Robinsons RequiemDV Sim City 2000, DV Subwar 2050 Miss.Disk Strike Commander,DA T.F.X., DA UFO-Enemy Unknown Ultima 8 - Pagan X-Wing, DA Zeppelin-Giants of Sky	DM 89,95 DM 89,95 DM 59,95 DM 54,95 DM 59,95 DM 84,95 DM 89,95 DM 89,95 DM 89,95 DM 84,95 DM 84,95 DM 89,95 DM 79,95 DM 74,95 DM 69,95 DM 69,95 DM 69,95 DM 69,95 DM 69,95 DM 84,95 DM 69,95 DM 69,95 DM 84,95
Outpost CD-ROM, DA DM 69,95	Colonization PC 3,5", DA DM 99,95	MAD NEWS PC 3,5", DV DM 79,95
Bundesliga Manager 3 DM 89,95	Sternenschweif PC 3,5", DV DM 84,95	Ultima 8 CD-ROM, DV DM 99,95
Superhero League Hoboken, 3,5", EV DM 64,95	NHL Hockey 95 CD-ROM, DV DM 84,95	Rebel Assault CD-ROM, DV DM 84,95
	Thermapark PC 3,5", DV DM 79,95	System Shock PC 3,5", DV DM 84,95
	Chartbreaker PC 3,5", DV DM 69,95	FIFA Soccer CD-ROM, DV DM 69,95
	Laufwerke: Mitsumi FX 001 D double speed DM 249,-	Armoured Fist PC 3,5", DV DM 89,95
	Aztech CDA 268-01 double speed DM 199,-	Battle Isle 2 Scen. CD-ROM DM 54,95
	Goldstar double speed DM 219,-	Pizza Connection PC 3,5" DM 89,95
	NEC 3x1 multispin trisplespeed DM 899,-	Burning Steel 2 CD-ROM, DV DM 84,95
Privater&Strike Com. Tightwits Fire&Tac.Op und SAP, CD-ROM DM 69,95	Sonderpreis 3,5"	1 Spiel gratis im Wert von bis zu DM 100,- können Sie sich bei uns aus- suchen, wenn Sie innerhalb 1 Jahres für insgesamt DM 999,- bei uns eingekauft haben. Angerechnet wird nur der Kaufpreis Gift nur bei Versand
	Hardware	Flightstick DM 89,95
	SB 16 Multi CD SB 16 Multi CD ASP SB Pro Value Edition 40 MB Comer HD 420 MB Seagate HD 1 MB SIMM 70 NS Logtech Plotmouse Technoplus Gamespad Technoplus Smart Card	
	DM 296,- DM 309,- DM 199,- DM 449,- DM 449,- DM 79,- DM 69,- DM 19,95 DM 39,95	

DA=Deutsche Anleitung EV=Englische Version DV=Deutsche Version

SUPER SERVICE:

Alle vor 16 Uhr bestellen Titel werden noch am gleichen Tag verschickt. (solange der Vorrat reicht)

Deshalb sofort bestellen:

TEL: 07191 / 96 02 96

FAX: 07191 / 96 02 98

Versand erfolgt ausschließlich per Post. Versandkosten: Nachnahme DM 9,50 - Vorkasse DM 4,50. Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen.

Gesamtpreisliste anfordern. Händleranfragen erwünscht.



stiger Umnachtung kriege ich selbst mit Hochprozentigem nicht hin – die Firma heißt doch Stoffbär 2543!!!

Heute blau, morgen unsichtbar, Dein Loscht

DER PFORZHEIMER VULKAN-AUSBRUCH

Ich habe die Lösung aller Raubkopier-Probleme gefunden, denn durch klare vulkanische Logik läßt sich die Sache in den Griff kriegen! Der durchschnittliche Preis für ein Computerspiel liegt ja auf der Erde bei ca. 99,999 DM – wenn man diesen nun auf 33,333 DM reduziert, wird die Software schon mal wesentlich günstiger, ohne daß den Software-Firmen Verluste entstehen. Wer sich nämlich dran gewöhnt hat, etwa hundert Kreditinheiten auszugeben, der kauft sich dann eben gleich drei Programme auf einmal. Unabhängig von dieser Schiene wäre der Preis für Leerdisketten drastisch zu erhöhen (sagen wir mal auf 27,873 DM), und damit würden sich Raubkopien endgültig nicht mehr lohnen. Leider sind Software-Hersteller für gewöhnlich Menschen und deshalb unlogisch in ihrem Verhalten...

konstatiert Mr. Spock, äh, M.C. Beffert aus Pforzheim.

Ihr Vulkanier seid auch nicht mehr das, was Ihr mal wart: Davon abgesehen, daß Leerdiskets zu derart horrenden Preisen einen Aufstand vom Schlage der Französischen Revolution (inkl. öffentlichen Hinrichtungen der Hersteller) unter den Ufern auslösen würde, verdient man an drei verkauften Spielen für 33 Mäuse doch nicht dasselbe wie an einem für 99 Kröten!
Beam ihn weg, Schrotti, Dein Ghost

DER BÜCHERWURM

Was würdet Ihr davon halten, eine Rubrik einzurichten, in der interessante Bücher zu Hard- und Software vorgestellt werden? Denn auf dem Markt gibt es zwar -zig verschiedene Verlage, aber kein Schwein weiß, ob deren Bücher auch was taugen! Zum Ausgleich könnte man eigentlich das PC-Parlament herausnehmen, denn aus der JOCKER-Partei wird eh nie was werden. Interessant wäre wohl auch eine Hardware-Ecke, in der die Leser ihre Probemchen ans Licht der Öffentlichkeit zerren können, denn Ihr, das Joker-Team (oder Ghost-Team?), seid bestimmt kompetent genug, um solche Stolpersteine aus dem Weg zu räumen!
vertraut uns Martin Scheefeldt aus Botrop.

Eine größere Bücherecke als die im Cocktail würde einen Redakteur voraussetzen, der des Lesens mächtig ist – was meint Ihr, lohnt es, so jemanden zu suchen? Und wolt Ihr Eure Fragen zur Hardware lieber im Heft beantwortet kriegen als (wie bisher) in einem persönlichen Schreiben? Raus mit der Sprache! Allerdings weigere ich mich hartnäckig, in Zukunft Holperschweine auf den Steg zu träumen, wenn Ihr mich dafür zum Parteivorsitzenden ohne Partei machen wollt...

Völlig unparteiisch, Dein Ghost

DER SCHWERE-LÖTER

Könntet Ihr mir vielleicht sagen, welcher Versand Computer-Bausätze verkauft, die man selbst zusammenlöten muß? Wo kann ich einen Katalog anfordern? Und gibt es dabei überhaupt Preisvorteile? Grüßelt Thomas Cornelsen aus Neuburg.

Was echte Bausätze und deren eventuelle Preisvorteile betrifft, empfehle ich die Sichtung der Azeigen in Hardcore-Magazinen für Elektronik-Bastler wie etwa der „Funkschau“ – einzelne Teile zum individuellen Zusammenbau hält jedoch auch (wie der Name schon sagt) der Einzelhandel für Computer bereit.

Mir sind leider die Hände gekettet, Dein Ghost

CDs & POSTER

- 1) Der Multimedia Joker ist zwar eine gute Idee, doch wenn man die Poster rausnimmt, kriegt man ihn nicht mehr ins Heft gepfriemelt – dann flattert wieder mehr Papierkram herum! Da wär's doch besser, wenn Ihr gleich eine (etwas ausgiebigere) CD-Ecke im Heft einrichtet, oder?
- 2) Eure Poster sind erstens zu klein und zweitens zu wenige pro Heft.
- 3) Die Wertungskästchen wirken zwar recht hübsch, könnten aber ruhig etwas umfangreicher sein. Vor allem bei CDs wäre es ganz praktisch, wenn man dort auch etwas über die MB-Menge auf der Silberscheibe oder über die Ausnutzung der CD-Technik fände.
- 4) Wie konntet Ihr mir das antun! Da liest man voller Vorfreude, daß sich auf der „Anstoß“-CD auch die einschlägige Szene aus dem Werner-Film verbirgt, und dann kommt in der nächsten Ausgabe das Dementi! Na ja (seufz), wie kamt Ihr eigentlich auf das Gericht? wundert sich Dirk Slodzinski aus Bad Grund.

1) Die Idee hinter einem Heft im Heft ist ja gerade die, daß man es getrennt verwenden und sammeln kann! Aber schon wegen der kommenden Welle an Schiller-Soft wird es Anfang nächsten Jahres dies-

bezüglich eine gewichtige Änderung bei uns geben. Um es mit dem unsterblichen Philosophen Rudi Karrussell zu sagen: Laß Dich üüübeerraschen!

- 2) Zwei Poster pro Heft sind nicht genug? Gierschlund!
- 3) Alles Teil der bereits erwähnten Üüübeerraschung!
- 4) Das war kein Gerücht, sondern eine ernsthaftige Erwägung seitens des Herstellers. Diesbezügliche Beschwerden also bitte direkt an Ascon...

Dein noch immer üüübeerraschend nüchterner Ghost

HOCKEY UNLIMITED

Die Idee mit dem Multimedia-Joker gefällt mir sehr. Ich hoffe, daß Ihr früher oder später ein eigenes Heft daraus macht. Jetzt aber noch eine kurze Richtigstellung: Eurer Aussage, daß es keine Datadisks oder Zusätze zu „NHL Hockey“ geben wird, muß ich entgegenhalten, daß E.A. in naher Zukunft ein CD-ROM-Game namens „NHL '95“ veröffentlichen wird – nebst verbesserter Grafik, schickerem Sound und 'nem Editor! widerspricht Oliver Ringenbach aus Muttzen in der Schweiz.

Auch Du sollst üüübeerrascht werden, und das gleich zweimal: zum ersten Anfang nächsten Jahres, zum zweiten noch in dieser Ausgabe des Multimedia Jokers – wo zu „NHL '95“ ein eigener Test wartet, handelt es sich dabei doch fast schon um ein neues Spiel!

Immer am Puck, Dein Muck

DER PLAGIATOR

Bis vor kurzem dachte ich, daß Ihr bei der Grafik Competition Eure eigenen Kriterien („selbsterdacht und selbstgemacht“) nicht so besonders ernst nehmen würdet, tum-

THE MULTIMEDIA STAR COMPETITION

Was, Ihr habt noch gar kein CD-ROM? Dann seid Ihr hier genau richtig: Weil heute Jubiläum ist, verlosen wir zusammen mit den Sternenkreuzzählern von Gametek eine Schillerschleuder, passende Spiele, signierte Spiele und noch mehr Spiele!

Nein, mit den Qualitäten von „Star Crusader“, dem neuen und ziemlich actionreichen Raum-Epos von Gametek, wollen wir Euch hier nicht nochmals langweilen – wozu gibt's schließlich einen Test in dieser Ausgabe? Die Tests zu den nächsten Gametek-Highlights, nämlich „Quarantine“ (eine Art „Doom“ für Autonarren) und „Hell“ (ein irrer Cyberspace-Thriller), lest Ihr dann im nächsten Heft. Und genau dort wird auch einer von Euch seinen Namen wiederfinden, und zwar als Gewinner eines Doublespeed CD-RÖMers sowie allen drei Games in der aufgeböhrten Schillerverision!

Doch selbstverständlich ist das noch längst nicht alles, was es hier abzustauben gibt. So haben wir bis hinunter zum

zehnten Platz noch Disk-Fassungen der besagten Spiele für Euch reserviert, und als Sonderpreis winkt drei besonders glücklichen Gewinnern noch ein besonderes Schmankerl: nämlich ein von den Programmierern handsigniertes Sammler-Exemplar von „Star Crusader“, wahlweise auf CD oder Diskette! Und alles, was Ihr dafür wissen müßt, ist die Antwort auf unsere stocksimple...

Schnappt Euch das Wörterbuch, und fangt an zu übersetzen (vielleicht hilft Euch ja die Lektüre des aktuellen Smalltalks weiter?), denn die Zeit drängt! Am 7. November 1994 ist bereits Einsendeschluß, dann werden unter allen Karten mit der richtigen Lösung die Gewinner gezogen – es sei denn, sie würden für Gametek oder den Joker Verlag arbeiten und wären somit genauso ausgeschlossen wie der Rechtsweg. Dem Rest der Menschheit drücken wir beim Griff nach den Sternen alle drei Daumen!

PREISFRAGE:

WIE WÜRDEN DIE DREI NEUEN GAME-TEK-SPIELE AUF DEUTSCH HEISSEN?

JOKER VERLAG
„STAR COMPETITION“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

1. Preis:

Ein Doublespeed CD-ROM mit „Star Crusader“, „Quarantine“ und „Hell“ in der CD-Version.



2. Preis:

„Star Crusader“ und „Quarantine“ in der Disk-Version.



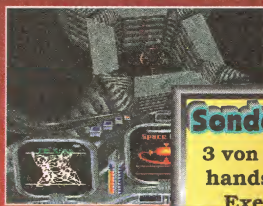
Hell

3-10. Preis:

Je einmal „Star Crusader“ in der Disk-Version.



Quarantine



Star Crusader



Sonderpreis:

3 von den Programmierern handsignierte Sammler-Exemplare von „Star Crusader“, wahlweise als CD- oder Disk-Version.

GAMETEK

Hautnah...

MEGA
Zoom

Schafft die
Kompatibilitäts-
probleme
aus dem
PC

Die Joystick-
Generation
der Zukunft



PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick
mit optischen Kontakten.

Erleben Sie die wahre Simulation.
inkl. **MEGA ZOOM** (3,5" Disk)

unverbindliche
Preisempf. DM **79,95**

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA ZOOM** (3,5" Disk).
Mit der Dauerfeuer-Unterstützung fangen Sie jeden Gegner ab.

unverbindliche Preisempf. DM **49,95**



Joy*plus* PATH FINDER

Die wahlweise **Microsoft-** oder **PC-Maus** ist für IBM PC,
PS/1, PS/2 und Kompatibel. Die schnelle und präzise
Maus hilft Ihnen spielend durch den Ikon-Dschungel.
inkl. Treiberdisk, 3,5" Disk.

unverbindliche Preisempf. DM **34,95**



Datalux-MAUS

Durch diese transparente Maus für IBM PC und
Kompatible haben Sie einen Einblick in die
zukunftsweisende Technik von Datalux.
inkl. Treiberdisk, 3,5" und 5,25".

unverbindliche Preisempf. DM **44,95**

Jöllenbeck



QUALITY JOYSTICK

GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den **Fachhandel**.
MEGA ZOOM ist ein eingetragenes Warenzeichen der STD
Electronic Int. Ltd., Hong Kong

Erhältlich in allen guten Fachabteilungen der Warenhäuser,
Versandhäuser, Fachmärkten und Video-Game-Shops
wie z. B. bei Karstadt, Horten, Quelle, Otto-Versand, Neckermann,
Media-Märkte, Saturn, Pro-Märkte, Phora,
Brinkmann, PC-Computer, Porst, Interdiscout.

TOP Job

Business Charts



1. (2) DIE SIEDLER
2. (1) FIFA INT. SOCCER
3. (3) THEME PARK
4. (7) PIZZA CONNECTION
5. (-) THE CHAOS ENGINE
6. (8) TIE FIGHTER
7. (-) OVERLORD
8. (5) BATTLE ISLE II
9. (-) PACIFIC STRIKE
10. (4) HANSE - DIE EXPED.

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (4) SIM CITY 2000
2. (2) DIE SIEDLER
3. (7) CIVILIZATION
4. (1) INDIZIERT
5. (10) MAD TV
6. (3) X-WING
7. (8) ANSTOSS
8. (9) DUNE 2
9. (12) SYNDICATE
10. (5) DAY OF THE TENTACLE
11. (6) SAM & MAX
12. (15) PRIVATEER
13. (18) COMANCHE
14. (-) THEME PARK
15. (13) LANDS OF LORE
16. (11) NHL HOCKEY
17. (16) INDIANA JONES IV
18. (19) MONKEY ISLAND II
19. (14) PIRATES GOLD
20. (-) TIE FIGHTER

Business Charts: CD-ROM



1. (-) BATTLE ISLE II SCENERY
2. (1) THEME PARK
3. (-) PINBALL DREAMS DELUXE
4. (-) PRIVATEER
5. (4) BATTLE ISLE II

Special Charts: Die sportlichsten Sportspiele



1. BUNDESL. MAN. HATTRICK
2. ANSTOSS WORLD CUP EDT.
3. EISHOCKEY MANAGER
4. NHL HOCKEY
5. ANSTOSS
6. ARCHER MACLEAN'S POOL
7. INDY CAR RACING
8. LOTHAR MATTHÄUS
9. FIFA INT. SOCCER
10. SENSIBLE SOCCER

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) REBEL ASSAULT
2. (3) BATTLE ISLE II
3. (-) THEME PARK
4. (2) DAY OF THE TENTACLE
5. (5) STRIKE COMMANDER

Personal Top Five: Manfred



1. BATTLE ISLE II
2. FRITZ 3
3. NHL HOCKEY
4. ULTIMA VII/2 - SERPENT ISLE
5. LANDS OF LORE

Drei Jahre machen wir nun schon diese Seite, und immer noch kann sie uns überraschen – so hübsch wie sie jetzt ist. Zudem ist es doch ganz erstaunlich, wie sehr der Erfolg eines Games hierzulande von einer deutschen Version abhängt; man nehme nur mal „Sim City 2000“...

Genial war die neue Städt simulation von Maxis nämlich auch in der englischen Fassung, trotzdem konnte sie die Lesercharts nur sehr langsam erklären – wogegen sie mit Erscheinen der deutschen Version nun mit deutlichem Stimmenvorsprung das Siegerstrepchen erobert hat! Na ja, Sid Meiers „Civilization“ ging es seinerzeit ja ähnlich,

und nicht umsonst drucken auch wir ausschließlich deutschsprachige Artikel... In den derzeit erstaunlich soliden Verkaufscharts ist die Spitze nun ebenfalls in einheimischer Hand, was eigentlich (mit Ausnahme Eurer persönlichen CD-Highlights) für alle aktuellen Hitlisten gilt; selbst unser Special zu den sportlichsten Sportspielen und Manfreds Privat-Favoriten tanzen da nicht aus der Reihe. Ein Freudentanz könnte hingegen fällig sein, falls Ihr ein Game aus der tollen Spielereihe gewinnen solltet, die heute zur Verlosung anstcht:

- 1 x Tornado
- 1 x Worlds of Legend
- 1 x Harpoon Designers' Series II

Eine Chance hat jeder Einsender, denn alles, was wir von Euch wollen, ist Eure Stimme. Okay, wer gerne singt, darf seine Stimme behalten (zum Jubiläum wollen wir mal großmütig sein...) und uns statt dessen ein simples Kärtchen schicken, auf dem seine aktuellen Lieblingsprognis notiert und alle eventuellen CD-Versionen als solche gekennzeichnet sind. Auch ein leserlicher Absender wäre hilfreich, wir haben unsere Anschrift schließlich auch in Schönschrift gedruckt!

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DAS JUBILÄUMS-ABO



er uns zur Feier von drei Jahren PC Joker seine Treue in Form eines unterschriebenen Abo-Coupons schenkt, dem schenken wir Geld, Zeit und gleich **ZWEI VOLL SPIELBARE DEMOS** von voll guten Mega-Abenteuern!



Wir schenken Euch Geld?! Richtig, denn im Abo kosten alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres nur noch den Preis von 9, also schlappe 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Wir schenken Euch Zeit?! Korrekt, denn im Abo stellt Euch die Post alle Hefte schön wetterfest und umweltschonend verpackt zu, was schon mal den Weg zu Kiosk spart – zudem erfolgt die Lieferung noch vor dem offiziellen Veröffentlichungstag! Aber das gibt's alles jeden Monat, während es diese abenteuerliche Doppelprämie nur zum Jubiläum gibt:

Alle Neuabonnenten erhalten (nur) diesen November einmal eine spielbare Vorabversion von Starbytes erst zu Weihnachten erscheinendem Jux-Adventure **BAZOOKA SUE**, um als erste ausgewählte Rätsel in genial komischer SVGA-Grafik und mit einer genial simplen Steuerung knacken zu können. Zum anderen bekommen sie noch ein spielbares Demo von **DAS SCHWARZE AUGE 2: STERNENSCHWEIF**, Attics tollem Renommier-Rollenspiel, das nach nochmaliger Überarbeitung ebenfalls diese Weihnachten an den Verkaufsstart geht!

Kurzum, wer diesen Monat nicht abonniert, hat's nicht besser verdient – und kann sein Abo natürlich auch nicht verlängern, obwohl ihm dann wieder eine neue Top-Prämie ins Haus flattern würde...



NUR ZUM JUBILÄUM:

SPIELBARE VORABVERSIONEN VON „BAZOOKA SUE“ UND „DAS SCHWARZE AUGE 2“ KOSTENLOS FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!!!!



Schock die Monster!

SYSTEM SHOCK

Da man sich bei Origin seinerzeit mit „Ultima Underworld“ als erste in texturierte 3D-Dungeons wagte, ließ der Erfolg des metzellanigen „Doom“ (indiziert) die Leute natürlich nicht ruhen – ergo wartet hier eine Monsterherz mit den typischen Rollenspiel-Elementen des Hauses.

Der Chefprogrammierer Warren Spector (bekannt durch „Ultima Underworld 2“) hat seine 3D-Irrgärten diesmal in ferner Zukunft und auf einer erdnahen Raumstation angesiedelt. Hier wurde soeben ein Hacker beim Datenklau ertappt und vor die Wahl gestellt, entweder im Kälteschlaf zu versauern oder der irdischen Regierung einen kleinen Dienst zu erweisen – keine Frage, daß sich der Junge für letzteres entscheidet. Also läßt er sich ein Bio-Implantat einpflanzen und erlebt beim Erwachen aus dem Operationschlaf eine böse Überraschung: Eine künstliche Intelligenz namens Shodan hat die Station mit Mutanten und Robotern in ihre Gewalt gebracht und droht nun, die Erde mit Laserstrahlen zu pulverisieren...

Um sich und uns dieses unerquickliche Schicksal zu ersparen, müssen nun in zehn Stockwerken alle Überwachungskameras und Großrechner zerstört werden, was Shodans artenreiche und vielköpfige Privatarmee natürlich zu verhindern trachtet. Die ganze Mission ist aus der Sicht des Helden zu sehen, der mittels Maus, Stick oder Tastatur auf die Suche nach

den Terminals geschickt wird. Daß sich die verwinkelten und im abwechslungsreichen Metall-Look gestalteten Räume dabei durch eine sehr unheimliche Atmosphäre auszeichnen, verdanken sie vor allem den vielfältigen Lichteffekten – allüberall wartet der Hauptscreen mit flackernden Neonröhren auf. Darum gruppieren sich etliche Multifunktions-Icons, die in beliebiger Kombination aufgerufen und an den Bildrändern postiert werden können: Das vorbildliche Automapping zeichnet nicht nur fleißig mit, sondern gibt auch Hinweise zu Geheimtüren, Kameras sowie die in der Nähe lungern den Monster; drei Bioanzeigen repräsentieren den derzeitigen Gesundheits- und Energiezustand. Dazu kommt ein stets mitgeführter Laptop, über den man zahlreiche Hinweise und den einen oder anderen Türcode von seinen irdischen Auftraggebern erhält. All diese Menüs lassen sich aber auch abschalten, um so in den Genuß eines Vollbildschirms zu gelangen.

Im Gegensatz zu den meisten seiner „verdummt“ Kollegen hat der Held hier etliche Bewegungsarten in petto: er kann

laufen, springen, kriechen und sich bei Gefahr an die Wände und Ecken schmiegen. Ebenso kann er seinen Blick an die Decke, in alle Winkel und auch auf den Boden schweifen lassen. Etliche der herumstehenden Terminals gewähren ihm zudem Zugang in ein (allerdings mäßig dargestelltes) virtuelles Datennetz, wo er sich auf Informationssuche machen kann – was allerdings nach einer gewissen Zeit regelmäßig Shodans Scher-

gen auf den Plan ruft. Und je öfter der Cyberspace betreten wird, desto schneller reagiert Shodan, was die Informationsbeschaffung natürlich zu einer zunehmend schwierigeren Angelegenheit



Der imposante Vollbildmodus



Irgendwelche Leichen im Keller?



DAUER GEHÄRTET DER BILDERLEISTUNG ZU NUTZEN, DER HERSTELLERINTELLIGENZ, DIE ERGEBT REPRODUZIERT.



Wer da klopft, dem wird (der Schädel) aufgetan



An der Decke hängt keiner...



...am Boden kriecht einer



Aber hinter dieser Tür lauert das Entsetzen!

macht. Zudem sollte man auch und gerade im Netz immer wieder mal ein Auge auf seine Biowerte werfen, denn der Eintritt in die virtuelle Welt übt einen sehr schädlichen Einfluß auf die Gesundheit aus.

Um sich der unzähligen Zombies und diversen Robbis zu erwehren, steht ein so stattliches Waffenarsenal zur Verfügung, wie man das aus solchen Games inzwischen gewöhnt ist: Es gibt acht Sorten herkömmlicher Bleipusten, fünf Energiewaffen sowie sieben Arten von Sprengstoffen. Allerdings muß man sich dieses Feuerwerk erst mal verdienen, denn die Knallfrösche befinden sich fast ausnahmslos in Besitz der Unholde, während der Spieler zu Anfang nur ein klobiges Bleirohr sein eigen nennt. Aber auch damit kann den meisten der in Echtzeit antretenden Bestien ein schöner neuer Scheitel gezogen werden, und außerdem liegen ja noch massenhaft Hilfsmittel herum – alsbald füllt sich der Rucksack mit magnetischen Zugangskarten, energie spendenden Batterien, praktischen Kampfverstärkern und erquickenden Heiltränken.

Mag sich das Gameplay von System Shock also auch nicht grundsätzlich von Spielen wie „Hidden Below“ oder „Hell on Earth“ unterscheiden, so wurden die dort schon vorhandenen Rollenspiel-Elemente und Adventure-Tüftleien hier doch recht

konsequent ausgeweitet. So ist beispielsweise das Öffnen von Türen eine Wissenschaft für sich: manche verlangen nach einer Zahlenkombination, andere gehen nur mit speziellen Zugangskarten auf, einige wollen mit einem ganz bestimmten Sprengstoff in die Luft gejagt werden, und wieder andere sind defekt, was eine knobelige Reperatursequenz auf den (Schalt-)Plan ruft.

Und auch, daß man erst mal auf die Idee kommen muß, sich die Augen eines Feindes für eine Netzhautkontrolle unter den Nagel zu reißen, spricht für mehr als nur tumbe Balleraction...

Nicht zuletzt wegen der aufgrund der vielfältigen Späh- und Bewegungsarten etwas gewöhnungsbedürftigen Steuerung und den originellen Ausflügen in die Cyberwelt ist dieses beeindruckende und komplexe Spiel tatsächlich eher für actionhungrige Abenteurer zu empfehlen als für Leute mit den umgekehrten Präferenzen. Obwohl die schenswerte Grafik, die atmosphärisch-dichte Soundkulisse und vor allem der in den Punkten Zeitlimit, Rätseldichte, Monsterstärke und Auftragsvorgabe variable Schwierigkeitsgrad eigentlich *jedem* Monsternetzer zugesagt sollte. Lediglich CD-Jäger sollten noch bis Weihnachten warten, denn dann eröffnet Origin die Jagdsaison auch für Silberkugeln. (md)

System Shock (Origin)

Ballern und Knobeln in einem komplexen 3D-Actionadventure.

GRAFIK	82%
SOUND	80%
ATMOSPHÄRE	84%
MOTIVATION	82%

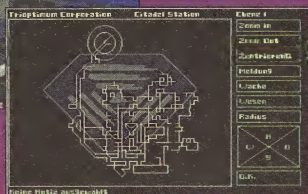


82%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Der wahre System-Schock: Ohne 486er bleiben die Monster daheim!

Super VGA	Soundblaster (AWE 32)
VGA	Pro Audio
HD: 35 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

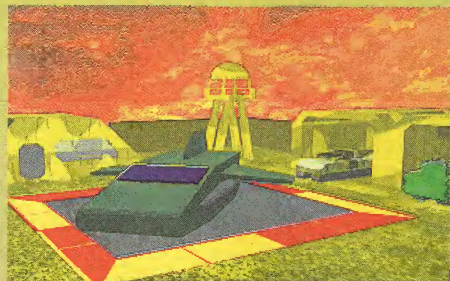


Das vorbildliche Automapping

Der Futuro-Mischling

INORDINATE
DESIRE

Was kommt dabei heraus, wenn man zwei so grundverschiedene Konzepte wie das von „Wing Commander“ und das von „Battle Isle“ miteinander kreuzt? Bei Black Legend hat man jetzt den Zuchtversuch gewagt...



Wenn einer eine Reise tut...



Und es hat WUMM gemacht!

... und einen Bastard zur Welt gebracht, für den sich weder Aktivisten noch Strategen so recht erwärmen werden. Wer es dennoch mit dieser wahrlich futuristischen Mixtur aus 3D-Weltraumschlachten und einer taktischen Kosim versuchen will, landet als Kommandant einer Raumstation im All und darf mal wieder die Menschheit retten – indem er mit Space-Marine und -Infanterie einen Planeten nach dem anderen von bösen Aliens säubert.

Das Weltall ist hier in vier Sektoren unterteilt, die man mit zwei Arten von clever verteilten Raumjägern kontrollieren kann, während die Transportschiffe auf der Station mit Truppen gefüllt werden, die dem Feind dann am planetaren Boden den Rest geben sollen. Davor greifen andauernd

gegnerische Schiffe an, die in Echtzeit und 3D von den eigenen Fliegern mit Lasern und Raketen beharkt werden – was tatsächlich stark an Origins klassische Space-Opera erinnert, nur längst nicht so gut aussieht. Der Witz dabei: Wer in der Luft(leere) nicht erfolgreich ist, muß am Boden mit einer entsprechend ausgedünnten Armee leben. Dabei gemahnen die aus der Draufsicht zu sehenden Planetenoberflächen an eine AOK-Version von „Battle Isle“; hier werden die insgesamt 12 Waffengattungen (Panzer, Artillerie, Fußvolk etc.) mittels Icons in Position gebracht und dann mit dem Schußbefehl oder einem Reparaturauftrag versehen.

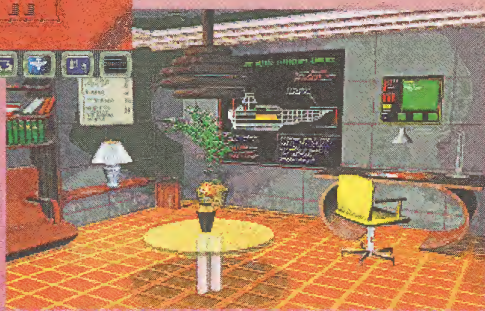
Da sich das alles in Tagesrunden aufteilt, kehrt man an Feierabend wieder zur Basis

zurück, wo die zuvor geplanten Züge auf einen Maus-klick hin in einer (optisch dürftigen) Automatik-Sequenz ausgeführt werden. Am nächsten Morgen stehen vor der erneuten Landung meist erneute Raumschlachten an, und sobald sämtliche Einheiten des Feindes auf einem Gestirn eingesargt wurden, geht die Show eben auf dem nächsten weiter. Das mag im Ansatz ja ganz interessant sein, doch läßt hier nicht nur die Präsentation zu wünschen übrig, auch das Gameplay hat seine Mängel. So ist die ständige Pendelei in Tateinheit mit der unhandlichen Maussteuerung bald ermüdend; außerdem wollen die beiden Teilbereiche „Weltraumaction“ und „Bodenstrategie“ einfach nicht recht miteinander harmonieren – das ganze Programm hinterläßt einen eher zusammengestöpselten Eindruck.

Dem Kommandeur ist nichts zu schwör?



Die Zwischengrafiken sind mit das Beste

Inordinate Desire
(Black Legend)

Unausgeglichener Genre-Cocktail aus Weltraumaction und Strategie.

GRAFIK	68%
SOUND	64%
STEUERUNG	58%
MOTIVATION	62%



63%

Variabel
Preis: ca. 89,- DM

Ohne 386er und Maus bleibt die Menschheit ungerettet.

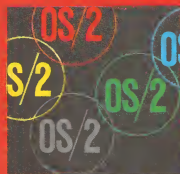
Super VGA	Soundblaster (Pro/16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 11 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94



Jetzt noch größer!
✓ mehr Hallen
✓ mehr Aussteller
✓ mehr Attraktionen



DARAUF WARTEN ALLE
COMPUTERFANS.
AKTUELLE NEUHEITEN
RUND UM PCS, AMIGAS
UND SPIELE. UND ALLES
SOFORT ZU KAUFEN.
MESSEPREISE! AUF
EINER ERLEBNISMESS
MIT VIEL INFORMATION,
ENTERTAINMENT,
ATTRAKTIVEN GEWINN-
SPIELEN UND GROSSER
MULTIMEDIA-SHOW.

Eintrittspreis/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM.
Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr. Messe-
gelände Köln Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahnhof Köln
oder Deutzer Bahnhof. Weitere Informationen erhalten Sie in
der Fachpresse oder von den Veranstaltern:



Die Consumer-Messe
Computersysteme, Peri-
pherie & Zubehör



Die größte Amiga-
Messe weltweit



Die ganze Welt der Com-
puter- und Konsolenspiele

SPONSORED BY **VUD**
Verband der Unterhaltungssoftware Distributoren

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten/Mchn.
Fax 08 106 / 342 38
Ein Tochterunternehmen
des Gong-Verlags



Gesellschaft für Veranstaltungen
und Marketing mbH
Hattinger Str. 589
44879 Bochum
Fax 02 34 / 478 99

Am falschen Ende gespart?

Vision 2

Fortsetzungen haben fast zwangsläufig immer sehr viel mit ihrem Vorgänger gemein – aber bei diesem LBS-Werbespielchen für abenteuerlustige Bausparer ist eigentlich nur der recht günstige Preis richtig neu.



Die LBS-Zentrale

Je besser Du dich hier im Tower machst, desto größer wird Deine Wohnung und Dein Gehalt steigt. Ich rate Dir dann so mit, wenn ich höre, daß Du gut zurecht kommt.



Ein cooler Gesprächspartner!

Rund 20 Jahre sind seit der ersten LBS-Vision vergangen, und der damalige Schauplatz „Rockfellow-Tower“ soll nun, zum Raumschiff umfunktioniert, ins All reisen. Außer dem Ort der Handlung sind auch die Darsteller wieder ganz die alten – sogar der totgeglaubte Bösewicht „Il Silizio“ agiert in seiner gewohnten Rolle und will den Erfolg der Weltraum-Mission vereiteln.

Wer sich den Vorgänger seinerzeit für 20 Märker in

einer LBS-Filiale oder später gar für einen Hunni mehr im Shop geholt hat, muß sich daher gar nicht lange mit der Lektüre der (wieder) auf die Rückseite eines Posters gedruckten Anleitung herum-schlagen: Erneut kann man per Mausclick viele Multiple-choice-Gespräche führen, einen Job suchen, arbeiten, essen, schlafen und nicht zuletzt allen Leuten freundlich und hilfreich begegnen. Wer brav die erhaltenen Tips befolgt und alle Aufgaben (z.B.

das Zusammensuchen von Computerteilen) ordentlich erledigt, steigt auf der Erfolgs- und Ansehensleiter unerbittlich nach oben. Dann wird er zur LBS-Beraterin gerufen und darf sich vielleicht über eine größere Wohnung freuen oder was das Herz eines Bausparers sonst noch so begehren mag. Außerdem läßt sich der Erfolg an den ergatterten Symptomie- bzw. Infopunkten sowie am Stand des Bankkontos ablesen. Zur Auflockerung wurde darüber hinaus eine ziemlich schlechte Ballersequenz eingebaut, zudem kann man sich in der turneigenen Spielhöhle vom hier tatsächlich ziemlich grauen Abenteueralltag entspannen.

Wir wiederholen uns nur ungern, aber die Präsentation von Vision 2 tut es leider auch und entspricht technisch weitestgehend dem ersten Teil von anno 93. Es gibt also lediglich hübsch gezeichnete und recht sanft scrollende Grafiken, unaufdringlichen Sound plus etwas Digi-Sprache im Intro und eine problemlose Maussteuerung. Genaugenommen wären das ja alles keine schlimmen Verbrechen, aber wer will schon zweimal hintereinander fast dasselbe Menü serviert bekommen? Dazu sucht man Dinge wie Spieliefe oder Si-

tuationen, die unkonventionelle Lösungen erfordern, hier vergebens. Anscheinend traut man (zukünftigen) Bausparern eigenständiges Denken und Handeln nicht zu, oder wie läßt sich der eklatante Mangel an kreativen Elementen sonst erklären?

Aber vielleicht ist die angepeilte Zielgruppe auch wirklich nur am günstigen Preis interessiert, der diesmal angeblich dauerhaft auf seinem angemessen niedrigen Niveau bleiben soll... (ms)

Schau Dir wieder zusammen Haß! Du darfst dich nicht mehr terminal bankrottwerfen?



Da logisch. Nein, weiß ich nicht.

Im Infolift



Wem dieser Snack nicht schmeckt...



...der landet im Hospital

Vision 2 (AD Games)

Typisch Werbung: eine Wiederholung nach der anderen...

GRAFIK	69%
SOUND	58%
ATMOSPHÄRE	36%
MOTIVATION	38%



39%

Variabel
Preis: ca. 25,- Ziegel

Wer auch an der Hardware spart hat, liegt hier richtig: Ein 286er genügt.

Speicher	VGA	Soundblaster
VGA	HD: 15 MB	Pro Audio
RAM: 640 KB		Rolland
Dt. Screen		General MIDI
Dt. Anleitung		Maus
		Joystick

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

Phoenix

der neue spektakuläre
Joystick von Gravis

259,95

Gibt's nicht?

Gibt's doch!!!
Tie Fighter 69,95
PC 3,5" mit dt. Anleitung

Sim City 2000 79,95
PC 3,5" komplett deutsch

T.F.X. 49,95
PC 3,5" mit dt. Anleitung

Wahnsinn!!!

Pirates Gold
für PC 3,5" oder CD-ROM je **29,95**

Grand Prix
für PC 3,5" oder CD-ROM je **29,95**

Gunship 2000
für PC 3,5" oder CD-ROM je **29,95**

Unser Tip des Monats

Under A Killing Moon

Erleben Sie den ersten
wirklich interaktiven Film
auf vier CD-ROM's!

109,95 *

Lucas Koffer 1:

Masterblaster

Zak McKracken

Rock'n Roll

alles komplett für nur

29,95

Flotte Käfer auf dem Kriegsspiel!

Das etwas andere Strategie-Spiel

PC 3,5"

69,95

LucasArts Koffer

(PC 3,5" Sonderedition)

Lucas Koffer 2:

Indiana Jones 3 Adv.

Zak McKracken

Maniac Mansion

alles komplett für nur

39,95

Inferno *

Das neue Weltraum-Abenteuer
von Ocean nur auf CD-ROM

89,95

3,5" Spiele

1042 - Pacific Air War 89,95
~~1042 - Pacific Air War~~
Aces of the Deep * 89,95
Aldaddn * 69,95
Alien Legacy 79,95
Anstoss 79,95
Anstoss World Cup Edition 89,95
~~Armed and Dangerous~~
Aufschiebung Ost 79,95
Battle Bugs (dt.) 69,95
Battle Isle 2 79,95
Bazooka Sue * 99,95
Bloodnet * 99,95
Break Thru * 89,95
Burning Steel 2 (dt.) 89,95
Caribbean Desaster * 89,95
Chaos Engine 89,95
Charismatic * 89,95
~~Comanche~~
Comanche Data Disk 1 + 2 99,95
Cydonias * 89,95
Dark Sun 2 - Wake of the Ravager * 89,95
Dawn Patrol * 89,95
Death or Glory * 89,95
Delta V 79,95
Der Bauhäusler (Windows) * 89,95
Der Clou - Prolixdisk * 39,95
Desert Strike * 89,95
Die Siedler 89,95
~~Demons 2 - Hell on Earth *~~
Doom - Episodes + Data Disk 1 + 2 29,95
Dawn Web 89,95
Dune 69,95
Earth Siege * 69,95
Elder Scrolls - Annsa (dt.) 79,95
Elite 3 * 79,95
F-14 Fleet Defender Mission Disk * 49,95
FIFA Soccer 79,95
Flight Simulator 5 (engl.) 89,95
neue FS 5-Scenery Disks ab 49,95
~~Grand Prix Football Pro *~~
Grand Prix 69,95
Hanse - Die Expedition 49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) 89,95
Hattrick (Hattrick) 79,95
Hukum KA 50 (Werewolf) * 79,95
Hurra Deutschland! 79,95
Inky Car Racing 89,95
Inky Car Racing Data Disks je 29,95
~~Indiana Strike!~~
Kolumbus 69,95
Lands of Lore (dt.) 89,95
Legend of Kyrandia 2 - Hand of Fate (dt.) 79,95
Lemmings 3 * 89,95
Lon King * 89,95
Lodrunner * 69,95
Mad News 89,95
Master of Magic * Master of Orion je 99,95
Merobranian * 89,95
Micro Machines * 89,95
~~Nascar Racing!~~
Outpost 89,95
Overford 79,95
Pacific Strike 49,95
Pribal Fantasies 69,95

SONDERPOSTEN

3,5" Spiele

Pizza Connection 89,95
Privater Speech, Special OPS 1 je 39,95
Quest for the Deep Y (dt.) * 79,95
Sim City 2000 (dt.) **AKTIONSPREIS 79,95**
Sim City 2000 Data Disk 39,95
Space Simulator 99,95
Spellax * 79,95
SSN-21 Seawolf (dt.) 79,95
Star Trek 2 - Judgement Rites (dt.) 99,95
Sternenschweif (D&A 2) * **89,95**
Strike Commander 69,95
Strike Commander Zusatz-Disks je 39,95
S.Y.B. 79,95
Survive 2050 Mission Disk * 89,95
Synthetic Data Disk 39,95
System Shock * 89,95
Theme Park 89,95
The Fighter 69,95
Transport Tycoon * 99,95
U.F.O. - Enemy Unknown 99,95
Ultima 8 - Pagan **AKTIONSPREIS 39,95**
Ultima 8 Speech **AKTIONSPREIS 19,95**
Victory at Sea * 89,95
Wing Commander Armada 69,95
Wings of Glory * 89,95
X-Wing Zusatz-Disks ab 49,95

3,5" Preishits

A-Train (dt.) 39,95
Amush at Sorinor (dt.) **19,95**
D-17 Flying Fortress 39,95
Bliss Brothers 19,95
Buck Rogers 2 (5,25"-Version, dt.) 19,95
Cool World (dt.) 19,95
Curse of Enchantia 19,95
Death Knights of Krym (5,25"-Version, dt.) 19,95
Der Partizant **AKTIONSPREIS 29,95**
Doomlight 39,95
Eco Quest (5,25"- dt. Anleitung) 19,95
Elite Plus 29,95
Elfen des Throns 29,95
Fallacy 3.0 39,95
Gateway to Savage Frontier (5,25", dt.) 19,95
Great Courts 2 39,95
Horrible Machine **AKTIONSPREIS 19,95**
Indiana Jones 4 Adventure (dt.) 29,95
Isar 1 19,95
Isar 2 29,95
Jack Nicklaus Unlimited Golf (dt.) 19,95
Mikro Island 2 (dt.) 39,95
North 39,95
Shadow Castles 39,95
Shadowwings **AKTIONSPREIS 19,95**
Sim Ang (dt.), Earn (dt.), Life (dt.) je 39,95
Thus the Fox 19,95
Transarcia 19,95
Trivial Pursuit Deluxe (dt.) 39,95
Winter Olympics 39,95
Winter Super Sports 29,95
Zyonic (dt.) 9,95

CD-ROM Spiele

7th Guest (Euro-Version) 69,95
11th Hour * 119,95
Aces of the Deep * 89,95
Anstoss (incl. World Cup Edition) 89,95
Battle Isle 2 89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD 49,95
Battleground at Kronrod (dt.) 89,95
Bioforce **AKTIONSPREIS 99,95**
Bloodnet * 89,95
Burning Steel 2 (dt.) 99,95
Civilization II Railroad Tycoon Del. komplett 79,95
Comanche (dt.) 89,95
Creature Shock * 99,95
Cydonias * 89,95
Dark Forces 89,95
Dark Sun 2 - Wake of the Ravager * 89,95
Dawn Patrol * 89,95
Doom Utilities 2 incl. 1000 neuer Levels 39,95
Dynasty Wars **AKTIONSPREIS 89,95**
F-14 Fleet Defender incl. Missions * 99,95
Falcon Gold 99,95
FIFA Soccer 89,95
Full Throttle * 89,95
Hidden Below 79,95
Höhleinholt * 89,95
Hurra Deutschland 79,95

Inferno * **AKTIONSPREIS 89,95**
King's Quest 1-6 Anthology komplett 89,95
Larry 1-5 Anthology * komplett 89,95
Legend of Kyrandia 3 * 99,95
Lost Eden * 89,95
Merobranian * 89,95
Myst 89,95
NFL Hockey '95 79,95
Dieselm * AKTIONSPREIS 89,95
Outpost (dt.) 89,95
PGA Tour Golf 66 99,95
Phantasmagora * 99,95
Pirates Deluxe Deluxe 79,95
Privater & Strike Commander komplett 99,95
Probel Assault (dt.) **SONDERPOSTEN 99,95**
Sam & Max (dt.) 99,95
Simon the Sorcerer (dt.) 99,95
Space Quest 1-5 Anthology komplett 99,95
SSN-21 Seawolf (dt.) 89,95
Star Trek: Next Generation * **AKTIONSPREIS 99,95**
Sternenschweif (D&A 2) * 99,95
Subwar 2050 incl. 7 neuer Missionen 99,95
System Shock Plus 99,95
System Shock Enhanced * 99,95
The Fighter * 99,95
The Park 89,95
Ultima 8 (dt.) 89,95
Ultimate Football * 99,95
Under a Killing Moon * 119,95
Wild Blue Yonder * 79,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe **komplett 89,95**
Wing Commander Armada 89,95
Wings of Glory * 89,95

CD-ROM Preishits

Battlehawks 1942 39,95
Critical Path (engl.) SONDERPOSTEN 49,95
Der Partizant **AKTIONSPREIS 39,95**
Epic Pinball - Shareware Version 9,95
F-19 Stealth Fighter 49,95
Harpoon 49,95
High Command 49,95
Iron Hells (engl.) 29,95
Iron Hells (engl.) 49,95
Jutland (engl.) **SONDERPOSTEN 89,95**
Indiana Jones 3 89,95
Mad TV (dt.) 39,95
Maniac Mansion 39,95
Megaresa **AKTIONSPREIS 89,95**
Mikro Island 1 39,95
Quantum Gate (engl.) SONDERPOSTEN 49,95
Railroad Tycoon 29,95
Silent Service 2 29,95
Shadowwings 19,95
Star Control 1 + 2 **komplett 19,95**
Summer + Winter Challenge komplett 99,95
S.W.O.T.L. Incl. aller Szenarien 49,95
Their Finest Hour incl. Missions 39,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed 229,95

Soundkarten

Soundblaster MSI Adapter 49,95
Soundblaster Pro Value Edition **169,95**
Soundblaster 16 Bit Value Edition 229,95
Stereo-Lautsprecher ab 59,95

Disketten

3,5" MF 2HD ab 6,99

Festplatten Intern

420 MB, AT-Bus 399,95

Anderer AT-Bus & SCSI-Festplatten auf Anfrage!

Joysticks

Advanced Games GamePad 49,95
Advanced Games Joystick ab 59,95
Advanced Games Joystick Phoenix **AKTIONSPREIS 69,95**
Intimer und Preisänderungen vorbehalten
Flightstick Pro 169,95
Quickjoy M6 19,95
Gamepad PC (8 Ports) 29,95

* bei Desuegung noch nicht erschienen!
Fördern Sie unter Angabe Ihres Systems gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Intimer und Preisänderungen vorbehalten
Zusätzliche Kosten:
Vorkasse: 6,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + NN-Gebühr
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei
Austand nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Kreditkarten

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21

Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH

Jonasstraße 28 - 29

12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neheiten- und Infoservice unter: Media Point®
Automatischer Ansaendienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

ANDROMEDAS ERBE

Es gibt Vollpreisspiele, die auf Sharewareniveau dümpeln, und Sharewaregames, deren Vollversionen einen Extratest lohnen – dieses futuristische Krimi-Abenteuer gehört ganz klar zur zweiten Kategorie!

Vor zwei Ausgaben schob unser Sharewarekönig Manfred sogar freiwillig Überstunden von dem wirklich gelungenen Adventure, doch dann war plötzlich Schluß. Jetzt ist aber die komplette Vollversion da und unser Manni so glücklich, daß er mir freundlichst die Schreibarbeit überlassen hat... Zur Story: In einem gottverlassenen Winkel der Galaxis taucht unerwartet ein nicht identifizierbares Raumschiffwrack auf. Sofort wird eine Expedition losgeschickt, um

dem UFO mal tief in die verbauten Eingeweide zu schauen. Aber dann bricht die Kommunikation mit dem Forschungsraumer ab, und eine mysteriöse Stimme teilt uns lapidar mit, daß jede weitere Suche in einer Katastrophe enden würde. Soviel Dreistigkeit ist ein klarer Fall für Peter Platon, seines Zeichens Privatschnüffler und Experte für besonders knifflige Fälle – wo ist der Suchtrupp abgeblieben, und wer sind hier die bösen Burschen?

Fortan werden für unseren Futuro-Sherlock im altbewährten Stil von Lucas Arts Befehle aus einer Verbenliste zusammengestellt, um Türen zu öffnen, Items zu verwenden, oder Informationen zu beschaffen. Unglücklicherweise entpuppen sich manche der auftauchenden Gesprächspartner aber als recht unkooperativ, so daß oft nur verschärfte Multiple-choice-Vehöre zum gewünschten Ergebnis führen. Doch zum Glück verfügt das Programm ja über ein Hint-File, das auf so ziemlich jede Frage nach und nach Hinweise bis zur (Fast-) Komplettlösung herausruft. Aber selbst mit Hilfestellung dürfte Platon eine ganze Weile zu knobeln haben!

Da es sich hier trotz aller Qualitäten letztlich um ein semi-professionelles Spiel (zum semi-professionellen Preis von nur 40 Märkern) handelt, darf man von der Grafik auch nichts Weltbewegendes erwarten; ganz nett sind die VGA-Bildchen aber allemal. Zudem erfreuen hier und da auch ein paar Digi-Gemälde oder recht hübsche Animationen von Starts und Landungen das Auge. Der Sound klingt indessen ziemlich durch-



Peter Platons Cockpit

schnittlich, und die Maussteuerung ist wirklich voll zeitgemäß – wenn wir heute 1990 schreiben würden... Dutzendware, möchte man daher (vorschnell) urteilen, aber die Stärke von Andromedas Erbe liegt in der packenden Geschichte voller Phantasie und Spielwitz. Präsentationsfetschisten mögen über das Game also meinethalben die Nase rümpfen, doch selbst Sierra und Lucas Arts haben mal klein angefangen. Und wer weiß schon, was sich im Andromedanebel als nächstes verstecken mag? (mie)

Andromedas Erbe

(Thomas Dingl
Tel. 0271/53156)

Nettes Budget-Adventure mit Anleihen bei Lucas Arts.

GRAFIK	64%
SOUND	58%
ATMOSPÄRE	72%
MOTIVATION	66%



66%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 40,- DM

Viel Dampf aus Dampfmaschinen: Ein Standard-286er reicht völlig aus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro-Audio
HD: 7 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

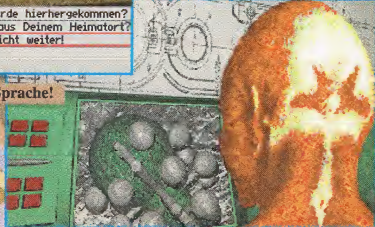


Kein Tratsch im Treppenhaus



Sag mal, wie bis Du eigentlich von der Erde hierhergekommen? Die Bilder hinten an der Wand, sind die aus Deinem Heimatort? Mist, ich komme in diesem blöden Fall nicht weiter! Schon gut.

Jetzt aber raus mit der Sprache!



Treffer! Versenkt!

ARCADE POOL

Gute Nachrichten für Filzläuse: Wer Queue und Kugeln bislang aus finanziellen Gründen nur im Spielhallensmog ausgepackt hat, kann seinem Hobby dank Team 17 nun auch preisbewußt bei guter DOSen-Luft nachgehen!

Bisher durften sich ja nur Amigener an den diversen Billard-Varianten dieser Budgetversoftung des beliebten Kneipensports versuchen, jetzt dürfen endlich auch PC-Zocker an den Tisch – und zwar gleich bis zu acht auf einen Streich.

Geboten werden u.a. das besonders in den USA populäre 9-Ball sowie Straight Pool und das hierzulande gängige 8-Ball; letzteres in der amerikanischen oder englischen Version und sogar mit individuell konfigurierbaren Regeln. Auch Survivor verspricht einen Mordsspaß, denn jede Runde, in der man keine Kugel versenkt, kostet das Leben! Zum Glück hat man hier drei davon

und kann zur Not auf Speed Pool ausweichen, wo der Tisch im Alleingang in der kürzest möglichen Zeit leergeputzt werden muß. Damit alte Erfolge bei so viel Tempo nicht in Vergessenheit geraten, werden die schnellsten Abräumer in einer Highscoreliste verewigt; genau wie die eifrigsten Punktesammler bei der 9-Ball Challenge.

Bei den meisten Disziplinen können hartgesottene Freaks auch Turniere nach dem K.o.-System spielen, wobei der Rechner den Rest der bis zu 32 unterschiedlich versierten Queue-Cracks stellt. Als willkommene Extras gibt's Statistiken, Trainingshilfen wie die Replay-Funktion und eine Trickstoß-Option, für die man

die Bälle nach Belieben auf dem Tisch plazieren darf. Der ist stets aus der simplen Draufsicht zu sehen, wie die Betonung auch beim Gameplay ausdrücklich auf dem Wort Arcade liegt.



Ohne Stoß nix los!

Hier wird nicht erst vor jedem Stoß umständlich gekreidet, gezoomt oder gedreht wie bei den 3D-Vertretern des Genres, statt dessen genügen zwei

Mausklicks, um zu bestimmen, wie stark und an welcher Stelle die weiße Kugel getroffen werden soll. Auf dem Filz braucht's dann nur noch die Richtungsangabe, und schon

flitzen die Murmeln äußerst realistisch über den Belag, für den wählerischen Spieler übrigens neben der Reibung auch gleich noch eine besonders geschmackvolle Farbe einstellen. Also eine Simulation für jung und alt, zumal sich Anfänger das Augenmaß durch die zwei Schwierigkeitsgrade und einblendbare Zielhilfen erleichtern können. Mit netter Ragtime-Musik und den digitalisierten Sound-FX kommt auch richtige Kneipenatmosphäre auf, und bei besonders gelungenen Aktionen braust tosender Applaus aus den Boxen. Einziger nerverender Wermutstropfen ist die Codeabfrage vor dem Start, aber ansonsten dürfen Solo-Gambler und gesellige Rudelzocker hier gleichermaßen zustoßen: In

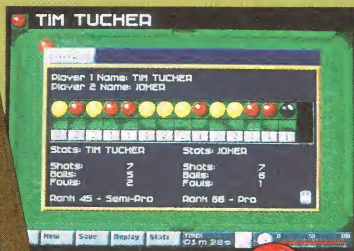
puncto Abwechslungsreichtum zockt das billige Arcade Pool selbst noble Neben-Pooler um gut eine Queuelänge ab! (st)



Belieb' cool beim Pool!



Beim Trickshot ist alles erlaubt



Arcade Pool (Team 17)

Preiswerte, aber gut gemachte Trainingseinheit für Billard-Freaks.

GRAFIK	54%
SOUND	72%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	72%



74%

Variabel
Preis: ca. 39,- DM
Gekugelt wird ab einem 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Rolland
RAM: 570 KB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

DOOM II

Hell on Earth

Der Nachfolger des wahrscheinlich erfolgreichsten Computerspiels aller Zeiten erscheint in komplett neu programmierter Version am 10. Oktober 1994.

Die neuen Features:

Neue Storyline mit neuen Texturen, Wänden und vollkommen überarbeitetem Levelmapping.

Insgesamt 30 deutlich umfangreichere Level (vorher nur 27).

17 gefährliche Gegner (vorher nur 8), die sehr kampfkraftig sind. Um die neuen Gegner zu besiegen, gibt es natürlich schlagkräftigere Waffen.

Der neue Soundtrack und tolle zusätzliche Soundedeffekte sorgen für Spannung.

Für DOOM II benötigen Sie starke Nerven und hohe Einsatzbereitschaft!

Auch auf  CD-ROM!



Die Abgabe an Personen unter 16 Jahren sollte vom Eltern überleitet werden.

Jetzt im Handel!

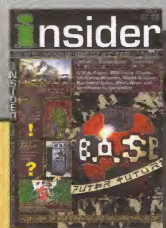
Oder direkt bei CDV Software - Tel 0721-97224-0 - Fax 0721-97224-24
Postfach 2749 - 76014 Karlsruhe



Nur echt mit ausführlicher deutscher Anleitung!
Zu erkennen am Sticker auf der Verpackung!



Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!



Gegen Gewerbenachweis gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

NUR KURZE ZEIT!

**Schnupper-Abo:
5 Ausgaben für 15,- DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für

Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,- DM zuzüglich 1,- DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber: _____

Name / Vorname _____

Konto-Nr.: _____

Straße / Hausnummer _____

Geldinstitut: _____

PLZ / Wohnort _____

Bankleitzahl: _____

Datum / 1. Unterschrift _____

per Vorauskasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Datum / 2. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bewillige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

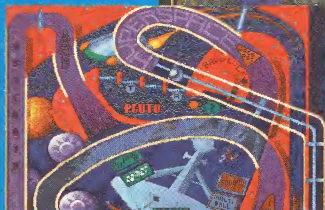
Herrscht schon Weihnachtsflaute im Portemonnaie? Keine Sorge, Ihr habt ja uns – und wir haben auf dieser Seite wieder jede Menge Budget-Angebote für Euch! Sowie Zusatzdisks, Erweiterungen und und und...

MEHR

DEUTSCHER



Der linke Großhorn-Kurs



Jetzt noch epischer flippeln (mit separat erhältlichem Update zu Super Android)



Flugrunde über München...

... und wo ist Grasbrunn?



Tornado jetzt im Doppelpack



Jetzt fürs kleine Geld ins große Blutnetz

Für 59,- DM gibt's wieder mal eine neue Kursdisk zu „Links“, wobei sich **Bighorn** vor allem durch die langen Wüstenstrecken (Par 5) mit großen Höhenunterschieden auszeichnet. Die Erweiterung läuft mit jeder Variante des Hauptprogramms – also der alten Urversion, der 386er-Profiarausgabe und „Microsoft Golf“ – und liefert ein Programm-Update auf Version 1.21 gleich mit. Zehn Märker weniger müssen Flipper-Fans investieren, wenn sie mit dem **Pack 3** auf den vier neuen Tischen (eine Dino-Arena, ein Space-Table, das Cyborgirl und eine Spielzeugfabrik) von „Epic Pinball“ die Kugeln rollen lassen wollen. Leider ist der erhöhte Spielspaß mit Bugs wie z.B. Problemen bei der Soundkartenunterstützung zu erkaufen, weshalb man auch gleich eine Update-Disk anfordern sollte. Und zwar bei: Epic Megagames Deutschland GmbH, Mendelsohnstr. 15d, 22761 Hamburg, Tel. 040/89 97 480.

Aerosoft hat wieder zwei Szenariodisks für den „Flight Simulator IV bzw. V“ auf den Markt segeln lassen: In **Great Britain/Ireland** ist für 69,- DM der nördliche Teil des englischen Königreichs bis zu den Shetland-Inseln vertreten, während man in **Süddeutschland/Bayern** zum gleichen Preis München oder auch Schloß Neuschwanstein aus der Luft bewundern darf.

Die Vampire des SSI-Rollis **Ravenloft** beißen dank Softgold jetzt für 89 Blutstropfen auch auf deutsch, und **Outpost**, Sierras strategischer Außenposten im All, kommt für 99 Meteoriten nicht nur deutsch, sondern zudem leicht verbessert in Euer Orbit.

PREISWERTER

Bomicos Budgetlabel Software hat derzeit für jeweils 49,- DM ein paar komplett deutsche Schnäppchen zu bieten: Origins Megaroll **Ultima 7** und Bullfrogs klassische Götterspeise **Populous 2** etwa; während Virgins etwas hausbackene Flugsimulation **Reach** für die Skies sich besonders für Leistungsschwache Rechner empfiehlt.

Digital Integration und MicroProse haben gemeinsam das Budgetlabel Powerplus gegründet, wo bislang ausnahmslos Simulationsklassiker veröffentlicht werden. Erste Sahne für einen halben Hunni liefern der zeitlose Autorenner **Formula One Grand Prix**, die immer noch beste Helisimulation **Gunship 2000** und der „F-14“-Vorfliieger **F-15 Strike Eagle III**. Für Piloten nicht minder interessant ist der Flugi-Doppelpack **Falcon 3.0 & Tornado**, wo die beiden Luftkönige für 99,- DM in einer Box vereint sind.

Last not least gibt MicroProse das futuristische Adventure **Bloodnet** nun um 40 Märker billiger als noch zu Jahresbeginn ab – wer es sich jetzt für ein Blaues schnappt, muß freilich ohne die durchgehende Sprachausgabe der CD-Version auskommen. (mm)

Jedes Spiel nur

29.- DM

NUR SO
VORRAT

LANGE
REICHT!

SIM LIFE

NEU

THE HUMANS

NEU

LEGENDS OF VALOUR

NEU

LURE OF THE TEMPTRESS

ELVIRA 2

**WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS**

DELUXE STRIP POKER

3D POOL

COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION**

COLOSSUS CHESS

SPEEDBALL

19.90 DM

BESTELLCOUPON

- Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)
- Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- SIM LIFE
- THE HUMANS
- LEGENDS OF VALOUR
- LURE OF THE TEMPTRESS
- ELVIRA 2
- WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- DELUXE STRIP POKER
- 3D POOL
- COMMAND H.Q.

- MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- COLOSSUS CHESS
- SPEEDBALL

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

GH⁰ST IN THE MACHINE

KOMM MIT! ICH KENNE EINEN
PLATZ MIT JEDER MENGE SHAG-
KRÜMEL — FÜR DEN KEINER
HUNGER ZWISCHENDURCH!

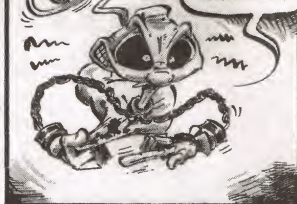


IN SOLCHEN FÄLLEN NEHM
ICH LIEBER EINE BUTKONGIE...

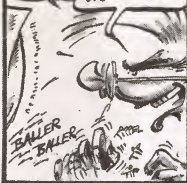
AU? VERD...! IST
DER HEISS! UND ALLES
WIEDER AUF DIE TASTATUR!!



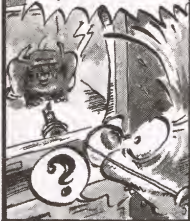
MUSSTE DAS SEIN !! AUS-
GERECHNET KAFFEE !! WO DOCH
DIE FLECKEN IMMER SO
SCHLECHT RAUS
GEHEN.....!



HIHT — DIE MONSTER IN
DIESEM LEVEL HABEN
ECHT ÄHNLICHKEIT MIT
MEINEM CHEF —
NIMM DAS, UND DAS
FÜR DIE UNBEZAHLTEN
LICHTSTUNDEN!



FRAULEIN GAMBLER!
SIND SIE ENDLICH
MIT DEN TABELLEN
FÜRS LETZTE
QUARTAL FERTIG?!



ÄH—ÖH—NEIN! TUT MIR LEID!!
ICH HABE STÄNDIG ABSTÜRZE
—SIE SEHEN JA SELBST—
DER COMPUTER IST VÖLLIG TOT...



MOMENT! STEH DOCH! ICH BIN
EIN GEFANGENER! DU MUSST
MICH DOCH BEFREIEN!

JA GENAU!
UND ZU GENÜGE
ZU MIT...

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

STARK!

JOKER



ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION MIT EINEM HANDSIGNIERTEN VORWORT VON MICHAEL



39,80 DM
pro Buch

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Hintbooks & Co.

Alles über kommerzielle Lösungshilfen

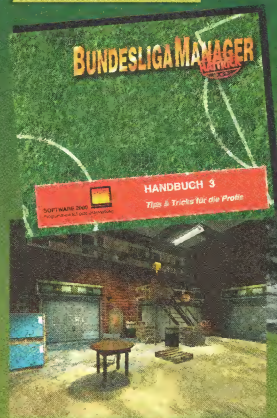
Ist guter Rat teuer?

Wer im Dungeon den dringend benötigten Elfen-Flügelflagel partout nicht findet, blättert normalerweise einfach ein paar Seiten weiter – aber was ist schon normal? Und was ist zu tun, wenn es selbst der Besserwisser mal nicht besser weiß?

HILFEN VOM HERSTELLER

In Härtefällen scheint es zunächst eine gute Idee zu sein, das zu tun, was auch der verzweifelte Redakteur tun würde – nämlich beim Programmierer bzw. dessen Firma nachzufragen. Doch ist da die direkte Kontaktaufnahme oft unerwünscht oder teuer (Telefongespräche in die USA kosten...), und Briefe bleiben erfahrungsgemäß häufig unbeantwortet. Deshalb bieten manche Hersteller eine Hotline für registrierte User, offerieren gegen Entgelt regelrechte Lösungsbücher oder fügen ihrem Produkt im Idealfall gleich ein paar Tips an. Eine völlig andere und sehr originelle Vorgehensweise gab es einst bei Infocom, wo die Adventures zu jeder Situation verschiedenen konkrete On-Line-Hilfen in petto hatten; eine ähnliche Methode wird demnächst das CD-Abenteuer „Under a Killing Moon“ verwenden. Da es sich hier jedoch um einen löblichen Einzelfall handelt, kommen wir nun zu den diversen Erste-Hilfe-Profis...

Das trickreiche Spezialmanual von „Bundesliga Manager Hattrick“



„Under a Killing Moon“, das Adventure mit dem eingebauten Notarzt

Die Schicksalsklinge Lösungsbuch



Das offizielle Lösungsbuch zur „Schicksalsklinge“

CPS HEIDAK

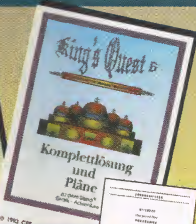
Dieser Spezialist für deutschsprachige Software handelt auch in großem Umfang mit Lösungen, Plänen und sogar übersetzten Anleitungen. Im allgemeinen bekommt man für etwa 15 bis 25 Mark ein zwar schmucklos zusammengeheftetes, aber dafür gehaltvolles Schriftstück aus dem wahrlich umfangreichen Fundus, der sich auch auf ältere Abenteuer oder Wirtschaftssimulationen erstreckt. Angesichts des neuen Trends zu Spielen mit viel Präsentation und eher wenig Story ist man bei Heidak jüngst dazu übergegangen, mehrere Games in einem einzigen Heftchen abzuhandeln – der erste, seit kurzem erhältliche Band dieser Art vereint z.B. die CD-Spiele „Blue Force“, „Critical Path“, „Iron Helix“, „Journeyman's Project“, „Man Enough“, „Privateer“ und „Rebel Assault“. Zu den wahren Schmuckstücken gehört aber die derweil gut 50 Titel umfassende Reihe „CPS Superclassics“, in der bei doch recht edler Ausstattung die absolute Creme de la Creme der Zocker versammelt ist!

Bezug: Spielhandel oder CPS Heidak, Bürgerstr. 8-10, 50667 Köln

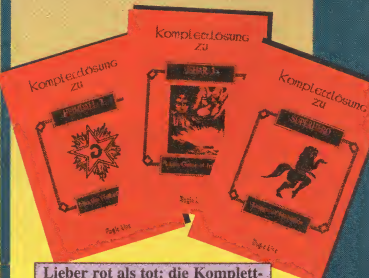
MAGIC LINE

Dieser Berliner Anbieter hat sich auf Lösungen samt Kartenmaterial spezialisiert und deckt den gesamten Bereich von Rollenspielen und Adventures ab, geht aber im Gegensatz zu Heidak nicht darüber hinaus – auch finden sich keine Titel im Programm, die älter als zwei oder höchstens drei Jahre sind. Von diesen Einschränkungen abgesehen kann Magic Line mit attraktiven Namen wie „Ambermoon“, „Myst“ oder „Superhero League of Hoboken“ aufwarten, die durchweg im DIN-A-5-Format mit rotem Pappdeckel angeboten werden. Die rund 20 Seiten starken Hefte kosten im Handel ca. 16,- DM.

Bezug: Spielhandel oder Magic Line, Gerhardtstr. 2, 10557 Berlin



Ein bunter Ausschnitt aus dem Heidak-Programm



Lieber rot als tot: die Komplettlösungen von Magic Line

Ultima VIII
Puzzle
Lösungsheft

SQ V
Lösungsheft

LB II
Lösungsheft

Sichere Hilfestellungen aus München

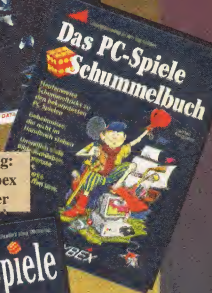
SAFER GAMES

Wer sich an den Münchner Sierra-Spezialisten wendet, wird erstaunt sein: Neben den Games aus der amerikanischen Adventuresschmiede sind nämlich auch solche von Lucas Arts oder Origin in reicher Zahl vertreten. In der Aufmachung ähnlich wie die Produkte von Magic Line (jedoch im farbigen Papp-Einband und mit 30 bis 50 Seiten meist etwas umfangreicher), kosten die durch Anhänge und Karten aufwerteten Komplettlösungen zwischen 15 und 25 Mark pro Stück.

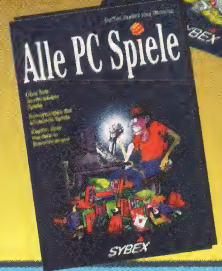
Bezug: Spielehandel oder Safer Games, Susanne & Ingo Krause, Minnewitstr. 28, 81549 München

SYBEX & DATA BECKER

Auch alteingesessene Digitalien-Verlage sind auf dem weiten Feld der Spielhilfen aktiv, wobei sich da (dank unserem Carsten Borgmeier als Mitherausgeber) insbesondere Sybex zu einem wahren Spezialisten für Lösungen, Spielbeschreibungen und Hintbooks gemauert hat. Bei Data Becker hingegen erscheinen vor allem „Rundum-Bücher“ zu einem Game bzw. einer Reihe, wovon z.B. Titel wie „Die X-Wing Saga“ oder „Die Larry Story“ zeugen. Die Preise variieren hüben wie drüben je nach Umfang zwischen 9,80 DM und knapp 50 Mäusen. **Bezug:** Spiele- und Buchhandel



Schwergewichtig: Bücher von Sybex und Data Becker



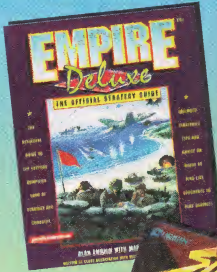
LÖSUNGSSERVICE BERRY

Ein echter Allrounder mit einem recht breiten Angebot von Komplettlösungen sitzt im bayerischen Fürth. Wer also etwa Probleme mit „Wizardry VII“, „Arena – The Elder Scrolls“, „Simon The Sorcerer“ oder anderen eher aktuellen Titeln hat, sollte es ruhig einmal bei dieser Firma probieren, zumal sie gelegentlich noch spezielle Extras im Sortiment hat – wie zum Bleistift einen Charakter-Editor für „Wizardry VII“. Die in Papp gebundenen DIN-A-5-Büchlein sind dabei nicht von Pappe, bieten sie doch auf normaler Weise rund 40 Seiten viel Kartenmaterial für die geforderten 25 Märker.

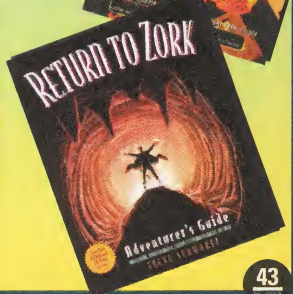
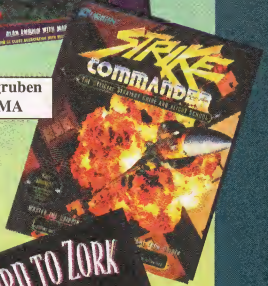
Bezug: Spielehandel oder Lösungsservice Berry, Poppenreuther Str. 3, 90765 Fürth

HORMA COMPUTERWARE

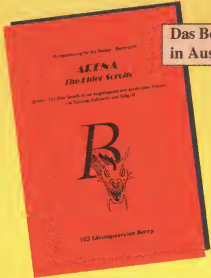
Ein interessantes Bonbon haben wir uns zum Schluß aufgehoben, denn bei den Importeuren von HORMA kann man amerikanische Original-Spielebücher bestellen! Das Spektrum reicht dabei vom offiziellen „Empire Deluxe“-Führer über das ebenso offizielle „Strike Commander“-Buch bis hin zur umfangreichen Komplettlösung von „Return to Zork“. Naturgemäß sollte der Käufer Englisch können, und ebenso naturgemäß ist der exklusive Original-Spaß mit plusminus 50,- DM pro Exemplar nicht eben billig. Aber dafür bekommt der wahre Fan hier auch wirklich dicke Schwarten voller Material! (jn) **Bezug:** HORMA Computerware, Daimlerstr. 7, 72285 Pfalzgrafenweiler



US-Fundgruben von HORMA



Das Berry-Programm in Ausschnitten



JOYSON



INFERNO COLONIZATION

CD ROM ***

3.5"

119.90

109.90

PC z.B.:

Aces of the Deep 99.90
 Aces of the Rhine 99.90
 Adv. Civilization (AH) 109.90
 Al Quadrim dt. 99.90
 Alien Legacy 99.90
 Amperbon ad 99.90
 APBA Baseball WIN 99.90
 Armored First 109.90
 Awarding Fargames US 119.90
 Axed Deniel 1 109.90
 Battle Bugs dt. 79.90
 Battle Isle 2 dt. 99.90
 Bazovics Sue 99.90
 Bloodnet ** 79.90
 Breach 3 ** 89.90
 Bun. Manager Hatrick dt. 99.90
 Burning Rubber ** 119.90
 Burning Steel 2 dt. 109.90
 Caribbean Desaster dt. 89.90
 Chaos Engine 89.90
 Char Brewer dt. 99.90
 Christoph Columbus dt. 89.90
 Chuck Raly 79.90
 Commander Keen 4-5 54.90
 Cyberpace dt. 99.90
 Dark Legions SSi dt. 89.90
 Dark Sun dt. 99.90
 Darknet 99.90
 Death or Glory dt. 99.90
 Delta V 79.90
 Delta V dt. 99.90
 Der Trainer dt. 99.90
 Desert Strike ** 84.90
 Die Siedler dt. 99.90
 Durch die Wüste dt. 89.90
 Dragon King III 119.90
 Dreamweb dt. 99.90
 Eight Ball Deluxe 2 ** 79.90
 Elisabeth 1 dt. 99.90
 Elite 3 dt. 99.90
 F 14 Fleet Defender ** 109.90
 FIFA Soccer dt. 84.90
 Flight Sim. Toolkit ** 119.90
 Fitz dt. 99.90
 Grandest Fleet ** 79.90
 Harpoon Battleset 2 89.90
 Heimdal 1 dt. 99.90
 Hurra Deutschland dt. 84.90
 Indy Car 7 Tracks ** 89.90
 Indy Car Indianapolis ** 89.90
 Ishar 3 dt. 79.90
 Lode Runner (WIN) 99.90
 Lolypop 84.90
 Mad News dt. 99.90
 Mad News dt. 99.90
 Magic of Endoria dt. 99.90
 Master of Orion dt. 99.90
 Mech Warrior 2 US ** 119.90
 Metaltech Battlefield 99.90
 Metomorph 59.90
 Micro Machines ** 69.90
 Mystic Towers ** 54.90
 NASCAR Car ** 79.90
 NCAA Basketball 99.90
 Outpost dt. 84.90
 Overlord ** 99.90
 PC Paintbrush dt. 69.90
 Phantasmagoria 99.90
 Physis Burger dt. 99.90
 Point Attack 69.90
 Ravenloft dt. 99.90
 Rings of Med.Gold dt. 89.90
 Ring of Robots 109.90
 Rüsselshelm dt. 79.90
 S.U.B. dt. 79.90
 Schwarzes Auge 2 dt. 89.90
 Sensible Leader ** 79.90
 Sim Town ** 109.90
 Space Simulators 129.90
 St.Thomas dt. 94.90

Star Crusaders ** 99.90
 Star Crus. Data ** 49.90
 Star Crus.Speech ** 49.90
 Starlord dt. 109.90
 Super.H.Lot Hoboken 69.90
 System Shock dt. 99.90
 The Dig 99.90
 Theme Park dt. 99.90
 Third Reich 99.90
 Tie Fighter dt. 119.90
 Turbo Tycoon dt. 99.90
 Turbo Pascal 6.01 dt. 69.90
 Ultima 6 dt. 99.90
 Universe ** 89.90
 VGA Copy ** 49.90
 Victory at Sea ** 89.90
 Warriors of Darkn. ** 79.90
 Werewolf ** 79.90
 Wing Com.Armada ** 84.90

CD ROM z.B.:

11th Hour ** 139.90
 Aces of the Deep ** 109.90
 Aces Saga Pack ** 129.90
 Al Quadrim 84.90
 Alone in the Dark 2 dt. 119.90
 BAP Multimedia 69.90
 Battle Isle 2 dt. 99.90
 Battle Isle 2 Data dt. 59.90
 Before 99.90
 Bloodnet ** 79.90
 Bund.Man.Hatrick dt. 99.90
 Burning Steel 2 dt. 119.90
 Commandan+Data 1+2 99.90
 Central Intelligence ** 99.90
 Creature Shock ** 99.90
 Crime Control ** 99.90
 Cyberpace dt. 99.90
 DaemonsGate 89.90
 Dark Forces 109.90
 Dark Legions SSi dt. 89.90
 Desert Strike ** 69.90
 Dreamweb dt. 99.90
 Eye of Beholder 1-3 dt. 109.90
 Falcon Gold ** 119.90
 FIFA Soccer dt. 84.90
 Full Throttle ** 79.90
 Grandest Fleet 99.90
 Hall on Earth ** 129.90
 Hopocopus ** 59.90
 Kick Off dt. 69.90
 King's Quest 1-6 ** 99.90
 Lands of Lore 2 ** 109.90
 Larry Collection 1-5 ** 99.90
 Legend of Kyandia 3 129.90
 Lili Divil dt. 79.90
 Lost Eden ** 119.90
 Mad Dog Mc Gree 2 109.90
 Mad News dt. 99.90
 Magic Death US 79.90
 Might & Magic 3-5 dt. 84.90
 Millennium Auction US 139.90
 Myst ** 119.90
 Mystics Towers ** 59.90
 NHL Hockey 95 ** 99.90
 Pacific Strike + SAP ** 129.90
 Peter Gabriel: Xplora 139.90
 PGA Tour Golf 486 ** 99.90
 Phantasmagoria dt. 119.90
 Prince Interactive 119.90
 Privateer's Strike Com. 109.90
 Psychotools 79.90
 Rise of t.Robots SVGA 99.90
 Schwarzes Auge 2 dt. 89.90
 Sim City 2000 ** 109.90
 Simon the Sorcerer dt. 109.90
 Space Quest 1-5 Col. 109.90
 Star Trek-Next Gen. 119.90
 System Shock dt. 99.90
 The Hidden Belows dt. 99.90
 Theme Park dt. 99.90
 Tie Fighter ** 99.90
 Under a Kl. Moon dt. 129.90

VERSANDADRESSE:
**AACHENERSTR. 1004
 50858 KÖLN**
**TEL: 0221/9486100
 FAX: 0221/488701
 BTX: JOYSOFT#**

LADEN:
**40211 DÜSSELDORF
 AM WEHRHAHN 24
 0211/364445**

LADEN:
**50676 KÖLN
 MATTHIAS STR. 24
 0221/239526**

LADEN:
**50939 KÖLN
 GOTTESWEG 157
 0221/425566**

LADEN:
**52062 AACHEN
 BLONDEL STR. 10
 0241/406912**

LADEN:
**53111 BONN
 MÜNSTER STR. 11
 0228/659726**

LADEN:
**53721 SIEGBURG
 KAISERSTR. 54
 02241/58045**

LADEN:
**56068 KOBLENZ
 SCHLOSS STR. 16
 0261/309634**

LADEN:
**60311 FRANKFURT
 FAHRGASSE 87
 069/280170**

NACHNAHME: 9 DM
 bei Bestellungen über 200 DM
VERSANDKOSTENFREI
 KLEINER 2 1 DM, UPS: 6+4 DM
 VORBEST. 5 DM
 AUSLAND: 15 DM
 *brunnen-Preisdiskontierungen
 bleiben aus vorbehalten

SONDERANGEBOTE nur solange Vorrat reicht

PC z.B.:

Airbus A320 USA ** 49.90
 Balman Returns ** 39.90
 Battles of Destiny 39.90
 Crazy Sports Football 29.90
 D'Generation ** 29.90
 Death K.O.K. in t. dt. 5: 19.90
 Der Profzitter dt. 49.90
 Eco Quest 1 5.25" ** 24.90
 Elite Plus 29.90
 Erben des Throns dt. 39.90
 Eternam 5.25" 24.90
 Gateway 5.25" 19.90
 Gateway I.S.Front dt. 5: 19.90
 Harpoon 1.21 39.90
 Incredible Toons 1 dt. 29.90
 Joyst. Classics ** 49.90
 (Rail Tycoon J.came f.t.Desert
 T.V.Sp.Footb..Def.o.Crown,
 Legends of Kyandia 2 ** 29.90
 Lethal Weapon 3 ** 49.90
 Lost in L.A. dt. 24.90
 Mixed Collection dt. 39.90
 (R.O.M.Z.Sarakon,Crime T.,
 Rolling Ronny,Lords.o.Doom)
 NFL Coach C.Foot. 49.90
 Nicky Boom 2 29.90
 Pirates Gold dt. 69.90
 Planets Edge dt. 5.25" 19.90
 Reunion dt. 49.90
 Ryder's Cup ** 49.90
 Sci.Theatre of War dt. 19.90
 Search for the King ** 19.90
 Shadow Games ** 49.90
 Sim City 29.90
 Spellcasting 201 5.25" 19.90
 Tank ** 5.25" 9.90
 The Games 92 ** 19.90
 The Legacy 39.90
 Treas.o.Sav.Front.dt. 5: 19.90
 War in the Gulf 29.90
 Win.Two Worlds War 39.90
 Winter Olympics ** 39.90
 Wizardry 7 dt. 49.90
 Zool 29.90

CD ROM z.B.:

7th Guest ** 59.90
 Adventure Softw.2000 54.90
 (Hexura, Stundengesit,
 Die KätheRide)

Battlesch. SVGA OEM 69.90
 Black Power 2 dt. 29.90
 (Sarakon,R.o.M.,Crime T.,
 Lords o.Doom,Rolling Ronny)
 CD Deluxe Pack 79.90
 (Chessm.3000, World Atlas
 US Atlas, Taping Tutor,
 Civilization+Rail/Dei. ** 99.90
 Conspiracy dt. 69.90
 Critical Path OEM 59.90

MASTER of MAGIC

3.5" dt
109.90

Day of Tentacle 59.90
 Der Pfadfinder dt. 49.90
 Dune OEM 59.90
 Encore Compendium 39.90
 (Heimdal, Thunderhawk,
 Course of Enlightenment)
 F 13 0.8 Steam US 69.90
 F 19 Stealth Fighter ** 39.90
 Gabriel Knight 1 US 49.90
 Game Bundle 1 49.90
 (Mario Missing,D'Generation)
 Game Bundle 2 49.90
 (King's Quest 5,
 Jones in the Fast Lane)
 Game Bundle 3 49.90
 (Victory at Sea, SWOTL)
 Goblins 1 US 49.90
 Goblins 2 US 49.90
 Goblins 3 US 59.90
 Goblins +1+2 dt. 84.90
 Golden Innortal 29.90
 Hannibal dt. + Pds 39.90
 Inca 1 US 59.90
 Ishar 1 dt. 29.90
 Joyst. Classics ** 49.90
 (Siege 3.5")
 Legend of Kyandia dt. 19.90
 Loon OEM 19.90
 Mad TV dt. 19.90
 Mario i.Missing Dei. US39.90
 Megearte dt. 89.90
 Magic of Endoria 99.90
 (Quest & Fun dt. ** 59.90
 King's Quest 5, Larry 5,
 Red Baron)
 Return to Zork OEM 69.90
 Revell Backr.Racer ** 49.90
 Revell Motor Stars ** 49.90
 Sheriff's Hot. 1 OEM 19.90
 Space Quest 1 ** 99.90
 Space Shuttle 49.90
 Sports Soccer ** 29.90
 Star Control 1+2 ** 39.90
 Starbyte 2 No. Col. dt. 39.90
 (Siege 3.5")
 The Greatest ** 99.90
 (Shuttes, Lure of
 the Tempress)
 Walls of Rome ** 49.90
 Whales Voyage dt. 49.90
 Wild Beamman US 49.90
 Wing Com+Mission 79.90
 World of Fightmists ** 99.90
 (2 CD's, 10 neue Simulatoren,
 Demos-erprobare Demos)
 (** dt.)Anleitung
 (dt.) komplett Deutsch

TITEL PREIS

REASATZMISCH

3.5" dt 79.90
 5.25" dt 79.90

BLITZ BESTELLUNG Da geht die Post ab...

- PC 3.5" OCD ROM
- NACHNAHME: 9 DM
- EILPOST: 8 + 9 DM
- MIT "UPS": 6 + 9 DM
- VORKASSE/SHECK: 6 DM
- TELLIEFERUNG

GUTSCHEIN

FÜR EINEN
**KOSTENLOSEN
 KATALOG**
 FAST 100 SEITEN VOLLER
 SPIELBESCHREIBUNGEN
 UND INFOS

BITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
 ODER ZUM VERSAND SCHICKEN

pc-1.11.94

Wilde Herbststürme im goldenen Oktober sorgten für Klarheit im geplagten Zuckerhirs. Prompt erreichten uns denn auch Lösungen und Tips zu aktuellen Spielen, die wirklich Gold wert sind.

Wie immer appellieren wir an dieser Stelle an Eure Hilfsbereitschaft und bauen auf Eure Kombinationsgabe, da wir ohne Euch ganz schön auf dem trockenen saßen. Daher hoffen wir wieder auf Eure tatkräftige Unterstützung. Das heißt: Laßt uns weiterhin Lösungen, Tips, Tricks und Karten zu den neuesten Spielen zukommen. Die Plackerei lohnt sich, denn jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Markern belohnt, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei de-



nen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**
Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der Fax-Nummer 089/460 49 77 loswerden.
Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Sof-

und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Dreamweb
Superhero League
of Hoboken

Cheats zu

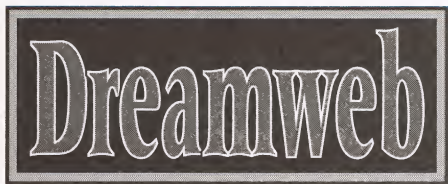
Doom 2
UFO

Tips und Codes zu

FIFA International
Soccer
Robinsons Requiem

Karten zu

Doom 2



Komplettlösung

Für alle diejenigen, die noch hilflos im Dreamweb zappeln, nhat jetzt die Rettung. Denn Carola Buchner hat uns folgende feine Lösung geschickt:

1: Crane
Ryan erwacht nach dem Intro im Schlafzimmer seiner Freundin Eden und sieht sich der undankbaren Aufgabe gegenüber, die mißratenen Dreamweb-Wächter um die Ecke zu bringen – das erste Opfer soll offenbar ein Rockstar namens Crane sein. In diesem Sinne nimmt man Ryans Kreditkarte sowie einen Zettel aus dem auf Edens Arbeitstisch herumliegenden Geldbeutel und geht in die Küche, um sich den in der Mikrowelle versteckten

Hamster... nee, den Dreamweb-Schlüssel zu greifen. Der Portemonnaie-Zettel entpuppt sich bei näherer Betrachtung als Gedächtnisstütze bezüglich der Codenummer von Ryans Apartment-Tür und kann (nachdem man sich die Zahl notiert hat) weggeworfen werden. Die Kreditkarte weist eine hübsche runde Null auf, weshalb als erster Gang ein Besuch von Sparkys Kneipe nicht verkehrt wäre, in der Ryan seine Bräutchen verdient. Schade nur, daß Sparky uns ausgerechnet jetzt wegen chronischer Unpünktlichkeit feuert! Immerhin erklärt er sich bereit, den ausstehenden Lohn auf die Kreditkarte zu transferieren, und so

steht einem anschließenden Plauderstündchen mit den Barbesuchern nichts im Wege. Interessant ist aber nur der Mann an der Theke, von dem man erfährt, daß Crane ein Konzert in der Stadt gibt und im Regency-Hotel übernachtet.

Einstweilen geht es jedoch in die eigene Bude, wo man den Compi einschaltet und die Nachrichten liest. Wichtiger noch ist die Mailbox, die man mit den Befehlen „Logon Ryan“ und „Blackdragon“ knackt. Insbesondere findet sich dort eine Notiz von Ryans Freund Louis, der uns auf einen Besuch einlädt. Dem sollte man Folge leisten, vorher wäre aber noch die beim Computer herumliegende rote Cartridge einzuwerfen, auf der sich (Logon Ryan, Blackdragon) ein File namens „Private“ befindet. Die darin enthaltenen Tür-Codes von Eden und Louis notieren, das auf dem Bett drapierte Messer einstecken, und schon geht's ab zu Kumpel Louis. Im Hauseingang wird man zwar von einem armen Schwein überfallen und um ein Paar Turnschuhe erleichtert, aber zum Ausgleich kennt Louis einen Herrn, bei dem

man sich 'nen Ballermann kaufen kann. Die dafür nötige Mitgliedskarte der „Pool Hall“ einstecken (Schrankschublade), Louis' im Klo stehende Treter anziehen, dann geht's weiter... Mit Hilfe der Mitgliedskarte kommt man in den Pool Club hinein und quetscht den Barkeeper aus. Der nennt bereitwillig den Türcode von Waffenhändler Silverman und meldet Ryan telefonisch an. Zwei Bilder nach Westen und eins nach Süden bringen uns in Silvermans Büro, wo eine preisgünstige Kanone den Besitzer wechselt. Das ist das Stichwort für den ersten Showdown: Im Regency mietet man das sündhaft teure Zimmer ein Stockwerk unter Cranes Suite, vergißt die Keycard neben dem Scanner nicht und fährt mit dem Aufzug nach oben. Die eigene Unterkunft ist belanglos, aber im Hotelflur befindet sich ein Feuerkasten samt Axt; letztere wird mitgenommen.

Zurück zum Fahrstuhl – mit dem Messer erst den Steuerkasten öffnen und dann die Drähte zerschneiden. Nun ist der Aufzug blockiert, man öffnet mit dem Wandhebel (rechts) eine Luke

und steigt auf Dach der Kabine, wo man sich der geschlossenen Fahrstuhltür von Cranes Refugium gegenüber sieht. Mit der Axt läßt sie sich aufbrechen, und dann ist etwas Timing erforderlich: Im Vorraum wird zuerst der rechte Leibwächter mit der Axt erledigt, dann der linke mit dem Colt. Zwei Türen weiter vergnügt sich Crane gerade mit 'nem Groupie, und man sollte den Kerl ohne lange Vorreden ins Nirwana schicken. Anschließend wird man ins Dreamweb teleportiert; dort redet man mit dem Keeper und erfährt den Namen des nächsten Opfers: General Sterling! Zwei Bilder nach Süden und eins nach Osten wird die linke Tür geöffnet und der Dreamweb-Schlüssel mit der Steinplatte in der Mitte des angrenzenden Raums benutzt. Ryan wird in die Normalwelt zurückgeschleudert und wacht in einer verkamerten Seitengasse auf...

2: Sterling

Der erste Gang führt an den heimischen Herd, wo man beim Durchchecken der Nachrichten feststellt, daß Sterling derzeit eine Talkshow im örtlichen Fernsehsender hat. Also nix wie hin, vorher aber noch zu Eden, da der Schraubenzieher aus ihrer Garage bald zum Einsatz kommt. Der Haupteingang des Studios ist mit Soldateska abgesichert, also latscht Ryan um das Gebäude herum bis zum Pförtner des Hintereingangs. Der alte Knabe ist sicher ein netter Kerl, will jedoch niemanden hineinlassen. Ryan muß aber hinein, damit die Welt nicht noch schlechter wird, als sie eh schon ist, und er hat immer noch seinen Colt dabei... Nachdem der arme Wachmann um seine letzten Lebensjahre betrogen ist, greift man durch die zersplinterte Scheibe und benutzt das Control Pad. Nunmehr ist der Eingang ein Bild weiter im Westen offen. Ryan betritt das Gebäude und geht nach Osten. Die nördliche Tür öffnet eine Kammer, in der eine Leiter nach oben führt. Ryan benutzt sie und findet sich auf einer Plattform wieder, von der aus er in das Studio hinunterschauen kann. Unten sitzt Sterling mit dem Moderator, und oben auf der Plattform sind die Kontrollen für eine Laufkatze angebracht, mit der wohl schwere Lasten im Studio verrückt werden können. Eine solche schwere Last hängt jetzt gerade am Haken – wenn man sie nur ein wenig verschieben könnte...

Leider ist die Batterie im Control Pad alle; auf der Suche nach einer neuen klettert man wieder die Leiter hinunter und geht zu dem

Bild zurück, in dem man direkt nach dem Eindringen ins TV-Studio war. Hier liegt eine Broschüre auf dem Empfangstresen, die man nimmt und dann erst die darunterliegende Passcard entdeckt, welche die südliche Tür ein Bild weiter westlich öffnet. In dieser Rumpelkammer befindet sich eine Art Ladegerät, das mit 'ner vollen Batterie bestückt ist; allerdings muß man das Teil erst mit dem Schraubenzieher aufschrauben. Der Rest ist einfach: volle Batterie in die Kontrollen der Laufkatze setzen, Kontrollen benutzen, und schon geht es Sterling schlecht.

Wieder wird man anschließend ins Dreamweb teleportiert und redet mit dem Keeper, der einem das nächste Opfer benennt. Zwei Bilder nach Süden nimmt man den violetten Kristall mit, öffnet ein Bild weiter im Westen die rechte Tür und verschwindet auf die bereits beschriebene Art aus dem Netz – um vor Sparkys Bar aufzuwachen...

3: Sartain

Der Keeper hatte noch durchblicken lassen, daß Sartain in Beziehung zu einem nahen Bekannten Ryans stehe – da fällt uns zuallererst Eden ein. Während sich die Holde in der Wanne einweicht, durchsucht man ihre Wohnung und findet tatsächlich die Adresse von Sartain Industries in Edens auf dem Bett liegenden Palmtop. Auch eine Cartridge aus dem Wohnzimmer läßt man mitgehen, da die besagte Firma dort ebenfalls im Titel erwähnt wird. Auf dem heimischen Rechner wird die Cartridge eingeworfen und offenbart, daß Eden anscheinend bei Sartain beschäftigt ist. Was den Vorteil hat, daß der Eingangscodes des Firmengebäudes ebenfalls dort vermerkt ist... Selbstmurmeln latscht man hin und 'erscheibt' als erstes den Sicherheitscomputer, wodurch sich die Tür des Aufzugs im Westen öffnet. Ab durch die Mitte zur Direktionsetage; dort wird man direkt von zwei Gorillas empfangen, die schneller, als die Polizei erlaubt, ihre Lasercolts im Anschlag haben, während sich ein dritter Mann Richtung Süden davonmacht. Jetzt benutzt man den violetten Kristall, der die Energien der Schüsse auf sich konzentriert und zurückschleudert. Im Süden liegt eine Aktenasche, die der dritte Kerl auf seiner Flucht anscheinend fallengelassen hat. Aufgrund des hochbrisanten Inhalts (unter anderem die Namen und Adressen zweier weiterer Verschwörer, nämlich Chapel und Underwood) darf man gestrotz ver-

muten, daß es sich bei dem Kerl um Sartain persönlich handelte, also nix wie hinterher durch die Tür im Osten und das Treppenhaus hinauf aufs Dach. Dort geht man ein Bild nach Westen und wird Zeuge, wie sich gerade ein Flugzeug vom Hubschrauberlandeplatz auf und davon machen will. Ein gutgezielter Schuß in die Heckdüsen verwandelt das Gefährt in ein flammendes Inferno – Sartain Ende.

Der Keeper im Dreamweb setzt Ryan anschließend auf Chapel an, da Hoffnung besteht, man könne sie möglicherweise von der Organisation abspalten. Anschließend geht man ein Bild nach Süden, durch die rechte Tür, verläßt das Dreamweb und wird in ein verlassenes Parkhaus gebeamt.

4: Chapel und Underwood

Im südwestlichen Bild des Parkhauses steht ein Kleintransporter, auf dessen Ladefläche eine Drahtschere liegt, die Ryan mitgehen ist. Anschließend geht es sofort zu Chapel, aber zu spät: Sartain hat vor seinem eigenen Ende offenbar noch eine Bombe im Haus der unzuverlässig gewordenen Kollegin installieren können. Eine Untersuchung der Ruinen lohnt aber doch, also klettert man in dem Bild westlich vom Streifenwagen über den Zaun, greift sich eine angeschornote Cartridge und betrachtet das Bild. Wieder zu Hause, knackt man die gesicherte Cartridge nach etwas Grübeleien mit den Codes „Logon Beckett“ und „Septimus“. Jetzt hat Ryan endlich die Adresse der Kirche, die ihn (wie das dem Spiel beigefügte Tagebuch zeigt) in so vielen Alpträumen geplagt hat.

Einstweilen kümmert man sich aber um das Bootshaus, in dem Underwood residiert, jedoch nicht ohne vorher aus der Küche eine leere Tasse mitzunehmen. Vom Geländer der Strand-Treppe bricht man ein loses Rohrstück ab und füllt die Tasse mit der Brähe, die aus dem Abflußrohr fließt. Nun geht man nach Osten zum Bootshaus; leider ist der Zutritt durch eine Selbstschußanlage versperrt. Man legt also den im Sand verborgenen Stromkasten frei, bricht ihn mit dem Geländerstück auf und kippt die Abflußbröhne hinein. Das gibt ein paar hübsche Kurzschlüsse, und der Selbstschußbläser explodiert unter erheblicher Hitzeentwicklung. Nunmehr kann Ryan den Balkon des Bootshauses entern und durch das zerstörte Fenster ins Innere eindringen. Dort findet er die durch die Explosion

schwer verletzte Underwood und gibt ihr den Gnadenschuß.

Erneut im Dreamweb, beauftragt der Keeper Ryan damit, O'Rourke, den perversen Priester von St. Septimus, und Beckett, die graue Eminenz im Hintergrund, zu erledigen. Zwei Bilder nach Süden, eins nach Westen, durch die rechte Tür, und Ryan wacht auf einem herrenlosen Stück Strand wieder auf...

5: O'Rourke und Beckett

Man begibt sich auf seine weitere Umwege zu St. Septimus, öffnet das Gatter mit der Drahtschere und spaziert durch die offenstehende Tür hinein. Drinnen stößt Ryan als erstes auf eine ziemlich skelettierte Leiche, nimmt die Hand und marschiert zwei Bilder nach Süden. Dort wird der Altar leergeräumt, die Hand in die freierwundene Mulde gelegt, und schon kann man den Altar zur Seite schieben, wodurch ein Loch im Boden sichtbar wird. Hinunter und den Müllleimer durchsuchen (Rubin nehmen), den Deckel der Krypta wegschieben und die beiden anderen Rubine nehmen sowie den Felsbrocken nicht vergessen! Die Rubine legt Ryan in die Mulden der großen Fliesen auf dem Boden, wodurch sich eine Tür im Osten öffnet. Man schreitet hindurch sowie ein Bild nach Norden und bildet bei der Statue das Symbol nach, das sich im Tagebuch immer wieder findet. In den nun (fast) gänzlich offenstehenden Kellergewölbenden werden alle Felsbrocken eingesammelt (insgesamt müssen es acht sein) und in den Lorenwagen gelegt. Dem gibt man jetzt einen kräftigen Stoß – und zerschlägt damit die hoffnungslos verschlossene Geheimtür im Südwesten der Gewölbe. Hindurch nach Westen und Süden... Und da liegt etwas, was der Keeper wohl gemeint hat, als er sagte, O'Rourke könne möglicherweise schon bald den Zustand der Entropie erreichen. Egal, denn es gibt immer noch Beckett, also ein Stockwerk tiefer durch das Bodenloch im Osten dieses schaurigen Raums. Ryan kommt in einer verlassenen U-Bahn-Station heraus und geht nach Norden, bis in der linken Stollenwand ein Durchbruch erkennbar wird. Hier haust Beckett, ein psychopathischer Killer, dem man nur entgegen kann, wenn man direkt nach dessen Ansprache zurück in den Bahnstollen flieht. Beckett folgt – und kommt auf höchst überraschende Art und Weise ums Leben. Tja, das war's, aber den verblüffenden Abspann sollte man sich zur Gänze zu Gemüte führen...

Superhero League

of Hoboken

Komplettlösung

Christian Giegerich scheint sich mit Helden gut auszukennen. Jedenfalls hat er uns als erster mit einer astreinen Lösung zu Steve Meretzky's neuester „Heldentat“ versorgt.

Die Party-Erstellung

Für die Party ergreifen sich am besten ein Tropical Oil Man, ein Iron Tummy, ein Robomop und Crimson Tape, wobei der Robomop den besten „Anführer“ abgibt. Die in den Klammern stehenden Zahlen sind die Koordinaten des jeweiligen Ortes.

Level 1

Man sollte die Mission AMBER als erste wählen, da man hier einen Rag bekommt. Zuerst gehen die Superhelden nach Newark im Sektor 2C (6,8). Hier wird an Position 10,2 ein Schuppen aufgesucht, wo Iron Tummy die scharfen Rations auflift. Nachdem der Rag im Gepäck ist, wenden wir uns der Mission RUBY zu. In dieser sucht man erstens den Marktplatz von Paterson auf (Sektor 2D, Koordinaten 8,8). Im Pawnbrokershop kauft man das Sheep Spray sowie ein paar Cheese-Eating Microbes. Nächster Stopp ist East Orange (2C, 7,11). Die Schafe sind mit dem Spray schnell ausgeschaltet. Um diese Mission zu beenden, muß man nur noch den Rag im Sheep Drool wälzen. In der Mission EMERALD macht man sich auf den Weg zum Paterson-Tempel. Hier wird der Blumentopf zerbrochen und die Pflanze sowie die „Begrüßungskarte“ genommen. Wenn man den Magneten einsteckt, ist auch das Problem Computer behoben. Bevor wir uns der SAPPHIRE-Mission zuwenden, wälzen wir noch den Rag im Dreack. Sapphire: Nun nach Jersey City (2C; 12,8), wo per Microbes die Bombe entschärft wird. Letztendlich kann man den Rag auch hier in der Flüssigkeit wälzen. TOPAZ: Geht zu Edisons Labor (2C; 4,12), wo mit dem Rag die Wand durchgehätzt wird. Im Norden

wendet Robomop seine "Clean any almost mess"-Superkraft an. Nun kann man den Stecker erkennen. Nachdem dieser herausgezogen wurde, steckt man den Cone und den Bulb ein.

Level 2

Hier tritt Treader Man der Party bei. Wenn dieser mit seinem Wasser eines der Partymitglieder bespritzt, kann man die Stadt betreten. In der IBM-Mission sucht man den Kontrollturm auf (2C; 7,6), wo man den Schrank öffnet. Hier nimmt man den Anzug und zieht diesen gleich an. Nun zum Hecksack-Markt (2D; 13,6), wo man im Zelt mit dem Alten redet, bis er einschläft. Jetzt wird der Anzug ausgezogen, der Alte geweckt und nach der Geheimformel gefragt. Man erhält ein Ei aus Plastik für eine spätere Mission. POTATO: Der Streik in der Fabrik wird folgendermaßen geschlichtet: Einfach nur die 98-Watt-Birne gegen die 100-Watt-Birne (Bulb) aus dem Inventar tauschen. Nachdem man Guacacole und Avocado eingesteckt hat, wendet man sich der BANANA-Zone zu. Im Piscatawaymansion (1B; 13,9) findet man den Wardlor. Hier nimmt man die Büste im Norden. Der Magnet wird aufs Regal gelegt, dann geht's zurück nach Süden. Nach einem kleinen Weichen kann man hier das Papiergewicht einstecken. LIPSTICK: Madame Pepperoni kommt hinzu: In Newark (2C, 6,8) geht es in die Tube Station. Nachdem der Plastic Tubing ins Inventar aufgenommen wurde, betritt man die graue U-Bahn, mit der man nach Scranton befördert wird. Dort nimmt man die Ray Gun und geht nach oben, wo man das Hauptquartier aufsucht (6,5). Wenn Madame Pepperoni mit der Ray Gun auf die Kollegen schießt, werden die wieder putzmunter. Nun wird Madame Pepperoni noch gegen Treader Man ausgetauscht. CUCUMBER: Man geht in den Keller des Superheldenhauptquartiers (2C; 13,9), wo man die DAT-Kassette und das Compartment nimmt. Beim Pawnbroker in Piscataway (1B; 12,7) kauft man den Transmitter. Im Kontrollturm (2C; 7,6) sucht man oben den Sammler auf und gibt ihm das Avocado, das Plastik-Ei, das Papiergewicht und den Lump of Coal. Weiter oben öffnet man den Transmitter, legt die Kassette ein, schließt ihn wieder und schaltet ein. Auch dieser Level ist damit abgeschlossen.

Level 3

CLOWN NOSE: Im Paterson-Mansion (2D; 9,9) nimmt man das Plasticcase, den Coat Rack

und den Fur Coat. Nächster Halt: Washington's Headquarters (1C; 9,12). Man plaziert den Coat Rack auf dem Unfaded Spot und nimmt die Uniform, den Wig und das Wood Teeth. In der Mission GRASS CLIPPING kauft man beim Pawnbroker am Piscataway-Marktplatz (1B; 12,7) den Wire Cutter, den man im Tempel (1B; 11,7) unter dem Altar im Westen versteckt. Nach einer Weile taucht der Schuh des Priesters auf, und der Knot kommt zum Vorschein. Nach einer sorgfältigen Betrachtung nehmen wir den Knot, der sich jetzt als Loose Board entpuppt hat, mit. Nun nur noch mit dem Wire Cutter den Draht durchschneiden und nach der Ansprache aus dem Tempel verschwinden. Die FROSTBITE Mission: Man begibt sich zum Marktplatz von Yonkers (3D; 6,9). Um in diesen Abschnitt zu kommen, benutzt man den "Ride Heli" vom Kontrollturm (2C; 7,6). Vom JFK-Tower aus schlagen wir uns nach Yonkers durch. Beim Pawnbroker kauft man die Longjohns und Vorrat für die bevorstehenden Purple Tubepass. Nächster Stopp: die Stadt Mineola (4C; 1,9). Die TREE BARK-Mission: Wichtig: Die drei vorherigen Missionen müssen bereits gelöst sein. Man betritt das Hauptquartier der Superhelden, verläßt es wieder und fängt schnellstmöglich einen Kampf an. Wenn dieser bestanden ist, erhält man den roten Tubepass. Beim Yonkers Marktplatz (3D; 6,9) gibt man dem Alten den Plastikoffener und kauft beim Pawnbroker den Orientier-Guide. Man betritt das U-Bahn-System (2C; 9,10) in Newark (2C; 6,8). Eine Etage weiter unten steigt man in das rote Tubecar und fährt seinem Ziel entgegen. Dort angekommen, geht es eine Etage nach oben. Man befindet sich nun in Philadelphia, wo man gleich den Nauticus Club aufsucht. Hier wird trainiert. Nun zum Liberty Bell Pavillion (Position 10,6). Wenn man hier die Glocke anhebt, beginnt das Kätzchen zu fauchen. Doch dem kann abgeholfen werden: Man befestigt den Plastic Tubing am Crank und hängt die Nitrus-Kanne an den Zylinder, den man sogleich schüttelt. Nun die Glocke anheben, und nach der Zwischensequenz nimmt man noch die Pfeife mit. In der CORONA Mission besucht man den Marktplatz von Bernardsville, wo man den Placard mitgehen läßt. Im Belmont Park (3D; 13,7) stellt man den Placard an der Steel Framework ab, worauf

die finsternen Mächtschaften des Doktor Entropy erneut durchkreuzt werden. Bleibt nur noch, den Green Tubepass einzustecken.

Level 4

In CLOVER muß man unseren Konkurrenten von der Superhero League of Flushing helfen. Ihr Hauptquartier liegt im Sektor 3C auf der Position 7,10. Um sich die Mäuseplage vom Hals zu schaffen, bläst man einfach auf der Pfeife. Nachdem der Tiger aufgeräumt hat, nimmt man die Überreste der Mäuse (Carass) und den Ecu Bedistor mit. ROBIN'S EGG: Mit der Fähre (3B; 14,2) fährt man zum Stadion (3D; 3,2). Hier trifft man erneut auf Doktor Entropy. Dank der Aluminium-Eating Microbes ist auch hier schnell Ordnung geschafft. Nachdem die Superhelden den merkwürdigen Ball eingesteckt haben, geht's gleich weiter nach New York (3C; 1,10). In der Downtown begibt man sich zum Time-Square (3C; 3,9) und überreicht Dick den merkwürdigen Ball. Nachdem man den Ochre Bedistor eingesteckt hat, wendet man sich der WEE WEE-Mission zu. Diese wird ebenfalls in New York (3C; 1,10) ausgeführt. Im Empire State Building (3C; 7,3) steigt man nach unten und fährt per Green Tubecar zum New Haven. Von hier aus wandert man zum Yale Old Campus (3C; 8,3) und hört dem Gespräch zu, wonach man das Science Museum (3C; 2,9) aufsucht. Geht nach Osten und steckt die Seedless Banana, die Termite Hatchery und die Solar Washing Machine ein. Wieder im Westen, stellt man die Waschmaschine gleich wieder am Right Spot ab. Die Gruppe selbst betritt den Left Spot (get on left spot). Nach ein bißchen Wartezeit treffen Yale-Mitglieder ein, die man belauscht. Danach geht's in die Princeton-Library (1A; 1,9) wo man mit dem Coach spricht. Man warnt ihn und nimmt gleich noch den Maroon Bedistor mit, worauf die WEE WEE-Mission ebenfalls Geschichte ist. In der Akte MUD soll erneut ein Auftrag in Philadelphia geregelt werden. Dorthin kommt man über die U-Bahn Newark (2C; 6,8) und das rote Tubecar. In Philadelphia wendet man sich dem Sewer Entrance (2C; 7,1) zu. In der Kanalisation hält man sich rechts und steuert die Position 13,1 an. Hier bekämpft man einen Lake Lamprey, an den Positionen 14,1 und 16,1 warten noch weitere sechs solche Viecher. Hat man endlich gesiegt, schnappt man

sich einen Mauve Bedistor und das Diet Book. Der nächste Auftrag trägt den Namen STOP LIGHT. Hier braucht man unbedingt den Purple Tubepass vom Pawnbroker in Yonkers. Die Koordinaten: 3D, Position 6,9. Hat man ihn (schon) im Gepäck, geht's in die Yonkers Tube Station (3D; 5,10), per lila Zug nach Poughkeepsie, wo wir das Büro der zweiten Chance (Second Chance Office) aufsuchen (3D; 12,2), danach wieder per lila Zug zurück nach New York (3C; 1,11). Im Value Entrance (im Uptownteil der Stadt an Position 15,5 zu finden) steigt man nach unten und steckt den Metal Rod in das vierte Loch. Man nimmt den Frozen Corpus, hält sich in Richtung Sektor 3D und betritt bei Position 3,2 das Yankee Stadion. Nachdem die Booth geöffnet ist, wirft man den Corpus hinein und verschließt die Booth wieder. Steckt nun die vier Bestidors in die jeweiligen Sockets, drückt den blauen Knopf und öffnet die Booth wieder. Damit wäre ein weiterer Plan von Dr. Entropy vereitelt.

Level 5
Mission SUMMER SKY: Per lila Zug von der Yonkers Station (3D; 5,10) fährt man nach Poughkeepsie. Vor dem Haus des Warlords (3D; 16,7) werden die Uniform, die Perücke (Wig) und die Holzzähne (Wood Teeth) angezogen. Nun nach Norden und den Warlord überreden, das Kriegsbeil zu begraben. BUOY: Wieder in New York (3C; 1,10), besucht man erneut das Empire State Building (7,3, Downtown). Man steigt nach unten und fährt per Green Tube Car zum New Haven, wo man die Höhle (3C; 7,12) sucht. Dort angekommen, nimmt man das Music Sheet, setzt sich ans Piano und übt ein wenig. Die Sandbag wird eingesteckt, geöffnet und um die beiden Totems erleuchtet. Wenn man in den Lichtkreis (Circle of Light) tritt, kommt man zurück zum New Haven, wo man mit dem grünen Zug (3C; 9,7) nach New York in die Downtown zurückfährt. Hier besucht die Hero League das UN-Gebäude (3C; 16,9) und gibt dem Anführer der Yu-Wens das dazugehörige Totem. Das andere bekommen die Rah-Ketts in der Radiostadt (3C; 5,12). Der Streit ist geschlichtet und ein weiterer Auftrag gelöst. Die Mission PRAYING MANTIS gehört zu einer der längsten des Spiels. In der altbekanntesten U-Bahn-Station von Newark fährt man mit dem roten Zug

nach Philadelphia. Bei Position 6,5 liegt das Haus von Ben Franklin. Betritt man es, wird man von feindlichem Gesindel überrascht. Das ist natürlich für die Helden kein Problem, und man bekommt einen neuen Gefährten, nämlich König Midas, der aber zunächst im Hauptquartier bleibt. Ihm folgen wir, da er für das Beenden der Mission gebraucht wird. Zur Erinnerung: Das Superhero HQ of Hoboken liegt in Sektor 2C, Position 13,9. Midas kommt also mit, und wir wenden uns dem Freehold-Marktplatz (2A; 2,4) zu. Wir sprechen mit dem Schamanen, worauf der uns zum Hardwaredealer schickt. Dieser wiederum verweist uns zum Hostelry, und der ins Bötzel. Die Leiterin schickt uns wieder zum Schamanen, und als wir diesen ein weiteres Mal ansprechen, sollen wir zum Brotel zurückschlurfen. Von der Leiterin erfährt man, daß zwei Gegenstände, die warmhalten, benötigt werden, um den Fall zu lösen. Den Fellmantel (Fur Coat) haben wir ja schon im Gepäck, doch was noch fehlt, ist ein Schal. Um diesen zu bekommen, wieder Midas seine Superkraft "Midas Touch" auf ein paar Items im Gepäck an. Aber Vorsicht: Wenn er ein Item verwandeln will, das nachher noch gebraucht wird, gibt's sicherheitshalber eine Warnung. Laßt Midas so lange rumverwandeln, bis ein Scarf erscheint, den man der Besitzerin gibt. Letztendlich muß man noch einige Preislisten zu verschiedenen Leuten bringen, um diese Mission zu beenden. Das Rate Sheet bekommt der Schamane, die anderen beiden Listen erhalten der Hardwarestore und das Hostelry. Erschöpft machen sich unsere Superhelden auf den Heimweg ins Hauptquartier, um auf dem nächsten Auftrag zu warten. Der heißt MARGARINE: Man schnappt sich das Videoband aus dem Gebäude (4D; 12,6) und bringt es in die Library (1A; 1,9) zum Curator. Die letzte Mission dieses Levels heißt FUDGE BROWNIES. Am Marktplatz von Staten Island (2B; 8,10) kaufen wir den Orange Tubepass beim Pawnbroker. Jetzt nach Princeton (1A; 1,10), wo wir dem örtlichen Pawnbroker die Termite Eggs abkaufen. In der Newarker U-Bahn nimmt man das rote Tubecar, am Ziel das orange Tubecar, worauf man in Atlantic City ankommt. Im örtlichen Casino (4,4) stecken wir die Chips, die wir in den ver-

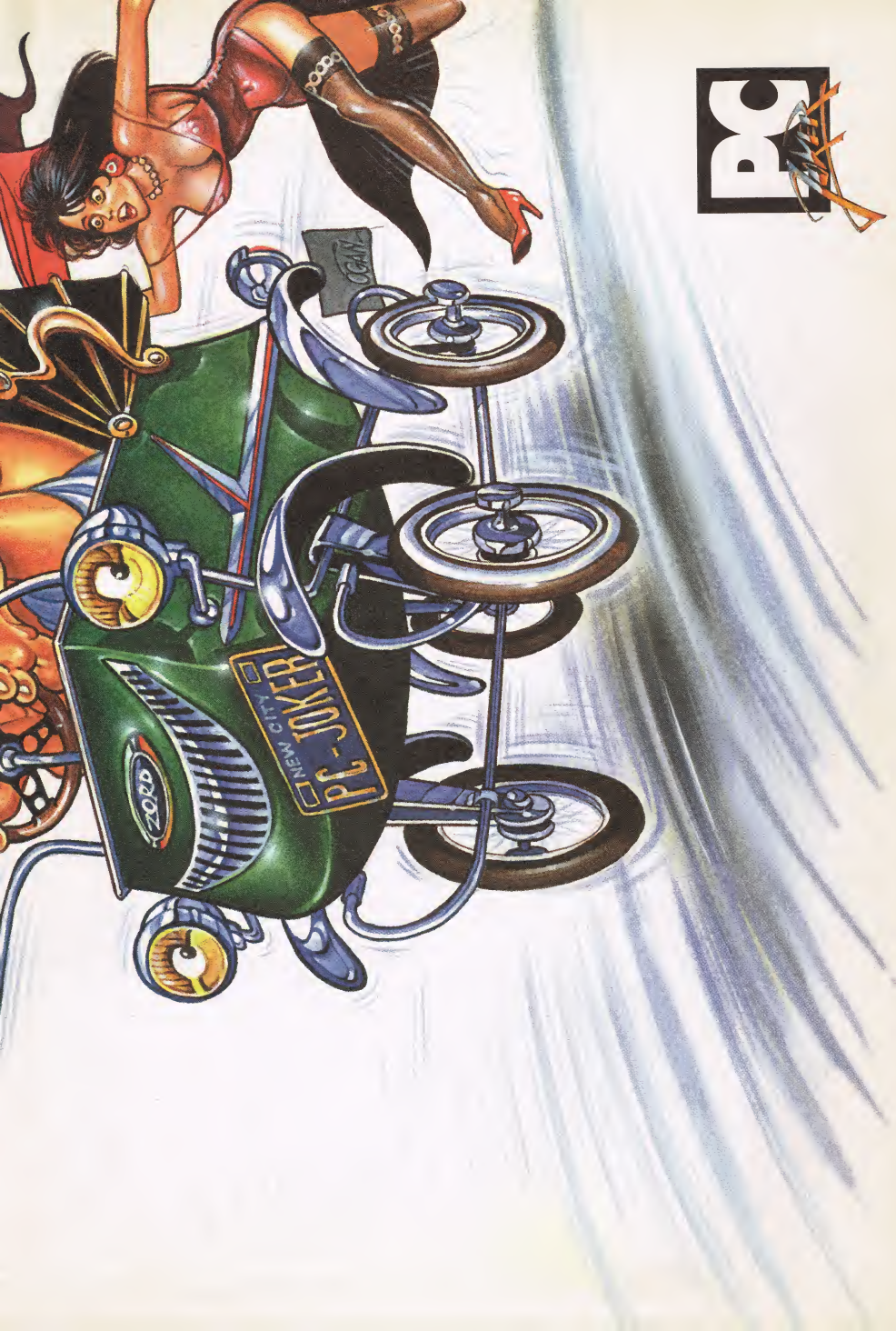
gangenen vier Aufträgen gesammelt haben, in den einarmigen Banditen. Die Vier gewinnt, und ab geht's nach oben. Hier treffen wir wieder mal auf Entropy. Nun die Termiten-Luke (Termite Hatchery) öffnen, die Eier reinlegen, die Luke schließen, das Ding anschalten, wieder öffnen, und die Termiten stoppen Entropy ganz von selbst.

Level 6
Die DOLLAR BILL Mission startet in Staten Island (2B; 8,10) auf dem Marktplatz. Hier betritt man das Hostelry, wo man die Superkraft „Refold Bank Maps“ aus der Princess Glove Box, die man (hoffentlich) schon im Gepäck hat, anwendet. Man nimmt die Budweiser-Dose mit, die man aber auf keinen Fall austrinken darf. DEEP DARK SAVAGE INN: Hier in die U-Bahn-Station (wer's immer noch nicht auswendig weiß; 2C; 6,8, danach 9,10). Vom roten ins orangefarbene Tubecar, mit dem wir erneut Atlantic City aufsuchen. Hier geht man zu Gerald's Vaults (15,9), wo man den Pez-Dispenser und einen Stapel Zeitungen bekommt. Wieder in der U-Bahn-Station (11,7), fährt man orange, rot und grau, worauf man am Marktplatz von Scranton (4,11) ankommt. Der Stapel Zeitungen kommt in den Eimer, und die League wartet auf den Zeitungsjungen, von dem man als Dank eine Schüssel Pilzsuppe (Bowl of Mushroom Soup) bekommt. Der JAUNDICE Auftrag ist sehr schwer, wenn die Party nicht passend ausgerüstet ist. Zuerst ab nach New York (3C; 1,11) und rein in die Kanäle (12,7). Hier muß man die bertiichtigten Alligators from Hell bekämpfen. Man findet sie an den Positionen 5,10; 9,5; 8,3; 14,10 und 13,3. Hat man die Kämpfe alle einigermaßen bestanden, bekommt man das Alligator Dropping. LAVA: Kauft jetzt den Silver Tubepass beim Staten Island Pawnbroker (2B; 8,10). In New York betritt man wieder die Sewers (3C; 12,7). Von hier aus geht man zu 5,6, worauf man wieder in der Tube Station landet. Nach einer Fahrt mit dem braunen Gefährt nimmt man am Ziel den Kaugummi mit. Weiter unten nimmt man den Silver Tubecar. In Middleton-Harrisburg sucht man das Hostelry (9,4) auf, wo man den Master Tube Pass vom Tisch nimmt. Nächster Stopp: Three Miles Island, das sich an Position 15,2 befindet. Wenn Ihr in der Zwischenzeit keinen Paper-

clip in einem Kampf gefunden habt, ladet Ihr einen Spielstand und spielt solange an diese Stelle, bis sich das besagte Stück in Eurem Besitz befindet. In Three Miles Island öffnet man den Deactivation Unit und verbindet den Paper Clip und die Electrodes miteinander. Zieht den orangefarbenen Hebel, klebt den Kaugummi auf das Loch und zieht nochmals am Hebel. Nun noch das Uranium Pallet mitnehmen.

Die COLD WATER FAUCET Mission: Die Freiheitsstatue (2C; 13,6) ist unser nächstes Ziel. Nehmt die Androide anleitung, lest sie durch und steigt nach oben. Öffnet die Budweiser-Dose und schüttet das Uranium Pallet und die Alligator Dropping hinein. Steckt jetzt den Cone rein und gießt die Pilzsuppe nach. Das Gefährt bekommt nun den Android, der den Weg freimacht, wonach Ihr nur noch nach oben steigen müßt...

Level 7
Die allerletzte Mission des Spiels: Überprüft, ob Ihr Mighty Magnitude in der Party habt. Über das grüne Tubecar fährt die Heldentruppe nach Scranton, wo sie den Pit ansteuert (15,9). Mighty Magnitude wendet dreimal hintereinander seine Superkraft „Superpower of 10“ auf die Bananen an, die danach mitgenommen werden. Wieder in der U-Bahn-Station, fährt man mit dem goldenen Tubecar (der Master Tube Pass wird benötigt!) nach Buffalo-Niagara und sucht den Marktplatz (4,9) auf. Beim Pawnbroker kauft die League Blacur Isotopes, die auch gleich einer Charaktere trinkt. Bei Position 12,1 wendet der Superheld seine Kraft „Beaver Jaw“ gleich an. Der Baum fällt und wird mit „Super power of 10“ (Mighty Magnitude) bearbeitet. Beim Falls Overlook (3,11) nehmen wir ein Faß in Empfang. Den Ploshware und den Pruning Hook erhalten wir am Highway (7,7), wonach wir Ben besuchen (7,6). Er bekommt das Faß, den Haken und das Ploshware, und die League kriegt den Elevator Key dafür. SHOWDOWN!! In New York suchen wir das Empire State Building an Position 7,3 auf, wo wir den Aufzug betreten können (Knopf drücken). Nun „Superpower of 10“ dreimal auf die Bananen anwenden, dann muß nur noch der Projektor ausgeschaltet werden, und die Superhero League of Hoboken hat Dr. Entropys Pläne ein für allemal durchkreuzt!



MULTIMEDIA

JOKER

Alles über
die neue

JOKER-CD

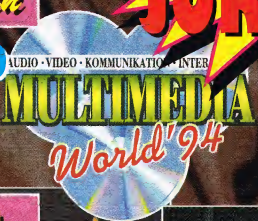
M
U
L
T
I
M
E
D
I
A

J
O
K
E
R

M
U
L
T
I
M
E
D
I
A

Die Multimedia-Messen

**MULTIMEDIA WORLD
&
PHOTOKINA '94**



Aktuelle Power-Games

**MAGIC CARPET
INFERNO
NHL HOCKEY 95**



Neue CD-Lexika

**WORDS FOR FLIRTS
&
WILD BLUE YONDER**



Der Modell-Wettbewerb

DIE OLDTIMER-RALLYE



MULTIMEDIA TOTAL

MULTIMEDIA-NEWS

SCHILLER-SHAREWARE

CD-UPDATES

u.v.a.

DEAD



VERHINDERE DEN
AUFSTAND DER DINGEL
GELH MIT JACK FLASH
AUF DIE JAGD NACH
WILDGEWORDENEN
PFLANZEN, GEMÜSE,
SCHUHEN, GEBISSEN,
RLEISTIFTEN,
RÜGELBISSEN ...
ENTZIEH DEN DINGEN
DEN LEBENSSTAFT MIT
DEINER WAFFE, DER
SUCC-O-MATIC, UND
ZERSTÖRE DEN
HAUPTGENERATOR
AUF DEINEM WEG
DURCH DIE WELTEN
FINDE VERSCHIEDENE
RONUSITEMS,
LEBENSENERGIE UND
FÜLLSTATIONEN FÜR
DEINE WAFFE. STELL
DICH DIESER AUFGABE
UND EROBERE DIE
WELTEN ZURÜCK.

NRG EDV HANDELS &
VERLAGS GMBH
REGENSBURGER STR. 8
93133 RURLINGENFELD
TEL.: 0 94 71 - 7 01 70
FAX: 0 94 71 - 87 49

COCKTAIL

INHALT

PARLEZ VOUS JAPANISCH?

Von Infogrames Multimedia kommt ein neues Sprachlernsystem für CD-ROM, das an der US-Uni Syracuse ausgetüftelt wurde: Wie im wirklichen Leben lernt man durch Sprechen, Spielen und Zuhören...

Der Juniorenlehrer für Vier- bis Achtjährige ist dabei in fünf Versionen (Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch und Japanisch) zu haben, während ältere Semester ohne Deutsch und Japanisch auskommen müssen. Schade, denn in Amerika sind die Erfinder dieser Programme mit Preisen und Auszeichnungen nur so überschüttet worden! Wer probieren will, ob die Sache auch im alten Europa funktioniert, der fragt im Softwareladen nach dem „Multimedia Language System“ – und auch gleich nach dem Preis, weil der bei Redaktionsschluss noch nicht feststand.

DIE BRIEFKASTENFIRMA

Spea-Grafikkarten mögen zwar nicht in jedem Rechner, aber derzeit doch in aller Munde sein. Also hat sich der Hersteller nun eine Mailbox zugelegt, die weitgehend dem Kundensupport gewidmet ist.

Wem somit z.B. der Sinn nach Treibern, Tools oder Informationen steht, der kann sich all das jetzt als komprimierte, selbstentpackende Dateien über sein Modem ins Haus holen. Die Box ist rund um die Uhr zugänglich und kostet bloße Telefongebühren: Modems mit 2.400 Baud wählen dabei **0815/26 62 97**, während schnelle Highspeeder bis 14.400 Baud unter **0815/26 62 41** Anschluß finden.



DAS MAGISCHE AUGE

Ich seh' was, was du nicht siehst! Nämlich die derzeit so angesagten 3D-Bilder, welche sich in chaotischen Farbwirbeln verstecken – neuerdings auch auf der Schillerscheibe.

Während wir Euch bereits im letzten Heft mit „3D!“ einen Generator für solche Autostereogramme auf Disk vorgestellt haben, stellt die arsEdition nun ihre bekanntesten Illusionen auf CD und Video vor. In Buchform hat

der Verlag ja allein im deutschsprachigen Raum schon über 1,5 Millionen Exemplare von „Das magische Auge“ verkauft, wer „Windows 3.1“, 4 MB RAM und 49,80 DM hat, kann die Bände I und II sowie ein paar zusätzliche Motive (insgesamt 100 Pupillendreher) nun auch am Monitor sehen – oder eben auch nicht. Die Videokassette kostet einen Zehner weniger und ist, genau wie die CDs, überall im Buch- und Fachhandel erhältlich.



ÜBER DEM MULTIMEDIALEN TELLERRAND...

...des CD-ROM am PC ist die Welt nicht zu Ende: Gerade feiert das seit einiger Zeit totgeglaubte CD-i von Philips seine Wiederauferstehung – und das nicht nur in einer intensiven Werbekampagne!

So hat der niederländische Elektronik-Multi mit dem Soft- und Hardware-

Großhändler Leisuresoft nun einen direkten deutschen Vertriebspartner für seine CD-Konsole aufgetan. Könnte also durchaus sein, daß die Sternstunde des Gerätes doch noch schlägt, denn immerhin reicht das Soft-Angebot von Spielen über Photo-CDs bis hin zu Spielfilmen und Konzert-Videos.





PHOTOKINA & MULTIMEDIA WORLD '94

Das goldene Multimedia-Zeitalter naht: Nach den jüngsten Messen in Köln bzw. Frankfurt muß es auch dem letzten Skeptiker klar geworden sein, daß ein Zusammenwachsen der verschiedenen Medien nicht mehr aufzuhalten ist – hier ein kurzer Blick auf Neuheiten und Trends.

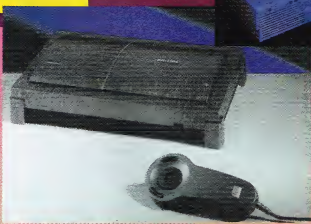
PHOTOKINA '94

Bei Sigma Designs setzte man auf die MPEG-Karte „Real-Magic“ und zeigte für nur 169,- DM einen Pack namens **Game Time**, der die Spiel-Filme „Return to Zork“, „Dragon's Lair“ und „The Psychotron“ vereint. Von **Flash**

Traffic, **Mega Race** und **Space Ace** waren bereits MPEG-Vorabversionen zu sehen, genau wie von ein paar interaktiven Musik-CDs, z.B. von **INXS**.

Am Stand des Grafikkartenherstellers **FAST** präsentierte man das erste hybride Desktop-Videostudio in Profiqualität am PC: Mit der **Video Machine DPR** können alle

vier Editing-Modi an einem Schnittplatz bearbeitet werden. **Miro** setzte indes auf die Multimedia-Karte **miroVideo 20TD**, die für knapp 900 Mark einen „Windows“-



Multimedia komplett: das CD-i 450/550



MPEG komplett: das RealMagic Upgrade Kit

Beschleuniger, Video-Overlay und -Digitalisierung sowie prima TV-Empfang bietet. Zudem lassen sich mit der mitgelieferten Software **Video-Studio 2.0** gespeicherte Videosequenzen bequem nachbearbeiten. Und wer auf ganz abgefahrene Warp- und Morphingeffekte steht, der sollte sich unbedingt das **Tool Elastic Reality** holen – kostet bloß schlappe 8.000 Märker... Bei den Grafikkurus von Sili-

con Graphics zogen neben den Highlights der letzten Computeranimationsmesse in Orlando vor allem auch ihre tollen Workstations wie **Power Onyx** oder **Indigo** die Massen an; der Medienmulti Philips stellte die CD-i Versionen **450/550** (letztere mit integriertem MPEG-Modul!) vor, und als Kuriosität erspähten wir mit dem **Cyberbook** der Welt ersten 3D-Laptop mit spezieller Brille.

MULTIMEDIA WORLD '94

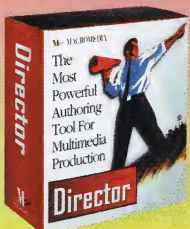
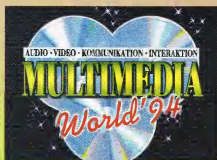
Mit **World Clip**, dem ersten deutschen Multimedia-Life-stylmagazin, erfuhr der Insider, wie er in bleibt – falls er nicht schon wieder out ist. Die Silberscheibe war jedenfalls wirklich sehenswert aufgemacht und bietet für knapp 30 Mark allerlei News zu Musik, Kino, Reisen, Sport und Events mit einer poppig-bunten Benutzerführung.

Reiselustige wurden bei der **First Edition** von PubliCity fündig, denn die CD enthält das komplette Telefonbuch der Zentralschweiz nebst Fahrplänen und Digi-Bildern. Auch **Graph'O'Logic** setzte mit der **Köln-CD** auf Tourismus, wogegen ihre Scheibe **Physik: Grundstudium** wohl eher für den Einsteiner von morgen gedacht ist. Insider Informatik versilberte die Unterwasserwelt und leistet in **Fische** Aufklärungsunterricht für Flossenfans. Interessanter für aktive Multimedialeer dürfte dagegen

Director sein, kann man sich damit doch äußerst komfortabel und mit Unterstützung nahezu aller Dateiformate eigene Grafik- und Soundspektakel zusammenpfriemeln.

Last but not least eine Neuheit für Praktiker: Wie wär's mit wiederbeschriftbaren Disk-Eti-

ketten? Das ist wahrhaft multimedia! Bitte, hier die Telefonnummer des Herstellers **MaxiMarker**: 02822/18859. (Manuel Semino)



Der PC-Regisseur: Director

INFERNO

So quälend lange der „Epic“-Nachfolger bis zur endgültigen Starterlaubnis gebraucht hat, so rasend schnell ist jetzt die Vektorgrafik dieser SF-Simulation geworden – ein neuer Höhenflug von DID!

Erneut hetzen die „T.F.X.“-Macher uns Raumpiloten hier die Rexxonon auf den Hals, wobei sich der Kampf nun auf das gesamte Sonnensystem ausweitet. Um den Erzfeinden im All und auf Planeten Saures zu geben, kann zwischen drei Spielmodi gewählt werden: Der „Director's Cut“ geht über die volle Distanz mit 45 bis 70 Missionen aus insgesamt 700; wer selbst die Flugroute bestimmen will, taktiert unter „Evolutionary“, und der Minifeldzug „Arcade“ konzentriert sich auf einen der drei Monde oder sieben Planeten.

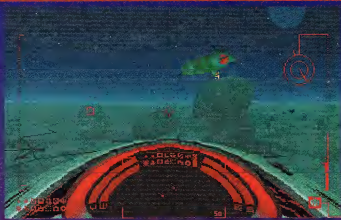
Allüberall signalisieren drei wählbare Autopiloten Komplexität, während die Präsentation für so manches Aha-Erlebnis gut ist. Nehmen wir nur einmal eine der Meereswelten, wo unaufhörlich Blitze einschlagen (manchmal auch in den Gleiter des Spielers, der über oder unter Wasser dahindüst) und herrliche Sonnenuntergänge die futuristischen Bauten beleuchten. Und ist erst

mal der richtige Weg mittels großer Spezialkarten gefunden, darf man sogar innerhalb von Gebäuden oder feindlichen Schiffen herumfliegen! Hübsche Außen- und Innenansichten sind ohnehin Ehrensache, und besonders das virtuelle Cockpit gewährt einen flüssigen Rundumblick. Wer dabei Rexxonon erspäht, wirft mit Clusterbomben um sich und kann wie in einem Ballerspiel Extras für Schutzschilde oder Turbos aufammeln. Und eine Highscoreliste mit spezieller Performance-Note sieht man am Digi-Himmel auch nicht alle Tage...

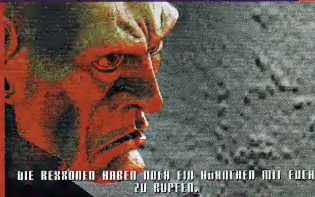
Zugegeben, im All ist grafisch nicht immer die Hölle los, aber die Ausflüge auf die Planeten oder ins Innere der örtlichen Sehenswürdigkeiten sind nun mal absolut konkurrenzlos. Dazu kommen vielfältig gestaltete Zwischensequenzen; allein der Take-Off klotzt mit sechs verschiedenen Darstellungsmethoden. Die Sound-FX und vor allem die komplett

deutsche Sprachausgabe kommen ebenfalls gut rüber – die Aliens sprechen sowieso ihr eigenes Kauderwelsch, weshalb es für die Viecher Untertitel gibt. Und wer die CD-Musik hört, kann kaum glauben, daß die Dusterwaver von Alien Sex Fiend so einen poppig-flockigen Soundtrack hinbekommen.

Da auch Maus- und Joystickhandling keine Wünsche offen lassen, vereint Inferno sozusagen die Sahnestückchen des Genres: die Story von „Epic“, das 3D-Radar und die Andocksequenz aus „Elite“ und das Feeling von „Wing Commander“. Weil das Game aber dennoch genug Eigenständigkeit mitbringt und vor allem spielerisch ein Knaller ist, wird sich Chris Roberts ordentlich reinhängen müssen, wenn „Wing Commander 3“ im bzw. gegen Inferno nicht untergehen soll! (mm)



Unterwegs im virtuellen Cockpit



Die Bekkroden haben noch ein Nahrungsmittel mit euch zu kuppeln.

Zwischensequenzen ohne Ende...



Im Keller ankommen.

Inferno (DID/Ocean)

Actionreiche Space-Simulation auf dem neuesten Stand der Technik.

GRAFIK	81%
SOUND	88%
STEUERUNG	86%
MOTIVATION	88%

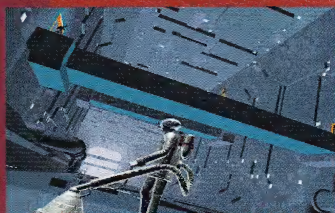


87%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Ein 486er mit Singlespeed-RÖMer genügt als Hangar.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Roger Wilco, du hier?



Schöne neue Welten

Die Karte zeigt Euch auch Ziele als Grafik



Return to RINGWORLD

Obwohl sich das Tsunami-Label aus ehemaligen Sierra-Mitarbeitern zusammensetzt, hatten die Jungs bislang selbst bei Adventures kein allzu glückliches Händchen – und die Pechsträhne hält an. Denn während es sich beim ersten Teil dieser Versoffung einer SF-Saga von Larry Niven noch um ein doch recht passables Abenteuer handelte, hätte man sich die Rückkehr zur Ringwelt wohl besser gespart: Bereits optisch kommt das Spiel nicht zuletzt wegen der hölzernen Animation seiner Charaktere kaum je über den Genredurchschnitt hinaus; auf CD darf man da heutzutage einfach mehr erwarten. Und wer sich zumindest halbwegs logische Rätsel erwartet, der ist hier leider gleichfalls schief gewickelt – oder kann es tatsächlich angehen, daß etwa die Maschinenräume eines Raumschiffs nur mit Hilfe von Kletterseilen in Tateinheit mit diversen anderen Tricks erreichbar sind?! Davon abgesehen wurde auch das Inventory-System hier alles andere als optimal gelöst, und so geriet eigentlich nur der Sound (einige klassische Melodien sowie

verschiedene FX) zur vollen Zufriedenheit des Testers. Wer den Vorgänger kennt, dem sei aber trotzdem noch schnell verraten, daß die drei Helden, nachdem sie die Welten der Puppeteers gerettet haben, nunmehr zwischen allen Stühlen sitzen. Um der Verfolgung zu entgehen, steuern sie ein Exil in der Ringwelt an, müssen bei Ankunft jedoch eine böse Überraschung erleben. Und das gilt ja nun irgendwie auch für den Spieler – es sei denn, er würde von einem reinen CD-Adventure nicht viel mehr erwarten, als die PC-Abenteuer Ende der 80er Jahre schon bieten konnten. (jn)

Return to Ringworld (Time Warner/Tsunami)

SF-Graffikadventure ohne Saft und Kraft.

GRAFIK	69%
SOUND	76%
ATMOSPHÄRE	52%
MOTIVATION	56%



Für Geübte
Preis: ca. 109,- DM

Die Anforderungen halten sich in Grenzen: im Prinzip genügt ein 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (16)
HD: 2 MB	Roland (RAP-10)
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Merkwürdige Apparate!

MAGIC

Immer schön auf dem Teppich bleiben

Peter Molyneux und seine Ochsenfrösche (Bullfrog) haben ja seit „Populous“ schon manchen Maßstab gesetzt, man denke nur an „Syndicate“ oder „Theme Park“. Aber mit diesem Flugi der ganz anderen Art ist ihnen mal wieder ein echter Geniestreich geglückt!

Dabei klingt die Hintergrundstory weder sonderlich genial noch besonders originell: Die mächtigen Magier eines einst blühenden Fantasyreiches haben ihr Ländle versehentlich in die Luft gejagt, weshalb alle Hoffnungen nun auf einem jungen Zauberlehrling und seinem fliegenden Teppich ruhen. Er soll die verdöten Landschaften erlösen, indem er das dort überall verstreute „Mana“ einsammelt – keine Kleinigkeit bei insgesamt 50 Suchabschnitten...

So kurvt man hier in schönstem 3D und unter Zuhilfenahme der jederzeit aufrufbaren Karte durch die Gegend und spürt Manakristalle auf, welche dann per Knopfdruck zu markieren sind; anschließend werden sie vollautomatisch

von einem schicken Heißluftballon abgeholt. Aber weil das allein auf Dauer doch ziemlich öde wäre, versuchen (je nach Level) bis zu acht Konkurrenzhexer genau das gleiche. Um die Kerle ein Weilchen ablenken zu können, erlernt man im Lauf der Zeit immer mehr Zaubersprüche: Für eine Prise Mana lassen sich die feindlichen Bodenbeläge etwa via Feuerball oder Megablitz vom Himmel holen, mit selbsterschaffenen Skelettkriegern legt man die Schösser der lieben Kollegen in Schutt und Asche, und ganz Clevere heften sich mit dem Gummiband-Spell direkt an des Gegners Fersen bzw. Fransen. Darüber hinaus bevölkern aggressive Riesenfliegen und ausgewachsene Killerdrachen



Nicht gerade ein sympathischer Zeitgenosse...

MAGIC CARPET



den Luftraum, und auch mit solchen „Teppichklopfen“ muß der fliegende Azubi klar kommen. Bloß sollte er darauf achten, daß im Eifer der Gefechte nicht zu viele Normalbürger in Mitleidenschaft gezogen werden, weil das gepie-sackte Fußvolk sonst nämlich zur Armbrust greift!

Wie es sich für einen echten Orientteppich gehört, ist Magic Carpet nicht nur inhaltlich feinste Webarbeit, sondern vor allem auch ein Fest für die Sinne: Eine derart detaillierte, flüssig zoomende und rasend schnelle 3D-Grafik bieten nicht einmal High-Tech-Flugis wie der „Flight 5“ oder „Comanche“. Alles ist fein texturiert und wunderschön animiert, Echtzeit-Spiegelungen bzw. -Schatten und ungezählte Kleinigkeiten wie brennende Bäume, aufspritzende Wasser-

fontänen etc. sorgen dafür, daß man richtig hineingezogen wird in diese Welt der Phantasie. Aber letzten Endes muß man einfach selbst mal im Tiefflug durch die Pampa gebraust sein, um dieses unvergleichliche Erlebnis nachvollziehen zu können. Wer's noch dreidimensionaler haben will, kann sich übrigens auch eine zum Lieferumfang gehörende 3D-Brille auf die Nase setzen oder gar im RDS-Stil à la „Magisches Auge“ durch die Lande düsen.

Kaum weniger gelungen als die tolle Grafik sind die Soundbegleitung und die beinahe schon intuitiv beherrschbare Steuerung via Maus und Tastatur oder Joystick. Der Gipfel der Genialität ist und bleibt hier



Ein finsterner Skelettkrieger



My Carpet ist my Castle

Im heimischen Teppichlager



Schicke Luftschaukel

jedoch die perfekte Mischung aus Taktik und Action, welche Ballerexperten und kühlen Strategen gleichermaßen ein weites Betätigungsfeld bereitstellt. Dabei läßt sich jeder Level auf unterschiedliche Weise bewältigen, wodurch Frustrationen wegen scheinbar unlösbarer Stellen weitestgehend vermieden werden. Schließlich und endlich können in einem Netzwerk bis zu acht menschliche Teppichpiloten den Fransenflug ertern, per Null-

modemkabel sind es immerhin noch zwei.

So, und was sagt uns das nun alles im Ergebnis? Na, was schon: Magic Carpet ist ein Megahit, der in keiner digitalen Wohnlandschaft fehlen sollte! (mic)

Übersichtliche Karte



Magic Carpet (Bullfrog/Electronic Arts)

Fine 3D-Grafikorgie für strategische Aktionisten – einzigartig!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

94%
87%
85%
94%



93%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Schon auf einem 386er ist der Teppich flugfähig, so richtig ab geht die Post aber erst ab einem 486 DX/2 mit 50 MHz.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD:	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



NHL HOCKEY 95

Von wegen Schnee von gestern: Electronic Arts' Eishockey-Star des letzten Jahres ist in der 95er-Edition seiner Zeit wahrlich voraus – hier wurde mehr getan, als nur die Präsentation auf Silberniveau anzuheben!

Dabei unterscheidet sich das CD-Eis auf den ersten Blick nur durch die neue SVGA-Optik mit verschönten Zwischenbil-

dem und eingestreuten Digi-Filmchen vom legendären „NHL Hockey“, denn das Game blieb selbst sowohl grafisch wie auch spieltechnisch so gut wie gehabt. Ob man nun ein Freundschaftsspiel, die Play-Offs oder gleich den kompletten Ligamodus bevorzugt, stets können beliebig viele menschliche Kufen-cracks paarweise oder im Solomodus dem Puck hinterherjagen, ohne je kalte Flüße auf dem Eis zu bekommen.

Immer noch haben alle Profis der 16 NHL-Teams ihre persönlichen Stärken in Bereichen wie Ausdauer oder Aggression, aber neuerdings ermöglicht ein Editor auch das Erstellen eigener Spieler. Das so kreierte Dream Team kann per Stück in Begegnungen mit variabler Spielzeit und Abseitsregel geteilt werden, um in der von schräg oben gezeigten und vertikal scrollenden Arena den Gegner (darunter zwei aktuelle Truppen) niederzuwalzen. Und das geschieht nun sowohl etwas einfacher als auch etwas hübscher: Den einst schier unüberwindlichen Goalies unterläuft jetzt schon mal ein Fehlerchen, und viele neue Animationen erfreuen das Auge.

Eine regeltechnische Neuerung sind die Penalty-Schüsse, während der Sound samt Digi-Speech und „Lurchi-Orgel“ nur dezent überarbeitet wurde. Ein zwei-

ter Blick auf die CD-Saison dieses brillant zu steuernden Sport-Highlights ist also mehr als angebracht! (md)

NHL Hockey 95 (Electronic Arts)

Genial verfeinertes CD-Update einer genialen Eishockeysimulation.

GRAFIK	76%
SOUND	84%
STEUERUNG	86%
MOTIVATION	90%



88%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er mit SVGA-Karte tut's, aber schneller ist besser.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 11 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Feine Neuheiten, neue Feinheiten

Das gute alte „PGA Tour Golf“ von Electronic Arts genießt längst Kultstatus unter den Nobelsportlern am PC, die aktuelle CD-Version hat aber noch mal kräftig draufgesetzt: Nie wurde eleganter gegolft!

Vom Spiel selbst gibt es wenig Neues zu vermelden, wie einst auf Disk findet sich hier bereits der Anfänger nach einer kurzen Übungsrunde gut zurecht. Bis zu vier Menschen können gegeneinander bzw. die rechnergesteuerte Turnier-Konkurrenz antreten, indem sie sich 14 der 17 angebotenen Schläger aussuchen und dann

PGA Tour Golf 486

vier Runden auf einem der drei Kurse drehen. Doch die ehemals grafisch so schönen Parcours sorgen jetzt für erstaunte Gesichter: Ein hinreißend animierter Digi-Golfer drischt die Bälle durch detaillierte Naturlandschaften, stets begleitet von Gitarrenklängen und Vogelgesang. Auch das genial-simple Handling wurde optisch aufgepeppt, ist jedoch inhaltlich noch ganz

das alte. So werden zunächst Balldrift und Zielrichtung nach dem Wind ausgerichtet, dann erfolgt der Schlag mittels zweifachem Mausclick auf einen Powerhalbkreis – unter Berücksichtigung der nun dreifach variablen Brise und Bodenbeschaffenheit. Landet der realistisch animierte Ball auf dem Grün, verrät das gewohnte Gitternetz die Tücken des Gefälles. Ungewohnt hingegen, daß der Caddy seine Tips hier in (heiserer) Sprachausgabe abgibt und die Zuschauer auch mal ihren Unmut kundtun. Fazit: Auch wenn die neue alte PGA Tour noch immer nicht die Komplexität von „Links“ erreicht, im modischen CD-Dreß macht der Altmeister einfach wieder eine prima Figur! (md)

PGA Tour Golf 486 (Electronic Arts)

Gepflegte CD-Version der klassischen Golfsimulation.

GRAFIK	88%
SOUND	76%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	80%



82%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

Zwar genügt schon ein 386er, doch fliegen die Bälle auf einem 486er mit 8 MB RAM deutlich flotter.

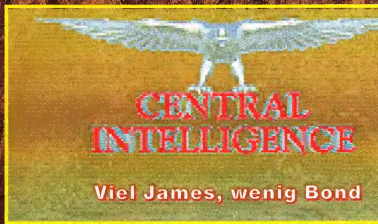
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 13 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Reicht Ihr die gute Landluft?

Ein fähiger Geheimdienstmann soll daran zu erkennen sein, daß man nie so genau weiß, woran man bei ihm ist – leider haben die Ocean-Agenten diesen Grundsatz allzu wörtlich auf ihre Spionagesimulation übertragen...

Schauplatz ist die von einem Diktator beherrschte Karibikinsel Sao Madrigal, wobei der Bösewicht dummerweise das (fast) uneingeschränkte Vertrauen der Bevölkerung genießt. Der Spieler übernimmt die Rolle eines ausländischen Geheimdienstchefs, der den Despoten nun mit propagandistischen, militärischen und wirtschaftlichen Undercoveraktionen entmachten soll. Sein Team besteht aus drei „Spezialisten“ (für Militär, Politik und Propaganda), denen jeweils acht unterschiedlich befähigte und mit Waf-



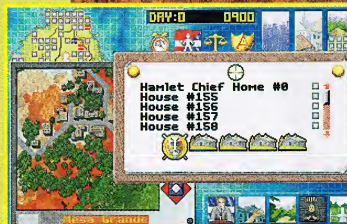
sen bestochten bzw. schlich um die Ecke gebracht. Strategisch wichtige Gebäude wie Kraftwerke, Fabriken und Militärstationen können und sollen ausspioniert, geplündert oder mit Sprengstoff renoviert werden; Radiostationen und Verlage lassen sich nach der Besetzung umgehend für eigene Propagandazwecke nutzen. Wenn einer der (vollautomatisch ablaufenden) Sabotageakte gelingt, vermittelt ein Digi-Film anschaulich die Verwüstung.

Durch diese Aktionen soll die Bevölkerung letztlich dazu gebracht werden, ihren Herrscher mittels einer demokratischen Wahl in die Wüste zu schicken. Das klingt alles unheimlich interessant und macht auch optisch und akustisch einen

recht ordentlichen Eindruck, spielt sich dann jedoch nicht halb so gut. Der Ablauf ist nämlich von geradezu verwirrender Komplexität, das (deutsche) Handbuch aber lückenhaft und die Iconlawine kaum in den Griff zu bekommen. So müssen z.B. relevante Baulichkeiten und die überall auf dem Eiland verteilten Standorte der insgesamt 1.360 (individuell agierenden) Insulaner in mühseliger Klickarbeit einzeln herausgefunden werden, weil keine hilfreiche Option oder Statistik dieses mühsame Geschäft verkürzt. Kurzum, Oceans Spionagethriller entpuppt sich in der Praxis schnell als genauso frustrierend und langweilig wie das reale Agentenleben. (md)



Macht kaputt, was euch kaputtmacht



Maus-Machete vs. Icon-Dschungel



Der Spion, der aus dem Dschungel kam

fen, Druckmaschinen etc. ausgerüstete „Normalagenten“ unterstehen.

Das Personal wird erst mal mit Hilfe von zahllosen Icons und einer zoombaren Insektkarte in Echtzeit kreuz und quer durch die Gegend geschickt, um Kontakt mit oppositionellen Gruppierungen wie Studenten, Rebellen, inhaftierten Aufständischen sowie einer im Untergrund konspirierenden Partei aufzunehmen. Dann sichert man sich deren Loyalität durch Materiallieferungen und Zusammenarbeit. Gleichzeitig sollten die dem Diktator ergebenen Generäle, Minister oder Zeitungsfratzen rund um die Uhr beschattet werden – nötigenfalls werden



Anschlag geglückt, Agent lebt!

Central Intelligence (Ocean)

Verwirrende Agentensimulation zum Abgängen.

GRAFIK	69%
SOUND	64%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	37%



41%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Die „Agentur“ will zumindest einen 386er mit 33 MHz sehen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Was nun folgt, ist kein Test, sondern zwei Seiten Eigenwerbung – und trotzdem nichts als die Wahrheit: Wir haben eine interaktive CD für Euch, die nur halb soviel kostet wie die üblichen Multimedia-Scheiben, aber dafür doppelt und dreifach soviel bietet. Dafür stehen wir mit unserem Namen!

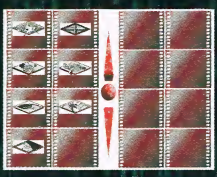
In erster Linie ist die JOKER-CD natürlich ein Kultobjekt erster Kajüte, denn alles, was Ihr am Joker liebt und schätzt, haben wir untergebracht. Doch ist sie noch viel mehr, nämlich ein rundum interaktives Multimedia-Produkt im schönsten Sinne dieses Wortes – und technisch absolut State of the Art! Denn wo andere zwischen 120 und 150 Mäusen für ein laues Spiel oder eine schrottrige Anwendung verlangen, ist es uns (durch Gehallsverzicht auf Monate hinaus) gelungen, gleich acht Top-Programme zum Preis von einem halben auf eine Schillerscheibe zu

packen! Und alles, was Ihr dafür braucht, sind 49,- Märker sowie einen flotten 386er mit einem Single Speed CD-ROM, DOS 5.0, „Windows 3.1“, einer VGA-Karte und einer Soundblaster-kompatiblen Soundkarte - schöner und schneller wird die Sache natürlich ab einem 486/25 mit Doublespeed-Läufers und SVGA-Kärtchen, zumal u.a. gut und gerne eine Stunde digitalisiertes Video auf Euch wartet. Und jetzt zu den einzelnen Features; nur um Euch zu beweisen, daß die JOKER-CD sämtliche Hardware-Neuschaffungen ganz locker für sich alleine rechtfertigt:

KOSTENLOSE KUNST: DIE JOKER CLIP ART COLLECTION

Wie wäre es mit individuellem Ghost-Briefpapier? Oder Tischkarten mit dem Joker? Oder originellen Einladungen, abgedrehten Grußkarten usw.? Die JOKER-CD macht's möglich - indem wir Euch darauf Clipart unseres Layouts zur freien Verwendung zur Verfügung stellen! Einfach ein Bild nach Eurem Geschmack aussuchen und anklicken, schon

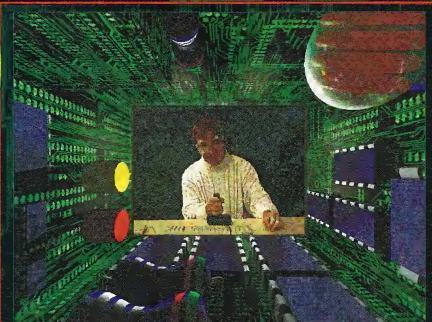
wird es im BMP-Format in eine Zwischenablage kopiert und kann dann von Euch eingesetzt werden, wo Ihr wollt.



MULTIMEDIA-SHOPPING IM JOKER SHOP

Wer sich bisher unter den zweidimensionalen Fotos im Joker Shop nichts Rechtes vorstellen konnte und deshalb den Einkauf verweigert hat, den wollen wir hier auf die 3D-Tour ködern: Ghost

höchstpersönlich wird Euch die Artikel erläutern, während wir sie Euch bildschirmfüllend vorführen. Wer dann immer noch nicht in den Kaufrausch verfällt, ist vermutlich restlos pleite...



DAS MULTIMEDIA-GAME: GHOST IN THE MACHINE

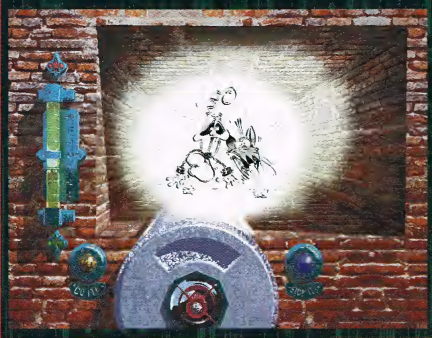
Bei diesem interaktiven Spiel schlüpft Ihr in die eiskalte Haut unseres Leserbrief-Gespersts, um 12 Joker-Mitarbeiter vor dem nackten Grauen (Überstunden) zu retten. Führt intelligente Video-Konversation mit total beknackten Redakteuren, lernt unsere Verlagsprinzessinnen von

einer ganz neuen Seite kennen, und erfreut Euch dabei zusätzlich an 36 affenscharfen Demos mit Cartoons, Morphs, Raytracing, Rendering und und und. Wir übernehmen allerdings keine Haftung; wer sich hier krumm und buckelig lacht, muß den Orthopäden selbst bezahlen!

DER INTERAKTIVE COMIC: YOUR PERSONAL GHOST

Für alle, die von unserem schaurigen Comic-Helden gar nicht genugbekommen können (also ALLE), hat Werner Regnet hier 64 unveröffentlichte Ghost-Originale zusammengetragen und mit witzigem Sound unterlegt. Daraus könnt Ihr

Euch nun immer neue Bildergeschichten ganz nach Eurem persönlichen Geschmack zusammenstellen! Über Drehregler kann bestimmt werden, ob die Story mit ein bißchen mehr Witz, viel mehr Sex oder sonstwie weitergehen soll!



DIE DATENBANK: ALLE SPIELE AUF EINEN SCHLAG!

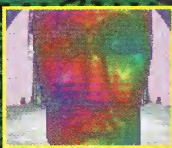
Glaubt es oder laßt es, aber hier findet Ihr alle bis zum heutigen Tag im PC Joker erschienenen Lösungshilfen! Weshalb es sich genau genommen auch gleich um vier Datenbanken handelt, nämlich je eine für Tips,

Cheats, Karten und Komplettlösungen. Verschiedene Suchkriterien und einfache Bedienung sind Ehrensache, und jetzt sagt selbst: Wäre dieses Feature nicht schon alleine den Preis der ganzen CD wert?!

DAS VIDEO-INTERVIEW: SMALLTALK MIT MICHAEL

Wer hat den Joker erfunden? Was verdient ein Herausgeber? Wie hat alles angefangen? Wie wird alles enden? Diese und unglaubliche 138 weitere Fragen (selbstverständlich alle für den Fortbestand der Menschheit von entscheidender Bedeutung!) beantwortet Euch unser Boß ganz locker vom Ledersessel aus - wer also schon immer mal wissen wollte, was er

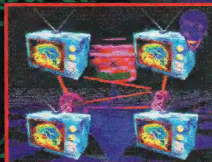
eigentlich noch nie wissen wollte, der braucht hier nur (inter-) aktiv zu werden, sich die Maus zu schnappen und unseren Boß zu fragen.



DAS BACKGROUND-INFO: THE MAKING OF THE JOKER-CD

Last but keinesfalls least wird Euch unter diesem Menüpunkt alles zur bei der Erstellung der JOKER-CD verwendeten Hard- und Software haarklein erklärt - und zwar von niemand Geringerem als dem großen Macher und Joker-Mitbegründer Oliver Wunderlich höchstpersönlich. Hier erfährt Ihr Wissenswertes über Dinge wie Rendering oder

Videoschnitt und bekommt zusätzlich die schönsten Versprecher und sonstigen Pleiten bei den Dreharbeiten zu sehen!



HOL DIR DIE JUBILÄUMS-SCHEIBE!

Ja, ich will sie, ich brauch' sie, schickt sie mir an folgende Adresse:

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Datum:

Unterschrift:

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Den Betrag von DM 49,-

(zzgl. DM 5,- Porto Inland/ DM 10,- Porto Ausland)

- überweise ich nach Rechnungserhalt
- bezahle ich im voraus (Scheck oder Bargeld liegt bei)
- bezahle ich beim Postboten per Nachnahme

Bitte Coupon ausfüllen, ausschneiden (oder kopieren) und einsenden an:

JOKER VERLAG • JOKER-CD • BRETONISCHER RING 2 • 85630 GRASBRUNN

WILD BLUE YONDER

Wer sonst, wenn nicht ein Spezialist für Flugsimulationen wie eben Spectrum Holobyte, hätte eine solche Multimedia-Flugschau auf CD bannen können: Es warten Historie und Hörstörchen zu 20 historischen Stahlvögeln. Dieses Trieb-Werk der umtriebigen Triebwerk-Fetischisten ist quasi ein interaktives

Digi-Bilderbuch zu legendären Maschinen wie etwa der Me-262, X-1, F-15, YF-22 oder B-2. Sie werden in sechs Rubriken mit allen Infos zu Leistung oder Cockpitbau vorgestellt; auch die jeweiligen Waffensysteme finden ihre gebührende Beachtung. Für noch mehr Information sorgen ein bißchen historische Sprach-

ausgabe (u.a. von Chuck Yeager) und kurze Videos, Musik aus der passenden Epoche ist für die Atmosphäre zuständig, während die jeweils beeindruckenden Unfälle die Sensationslust befriedigen. Die gesammelten Grafiken und Bilder sehen mit ihren 256 Farben in der Regel recht gut aus, doch die „Quicktime“-Videos im für „Windows“ typischen Briefmarkenformat werden dem Anspruch kaum gerecht. Auch die Musikuntermalung ist nicht eben üppig (aber hübsch) gefallen, doch das Nagerhanding klappt anstandslos. Zu bestanden wäre eher das unausgegrenzte Gesamtkonzept: Während die Text- und Bildinfos einen sachlich fundierten Eindruck hinterlassen, wirken die Sprachfetzen (und mehr ist es nicht) wie Flickwerk, von den völlig unkommentierten Videos ganz zu schweigen – hier wäre ein we-

nig mehr doch gleich viel mehr gewesen.

Was bleibt, ist ein Programm für Hardcore-Fans oder Freunde spektakulärer Abstürze. Und das ist für Vollprofis wie die „Falkner“ von Spectrum Holobyte nun nicht gerade sehr viel... (mic)

Wild Blue Yonder

Etwas oberflächliche Multimedia-Flugschau für „Windows“-Piloten.

PRÄDIKAT:

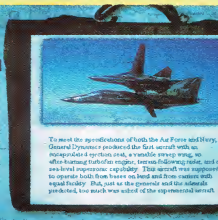
Besonders luftig

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: MicroProse/
Spectrum Holobyte

Die Startfreigabe erfolgt ab einem 386er mit „Windows 3.1“.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD:	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

- F-14
- stories
- pics
- references
- cockpit
- weapons
- black box
- scrapsheet



Flieger, grüß mir die Sonne!?

Words for Flirts

Wer aufgrund mangelnder Fremdsprachenkenntnisse beim Urlaubsflirt nur Körbe einheimst, kann nun einen Anmachkurs der Software Company belegen – oder die nächsten Ferien im heimlichen Balkonien verleben...

Das Ergebnis dürfte gleichermaßen unbefriedigend sein, denn dieser Digi-Dolmetscher auf CD ist in der Praxis mehr Windei denn Windhund. Zu haben ist er in Englisch, Französisch und Italienisch, benötigt werden stets „Windows 3.1“ und viel Sinn für Humor auf Kosten des eigenen Geldbeutels. Auf einer Menüoberfläche finden sich 33 Themenbereiche zu potentiellen Anmachsituationen. Hat man sich für eine entschieden, etwa „Im Bus, im Aufzug, auf einer Party“, werden zwischen zwei und zehn kleine Sätzchen jeweils in Deutsch und der entsprechenden Fremd-



Fremd ist der Fremde nur in der Fremde...

sprache präsentiert. Klickt man nun einen davon an, so sagt eine weibliche Stimme den Spruch in Deutsch und der gewählten Fremdsprache auf, wobei die Übersetzung manchmal doch arg frei ausfällt. Tja, und mehr wird hier für rund 60 Märker nicht geboten! Trotz des eher unbescheidenen Preises ist die animationsarme Magergrafik auch akustisch bescheiden untermalt, und die 360 Phrasen sind allesamt herzlich abgedroschen. Nö, mit Sprichwern wie „Deine Mutter kann wirk-

lich prima kochen!“ dürfte man wohl in keinem Land der Welt sonderlich viel Eindruck beim anderen Geschlecht schinden... Das bringt uns trotz gelungener Maussteuerung zu dem recht unromantischen Restme, daß Words for Flirts

noch nicht einmal ein Wörterbuch sinnvoll ersetzen kann – von Dingen wie einem Sprachkurs oder gar Charme gar nicht erst zu reden! (md)

Words for Flirts

Sinn- und einfallsloser Phrasendrescher für Korbsammler.

PRÄDIKAT:

Besonders abgedroschen

Preis: ca. 59,- DM
Hersteller: Software Company

Multikulturelle Möchtegern-Casinos verlangen zumindest einen SVGA-fähigen 386er mit Soundkarte und Maus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD:	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Dies ist die Seite für Schöngelster und Billheimer: Neben ein paar mehr oder weniger verbesserten CD-Versionen stellen wir Euch heute tolle Klassiker im preiswerten Doppelpack und feine Budget-Neuaufgaben vor!

SILBER-GOODIES

Sierras halbgares Sternen-Strategical **Outpost**, der Dynamik-Rolli **Betrayal at Krondor** und SSIs Vampir-Abenteuer **Ravenloft** sind jetzt für 99,- DM in Deutsch zu haben, während **Bloodnet** für dasselbe Geld komplett englisch samt Sprachausgabe ins Netz geht. Oder Ihr legt die Kohle bei **Star Crusader** an, wo nun ebenfalls Sprachausgabe und dazu animierte Zwischensequenzen sowie die aktuelle Missiondisk warten. Bloß bei **Wing Commander Armada** unterscheidet sich die 99 Photonentorpedos teure Space-Action so gut wie nicht vom Disk-Pendant.

Für zehn Tore mehr läuft Electronic Arts' **FIFA Int. Soccer** ab sofort mit englischen Kommentaren von einem Profisportreporter und CD-Musiken ein, und bei Infogrames' **Alone in the Dark 2** hat sich für 109,- DM sogar noch mehr getan: Auf Silberscheibe wartet das Vektor-Grusical mit traumhafter Musik und einem entschärften Schwierigkeitsgrad auf, Sprachausgabe und Texte sind vorläufig noch englisch, aber die deutsche Version sollte bald folgen. Nicht minder aufgepeppt wurde für gleichfalls 109,- DM Interplays Raum-Realo **Buzz Aldrin's Race into Space**.

DOPPELPAKTS

Die Klassiker **Wing Commander 1 & 2** bekommt man derzeit für nur 79,- DM mitsamt allen

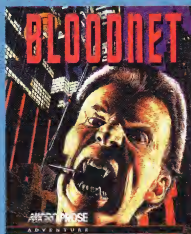
vier Missiondisks und dem Speechpack quasi nachgeworfen, während für Origins Actionflieger **Strike Commander** und den SF-Händler **Privateer** immerhin 109 Mäuse zu berappen sind – dafür vereint die Scheibe auch die beiden reindrassigen CD-Versionen. Spectrum Holobyte und Digital Integration präsentieren nun **Falcon 3.0** und **Tornado** auf einer 99,- DM teuren CD, wobei die Minisimulation des **Merlin-Helis** der Royal Navy sogar noch umsonst mitgeliefert wird. Accolade war auch nicht faul und lockt für das gleiche Geld die beiden Domark-Flugis **Super-VGA Harrier** und **MIG-29M Superfulcrum** aus dem Hangar.

Die Supersonderangebote des Monats kommen indessen von Ocean: Für nur 49,- DM kriegt man entweder den Heli-Simulator **LHX Attack Chopper** und das gute alte **Indianapolis 500** oder **Wing Commander** mitsamt den 40 Flugzeugen aus **Birds of Prey!**

BUDGET-WAREN

Nur noch schlappe 34 Birdies kostet bei Grandslam **Nick Faldo Championship Golf**, während die Sim-Klassiker des Budgetables **Powerplus** (ein gemeinsames Baby von Digital Integration und MicroProse) mit je einem Fuffi zu Buche schlagen: **Gunship 2000**, **F-15 III** und **Formula 1 Grand Prix**. Und wer einen vollen Blauen übrig hat, der sollte sich den CD-Flipper **Epic Pinball** gönnen, immerhin warten gleich 12 Tische! (mm)

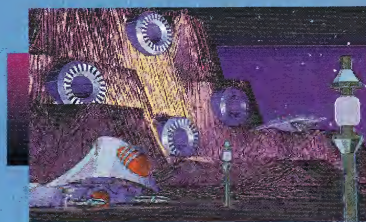
CD-UPDATE



Endlich erschienen und schön blutig englisch: **Bloodnet**



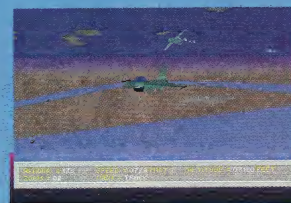
FIFA Int. Soccer jetzt mit neuem CD-Intro



Star Crusader: Zwischensequenz eines Sternenkreuzzugs



Auf CD wird die Einsamkeit nun leichter: **Alone in the Dark 2**



Falcon: Macht immer noch Spaß und fliegt jetzt im Doppelpack



SCHEINER SHAREWARE

Gemeinsamkeiten, wohin das Auge des Schnäppchenjägers auch blickt: Alle drei Silberlinge besitzen eine komfortable Menüoberfläche, sind randvoll mit verspielten Daten bepackt – und enorm preisgünstig!

MONKEY GAMES 6.94

Die 200 vom Hersteller alphabetisch sortierten Affenspiele kosten nur tierliebe 10 Märker, laufen zum Teil ausschließlich unter „Windows 3.1“ und haben im Grunde bloß einen Nachteil: Einige davon, beispielsweise **Major Stryker**, **Jetpack** oder **Loderunner**, sind halt schon arg bejährt. Dafür lassen sich die meisten Games direkt von CD starten, außerdem sind ein paar recht originelle Progis mit an Bord – etwa die an „On the Road“ erinnernde Speditionssimulation **Truckin On** oder das extravagante Dungeonrollenspiel **Psionics**. Bis zu drei Uner-schrockene dürfen auch die TV-Game-show **Glücksrad** in digitaler Form nachspielen, während Einzelgänger mit einer erlesenen Auswahl von Kartenspielen à la **Black Jack** oder **Solitaire** verwöhnt werden.

STARS OF SHAREWARE WINDOWS SPIELE

Der Titel ist einfach zu bescheiden, denn auf der 12,90 DM billigen Starcom-CD findet sich neben 250 (gepackten) Spielen auch allerlei Nützliches wie die feine CAD-Anwendung **CAD-DRAW**, mehrere kleine Abspiel-Tools für Audio-CDs und vor allem das ausgereifte Grafikprogramm **Paint Shop Pro**. Aber keine Sorge, der Schwerpunkt liegt natürlich trotzdem tief im spielerischen Bereich – repräsentativ vertreten etwa durch den SVGA-Rolli **Entombed**, das kampfstärke Schachprogramm **K-Chess** und diverse Kartenspielen wie **Casino Black Jack**, **Card Shark Hearts** und **Canasta**. Beachtung verdienen aber auch das hübsche **Jigsaw Puzzle** und die Astroballe-reien **Air Strike** und **No Fly Zone**. Doch, hier gibt's die ganz große Auswahl fürs ganz kleine Geld!

POWER ON!

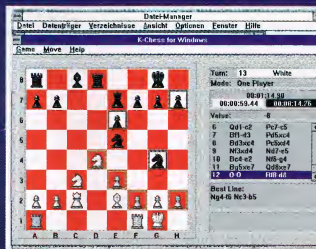
Für 19 Mark handelt man sich 600 MB an Daten ein, bei denen erst mal die Augenmenschen zu ihrem Recht kommen: Der Landschaftsgenerator **Vistapro** hilft bei der Erstellung eigener Fraktalgegenden, der **Multi Media Maker** erzeugt selbstablaufende, vertonte Slideshows, und mit dem leistungsfähigen Bildbearbeiter **Neo Paint** können sogar SVGA-Grafiken in den gängigen Formaten (GIF, PCX, TIF) verwüstet werden. Eine nette Beigabe sind die vielen Slideshows und MPEG-Filmchen, und last but not least kriegen Spielernaturen insgesamt 26, meist ältere Games geboten. Dazu gehören einmal etliche Jump & Runs wie **Halloween Harry** und **Skunny in the Forest**, aber auch Metzelerxgen vom Kaliber des originalen Index-Hits **Duum** oder **Black Stone**. (md)

INFOS & BEZUG

Ein 386er mit 2 MB RAM und Maus muß es schon sein, Stars of Shareware und Monkey Games wollen zudem „Windows 3.1“ sehen. Monkey Games 6.94 gibt's im Fachhandel und in Kaufhäusern, die übrigen zwei beim:
**Erwin Simon Verlag
Schulze-Delitzsch- Weg 12
D-89079 Ulm
Tel.: 0731/94666-0
Fax: 0731/94666-40**



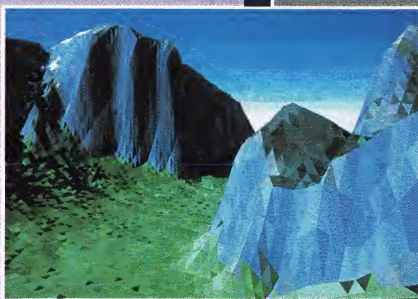
Keep „Truckin' On“ (Monkey Games)



Schach und Matt mit „K-Chess“ (Stars of Shareware)



Blühende „Vistapro“-Landschaften (Power On!)





In der vorletzten Ausgabe hat Euch ein Preview den Mund auf Max Designs neue Wirtschaftssimulation wässrig gemacht, in der nächsten wird „Oldtimer“ seine Testfahrt absolvieren – dazwischen schieben wir diese rasante Competition ein!

Für alle, die das Joker-Mobil noch nicht lange genug fahren, hier ein kurzer Rückblick, nochmaliger Ausblick auf das, was da in vier Wochen auf uns zurrollt. Im Prinzip wird es sich bei diesem Genrestrich der Austro-Softler nämlich gleich um drei Progs auf einer CD handeln: eine historisch akurate Wirtschaftssimulation, die in der Automobilbranche der Jahre 1886 bis 1929 angesiedelt ist; ein eingebautes Rennen, bei dem man seine Eigenentwicklungen in grafisch reizvoller Voxel-Umgebung ausprobieren kann – und schließlich ein ausgewachsenes Multimedialexikon mit Infos, Fotos und Originalfilmen aus den Archiven der Automobilhersteller!

Daß es diese randvolle Schillerscheibe hier zu gewinnen gibt, gehört quasi zur Grundausstattung eines solchen Preisausschreibens, doch jetzt legen wir den nächsten Gang ein und zeigen Euch, was die Extraliste so zu bieten hat. Und das ist nicht wenig, denn die ersten sechs im Zieleinlauf kriegen zusätzlich eines der wertvollen, maßstabgetreuen Oldtimermodelle, die Ihr hier abgebildet seht. Dazu streuen wir reichlich bunte Mousepads unter die Fahrer – keine x-beliebigen, sondern nur solche mit einem wunderhübschen Oldtimermotiv. Und weil's sonst einfach zu schön wäre, kommen wir nun zu dem berechtigten Abschlepphaken an der Sache, auch bekannt als die

Kleiner Tip: Der gute alte NSU und ein guter neuer Sportflitzer von Mazda sind bzw. waren mit solchen Motoren (die genauso heißen wie ihr Erfinder) ausgestattet. Sobald Ihr Euch mit der richtigen Antwort ausgestattet habt, schreibt Ihr sie nebst einem leserlichen Absender auf eine Postkarte und tuckert damit bis zum 11.11.1994 (Einsendeschluß!) zum Briefkasten. Nehmt aber nicht den Rechtsweg, denn der ist ausgeschlossen; genau wie die Ingenieure von Max Design und die

Der Modell-Wettbewerb

Die große OLDTIMER RALLYE

Bankrotteure des Joker Verlags. Allen anderen wünschen wir, daß sie unterwegs eine Anhalterin namens Fortuna treffen mögen!

Joker Verlag
„Oldtimer-Rallye“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



DIE PREISE

1. Preis:

Ein Oldtimermodell „Sonderausführung“, das CD-Game „Oldtimer“ und ein Mousepad mit Oldtimermotiv.



2.-5. Preis:

Je ein Oldtimermodell „Normalausführung“, das CD-Game „Oldtimer“ und ein Mousepad mit Oldtimermotiv.

6.-10. Preis:

Je einmal das CD-Game „Oldtimer“ und ein Mousepad mit Oldtimermotiv.

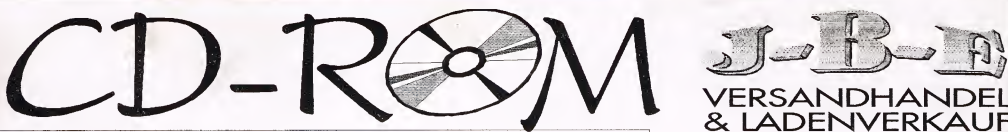
11.-20. Preis:

Je ein Mousepad mit Oldtimermotiv.

PREISFRAGE:

WIE HEISST DER
ERFINDER DES DREHKOL-
BENMOTORS?





**VERSANDHANDEL
& ADENVERKAUF**

ABO-HIT'S!!! - Nur per Versand!!!

- Pegasus im JBE-SPAR-ABO ... nur DM31. --
- Night Owl im JBE-SPAR-ABO ... nur DM41. --
- Topware Monats CD im JBE-SPAR-ABO ... nur DM21. --
- CDV Monats CD im JBE-SPAR-ABO ... nur DM21. --

Joachim W. Böcker
 Lutpoldstraße 26
 D-67063 Ludwigshafen
 Tel: 0621 631800
 Fax: 0621 694667
 BTX: *JBE#

Bei einem JBE-SPAR-ABO verpflichten Sie sich zu nichts! Sie müssen nichts im Voraus zahlen und können jederzeit ohne Angabe von Gründen kündigen! Bei einer Bestellung bilden nur den Teil angeben mit dem Vermerk 'JBE-SPAR-ABO', und dafür eine sofortige Lieferung der aktuellen Ausgabe oder Nachlieferung für Abbestellung erst ab der nächsten Ausgabe. Die Pegasus und die Night Owl erscheinen ca. 3x im Jahr, die Topware- und CDV-Neuheiten monatlich!

- Animation/Morphing**
- Shardal CD (d,e) GR066 19.95
 - CD-Morph CD (d) M0605 29.95
 - Project Todesplatte CD (d) L0040 39.90
 - Dr. Marnet 2 CD (d,e) FL012 29.90
 - Only Morphs 94 CD (d,e) GR110 29.95
 - 3D Animations CD (e) FL013 19.95

- Kommerzielle Spiele/Vollversionen**
- From Hellgate 2 CD (d,e) SR038 59.90
 - Game Help Vol. 1 CD (d) SR039 59.95
 - Hattrick 3.5" (d) SK227 10.95
 - Hoops 4000 Turbo CD (e, Anl) SR244 39.95
 - Mystic Towers CD (e, Anl) SR245 59.95
 - Quack Command + F18 CD (d,e) SK246 39.95
 - 7th Guest (2 CD's) (e) SK008 69.90
 - Monkey Island 1 CD (d,e) SK013 49.90
 - Micro Prose Game Sampler CD (e) SK078 19.90
 - Day of the Tentacle 1 CD (e) SK088 119.90
 - Championship 4000 Turbo CD (e) SK097 49.95
 - Battle Tale 2 CD (d) SK100 19.90
 - Rebel Assault CD (d,e) SK102 129.90
 - Land of Lore CD (d) SK103 129.90
 - Antok + World Cup Edition CD (d) SK124 119.90
 - Black Out CD (d) RK134 29.90
 - Lokascher's Classic Adventure CD (d) SK144 119.90
 - Theme Park CD (d) SK146 109.90
 - Ravenholtz CD (d) SK147 99.90
 - Epic Pinball 1-12 (Vollversion) (e) SK162 99.90
 - Space Soccer CD (d) SK163 29.95
 - Mad Dog McRae 2 CD (e) SK164 99.90
 - Black Off 3 CD (e) SK179 69.95
 - Researcher's Classic Sky CD (d) SK183 119.90
 - Days of Boom CD (d) SK205 29.95
 - Day of the Tentacle 2 CD (d) SK221 99.90
 - Sam & Max CD (d) SK216 129.95
 - Super Soccer CD (d) SK221 99.90
 - The Break CD (d) SK223 29.95
 - Blake Stone & Duke Nukem 2 CD (d) SK223 79.95
 - Battle Isle 2 Scenery CD (d) SK234 69.95
 - TRX Flugsimulator CD (d) SK243 129.90

- Sound/Musik**
- The Ultimate MOD CD (e) SD005 49.90
 - Encyclopedia of Sound 1 CD (e) SD006 29.95
 - Midi Music Shop CD (e) SD008 49.90
 - PC Karaoke 4.0 CD (e) SD011 69.90
 - CD-Master CD (e) SD015 79.90
 - Sound Library 2 CD (e) SD018 19.90
 - 16 Bit Sound Masterplate CD (e) SD019 19.90
 - MIDI & Wave Workshop CD (e) SD020 19.90
 - Dr. Music CD (e) SD019 39.90
 - Chaos - Herbert Grönemeyer CD (d) SD018 37.90
 - The Wave Pool CD (e) SD023 29.95
 - Sounds of Multimedia CD (e) SD026 29.95
 - Sound Mirr CD (e) SD029 39.90
 - Sounds & Players f. Windows CD (d,e) SD028 29.90
 - Sound Mirr 1 CD (e) SD029 39.90
 - Midi Master Collection CD (e) SD091 29.95
 - Sound Library 1 CD (e) SD093 19.95
 - Music ToolBox CD (e) SD094 19.95
 - Music from Heaven CD (e) SD095 19.95
 - Mastering CD (e) SD096 19.95
 - CGV Music Power 1 CD (d,e) SD097 59.95

- CD-ROM-Paket**
- Hard to Beat 2 (10 CD's) (d,e) PR013 89.95
- Erotik-Bilder (Altersnachweis erforderlich!)**
- Sensual Girls CD (e) EP136 59.95
 - Lovely Ladies CD (e) EP035 99.00
 - Sexy Girls 2 CD (d,e) SP052 79.90
 - VTO Pony Clips CD (d) SP056 49.95
 - Sizzle CD (d) SP064 69.90
 - Weldi + Girls CD (d) EP076 69.90
 - My Asian Ladies Collection 2 (d) EP083 29.90
 - My Asian Ladies Collection 1 (d) EP084 29.90
 - Web Dreams 1 CD (d) EP105 29.90
 - Web Dreams 2 CD (d) EP106 29.90
 - Web Dreams 3 CD (d) EP111 29.95
 - American Girls CD (d) EP112 79.90
 - VTO Love Lacture CD (d) EP115 49.95
 - Art Erotic CD (d) EP119 39.90

- Lehrreiches/Lexika**
- Spas an Leaven 2 CD (d,e) LR032 47.95
 - Führerscheinprüfung CD (d) LR032 79.95
 - Autos auf CD (d) LR038 59.95
 - Lernen Part CD (d) SM160 19.95
 - Wissen Part CD (d) SM151 19.95
 - Bertelsm. Universal-Lexikon CD (d) M4039 99.95
 - Art. History Encyclopedia 1 CD (e) DA037 19.95
 - Encarta CD (d,e) LR016 99.95
 - Fifty Lernprogramm CD (d,e) SM128 9.95
 - Fifty Encarta CD (d,e) SM138 9.95
 - Fifty Elektronik CD (d,e) SM139 9.95
 - Neu's Großlexikon CD (d,e) SM120 119.90

- Shareware-Mix**
- Pegasus 4.0 CD (d,e) SW190 39.90
 - Patrick Mix CD (d,e) SW191 39.90
 - Lotte CD (d) SW144 39.95
 - Q&A Mini Radio CD (e) SW061 39.90
 - PRODM 3 CD (d) SW062 39.90
 - SW066 39.90
 - SW067 39.90
 - German Only 2 CD (d,e) SW106 29.95
 - Lorus Share CD (d,e) SW114 14.95
 - Limited Edition 3 CD (d,e) SW130 29.95
 - Topware Tools CD (d,e) SW131 29.95
 - Raptor Mix CD (d,e) M2001 19.95
 - Top Issue 2 CD (d) SW136 29.95
 - Limited Edition 4 CD (d) SW117 29.95
 - Night Owl 13 CD (e) SW141 49.95
 - Topware Neuheiten 9/94 Sep. CD (d,e) SW121 29.95
 - Topware Neuheiten 10/94 Ok. CD (d,e) X1999 29.95
 - CDV Monats CD-ROM 3/94 (d,e) SW125 29.95
 - CDV Monats CD-ROM 10/94 (d,e) X2004 29.95

- CD-ROM-Spiele (Altersnachweis erforderlich!)**
- Puzzle Puzzle CD (d) EP140 39.90
 - Barman CD (d,e) EP143 39.90
 - Spidee CD (d) EP050 39.90
 - VTO Poker-Nights CD (d) EP057 99.95
 - Stripoid CD (d) SP050 29.90
 - VTO Erotic Zone CD (d) SP078 59.90
 - VTO Elektrik Dream CD (d) SP079 59.90
 - TR-Strip Black Jack CD (d) SP123 39.95

- Linux-Betriebssystem**
- Linux of Kernal 1 CD (d,e) SB018 99.90
- Programmiersprachen**
- Source Code 1/94 CD (e) PR001 49.90
 - Techno-Tour's CD (e) PR004 29.95
 - Dr. Reference CD (e) PR005 49.90
 - Visual Basic Box CD (d,e) PR008 79.95
 - Programmer Power Tools CD (e) PR009 19.95

- Shareware-Spiele**
- Apogee Gold-Selection 1 (d,e) SW044 14.95
 - Terminix CD (d,e) SW045 14.95
 - James Zerkball (Shareware) CD (e) SW046 14.95
 - Raptor (Shareware) CD (e) SW026 14.95
 - Shareware 2 (Shareware) CD (e) SW027 14.95
 - Alake Stone (Shareware) CD (e) SW028 14.95
 - Games D&G 1 CD (d,e) SW029 12.90
 - Games D&G 2 CD (d,e) SW030 14.90
 - Topware Master CD (e) SW034 14.95
 - Programmer 2 CD (d,e) SW035 14.95
 - Hocus Pocus (Shareware) CD (d,e) SW037 9.95
 - Epic Pinball (Shareware) CD (d,e) SW038 9.95
 - Topware Spiele 2 CD (d,e) SW039 29.95
 - The Ultimate Sharew.Games 1 CD (e) SW040 29.95

- Fonts**
- Sharing 2700 TrueType Fonts CD (e) FT005 39.95
- Grafik/Clipboard**
- CD-Clipboard 94 CD (d) GR141 39.95
 - Pixel Perfect CD (d) GR021 39.90
 - Sound + Music Overdrive CD (d) GR075 19.95
 - Night Owl Graphics CD (d) GR076 39.90
 - Image Library 2 CD (e) GR077 19.95
 - 10 CD-Clipsart (d) GR089 37.90
 - Backgrounds 1st Edition CD (d) GR105 99.90
 - Tempra Access Software CD (e) GR109 39.90
 - Elvite Soft Fax Cartoons CD (d) GR111 39.90
 - Super Clip Art CD (d) GR112 24.95
 - Clipboard CD (d) GR118 19.95
 - Photo-Collection Agypten CD (d) GR119 19.95
 - Photo-Collection Indonesien CD (d) GR120 19.95
 - Photo-Collection Malta CD (d) GR121 19.95
 - Liquid CD (d,e) GR122 29.95
 - Corel Gallery CD (d,e) GR125 99.90
 - Graphic Graphics CD (d) GR128 49.90
 - Image Library 1 CD (d) GR129 19.95
 - Photo-Images CD (e) GR130 19.95
 - GR131 (d) GR131 19.95
 - Icon Library CD (e) GR132 19.95
 - The Beauty of San Francisco CD (d) GR133 19.95
 - Digital Worlds CD (d,e) FL014 24.95
 - SIF Gallery CD (d,e) GR134 39.95
 - Photo-Make-Up Professional CD (d) GR136 19.95

- Reiseführer/Landkarten**
- Falk Steingräber - Cityguide CD (d) PR042 69.90
 - Shell Eurokarte Deutschland CD (d) LR004 39.90
 - Oktoberfest CD (d,e) LR001 59.95
 - Multimedia 4.0 CD (d) M4011 159.00
 - CD-Globe Asiatische Metropolen (d) RP005 69.90
 - Multimedia Island 12 CD's (d) RP007 69.90
- Sonstige CD's**
- CD-ROM 1 CD (d) SR004 49.95
 - CD-Billet CD (d) SR005 19.95
 - CD-ROM 2 CD (d) SR006 49.95
 - Demo CD (d) SR009 24.95
- Sonstige Datenbanken**
- ABC Bücherdatenbank 1994 CD (d) DA040 39.95
 - Die neuen Postleitzahlen CD (d) DA043 19.90
 - Deutsche Post CD-ROM (d) LR029 99.95
 - CD-ROM Führer 3*5" 1.44 Mb (d) LR036 9.95

- Wörterbücher**
- Languages of the World CD (d) LR007 69.90
 - Multimedia Vokaltrainer CD (d) LR012 69.90
 - Bertelsm. Wörterb. Ital. CD (d) LR024 49.90
 - Bertelsm. Wörterb. Spanisch CD (d) LR025 49.90
 - Bertelsm. Wörterb. Französisch CD (d) LR005 49.90
 - Bertelsm. Wörterb. Englisch CD (d) LR006 49.90
 - Compact Wörterbuch 5-sprachig CD (d) LR030 39.95
- Wetraum**
- Terra 2 CD's CD (d,e) GR082 98.90
 - Space & Astronomy CD (d,e) WR002 49.95
 - Travel to Space CD (d,e) WR003 49.95
- Zubehör/CD-ROM Laufwerke**
- Jewel-Box ZW002 0.95
 - Jewel-Box doppel ZW005 1.79
 - Mitsumi FPD1B CD-ROM Laufwerk LM003 14.90
 - Mitsumi FPD1B CD-ROM Laufwerk LM002 259.90
 - CD-ROM Führer 3*5" 1.44 Mb (d) BF010 98.90
 - Leerdisketten 9*5" 1.44 Mb LD002 8.95

EILIGE - BESTELLUNG!!!

№	Titelnummer	Artikelschreibweise	Preis

Absender: ,

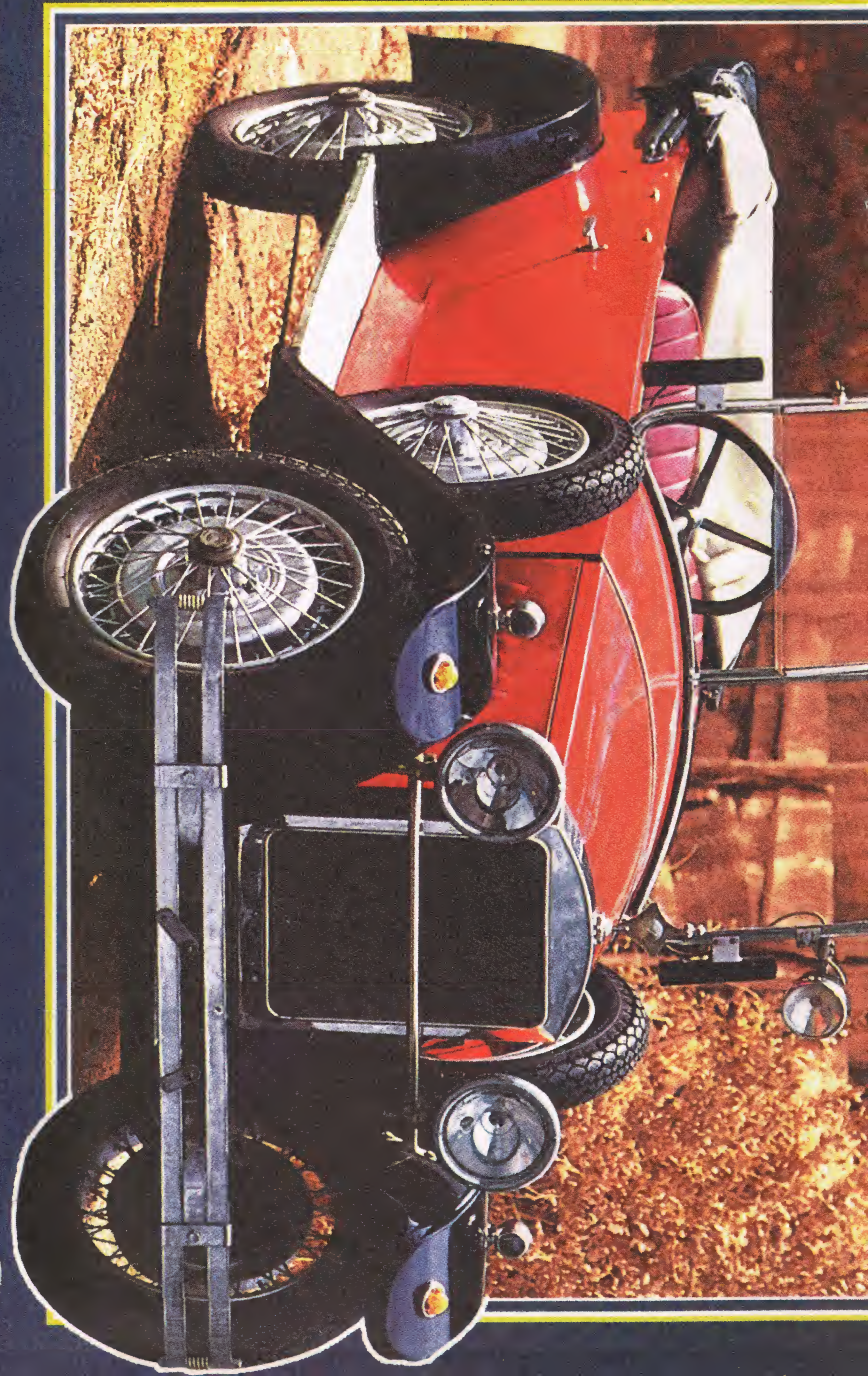
Eurocard / Mastercard / VISA
 Karten-Nr: - - - - -
 Post-Nachnahme
 Eurocheck anbei

+ Versandkostenanteil = **DM 8.90**
 (= Bestellen bei DM 100,- Versandkostenanteil!!!)
 Summe = **DM**

Datum: _____
 Unterschrift: _____

Sammelbesteller erhalten ab **DM**
 DM 250.- = 5%, ab DM 500.- = 10%, ab DM 1000.- = 15%

Der Hammer des Monats!!!
650 Mb Shareware nur DM 4.99
 (Aktionspreis bis 30.10.94 für LOROS 1 CD!!!)



OLDTIMER



MIT VOLLGAS IN DEN VOLLSPASS!

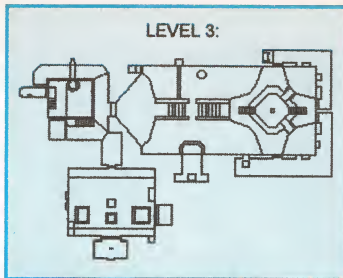


BUNT

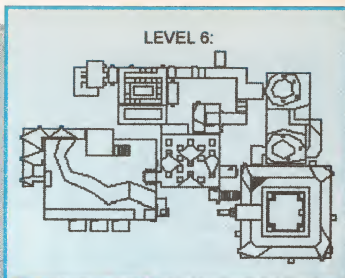
gemischt und
streng
SORTIERT

Doom 2

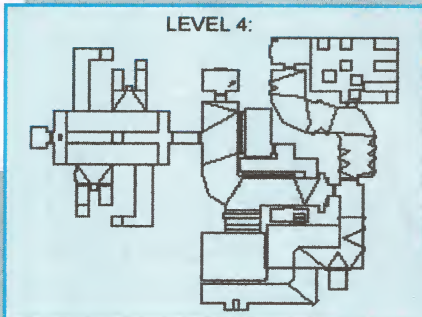
Für alle, die hier auf Cheats scharf sind, nur soviel: Probiert die Cheats aus, die wir für den Vorgänger veröffentlicht haben. Nicht alle, aber die meisten funktionieren auch bei Teil zwei der Metzelsaga.



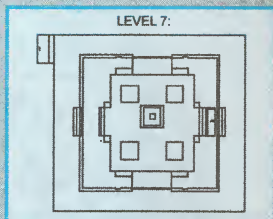
LEVEL 3:



LEVEL 6:



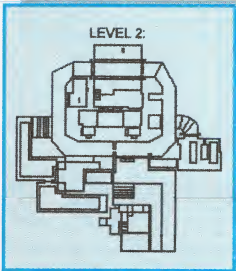
LEVEL 4:



LEVEL 7:

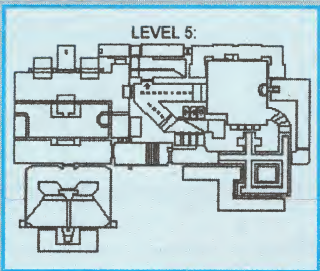


LEVEL 1:

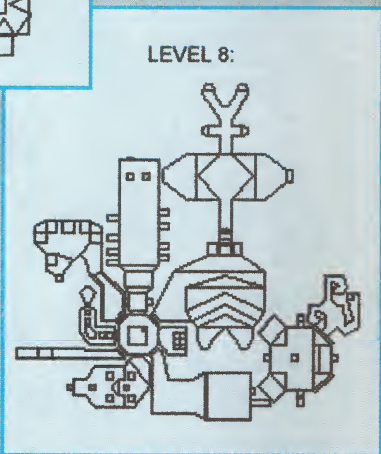


LEVEL 2:

Nils Otten schickte uns diese tollen Karten zu IDs neuester Hackerei, damit Ihr die Orientierung und somit das Leben nicht allzu schnell verliert!



LEVEL 5:



LEVEL 8:

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strelow

++ PC 3,5" Disk ++

Across the Rhine	DV	96,90
Bundesliga Man.3/Hattrick	DV	88,00
Burning Steel 2	DV	88,90
Colonization	DV	34,90
Creative Writer (Kids)	DV	129,90
Dark Legions	EV	67,00
Das Schwarze Auge 2	DV	78,00
Death or Glory	DV	89,00
Delta V	EV	69,90
Der Clou	DV	79,90
Die Siedler	DV	79,90
FIFA Soccer International	DV	72,90
Fine Artist (Kids)	DV	129,90
Fritz 3 - Schachprogramm	DV	139,90
Mad News	DV	79,90
Micro Machines	DA	83,90
Outpost	DV	79,90
Overdrive	DA	39,90

++ PC 3,5" Disk ++

Overlord	DA	79,90
Pizza Connection	DV	88,90
Quest for Glory 4	DV	69,90
Reunion	DV	74,90
Robinson's Requiem	DV	63,90
Sensible Soccer International	DA	40,00
Sim City 2000	DV	84,90
Sim City 2000 Scenario 1	DV	38,90
SSN - 21 Seawulf	DV	79,90
S.U.B.	DV	65,90
Superfrog	DA	56,90
System Shock	DV	83,90
Theme Park	DV	79,90
The Chaos Engine	DA	56,90
The Fighter	DA	88,90
UFO Enemy Unknown	DA	89,90
Wing Armada	DA	74,90

+ CD ROM + CD ROM +

Beneath a Steel Sky	DV	84,00
Bravall at Kronord	DV	69,00
Caribbean Desaster	DV	89,90
Der Clou	DV	78,00
Doom Utilities II (900 Level)	EV	40,00
FIFA Soccer International	DV	69,90
Larry 6	DV	69,90
Larry Collection 1 - 5	DV	83,50
Mad News	DV	89,90
NHL Hockey 95	DA	79,90
Pinball Dreams DeLuxe + Data	DA	74,90
Privateer & Strike Commander	EV	89,00
Sam & Max	DV	96,90
Subware 2050 incl. Mission	DV	96,90
Superhero League of Hoboken	EV	69,90
Theme Park	DV	79,90
Under a Killing Moon	DV	107,90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+++ ZUBEHÖR +++

Soundblaster 2 Deluxe	DV	116,00
Soundblaster Pro Value Edition	EV	174,00
Soundblaster 16 Multi CD	DV	288,90
Soundblaster 16 ASP Multi CD	DV	359,50
Soundblaster 16 SCSI-2 ASP	DV	429,90
Soundblaster 32 AWE	DV	599,00
ORCID Game Wave 32DA	DA	259,50
ORCID Sound Wave 32DA	DA	458,50
ORCID Sound Drive EZ	EV	199,90
Gravis Game Card Eliminator Dual	EV	49,90
Gravis Joystick Schwarz PC	EV	54,90
Gravis Joystick PRO	EV	68,50
Gravis Game Pad	EV	42,00
Screenbeat Aktivboxen	EV	39,00

ESSER-SOFT KÖLN

Adrian-Meller-Str.10

50859 Köln

Wir verkaufen bei den meisten Produkten / Bsp. bei Windows 95/98/99
 ein Post für 10,50, NI:UPS DM 17,00 / Aussiedel nur Vorbest. bei Schick DM 17,00
 Bei Software ab DM 300,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur für Inland)
 *Ziel Packung des Magazins nicht beibehalten
 Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68

Telefax : 0221 / 50 83 10

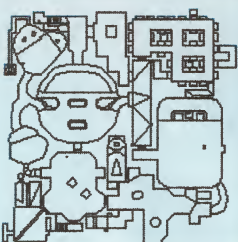
BTX : ESSER#SOFT

>>> GESAMTLISTE PC / CD-ROM / ZUBEHÖR anfordern!

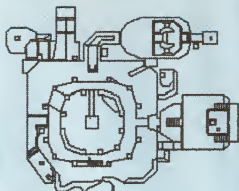
LEVEL 9:



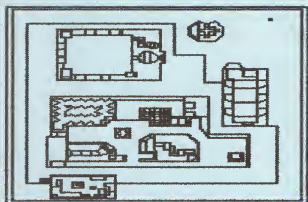
LEVEL 10:



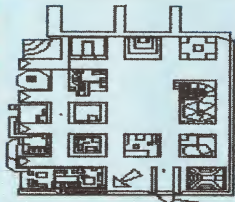
LEVEL 11:



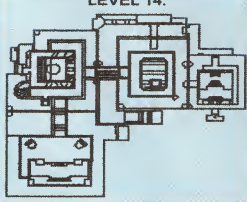
LEVEL 12:



LEVEL 13:



LEVEL 14:



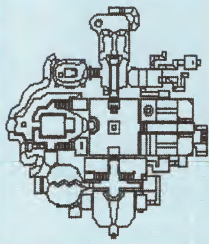
LEVEL 15:



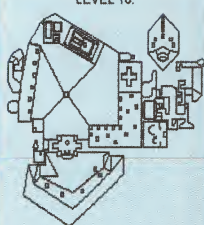
LEVEL 16:



LEVEL 17:

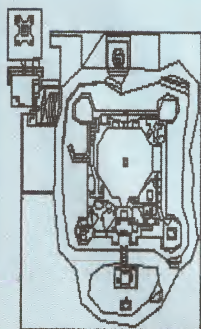


LEVEL 18:

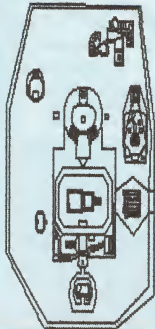


Doom 2

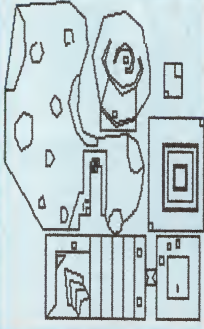
LEVEL 19:



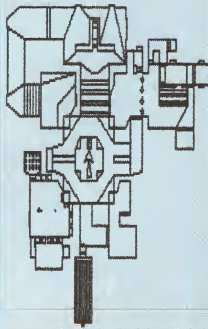
LEVEL 20:



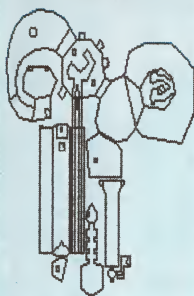
LEVEL 21:



LEVEL 22:



LEVEL 23:



LEVEL 24:



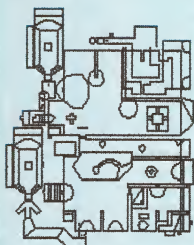
LEVEL 25:



LEVEL 26:



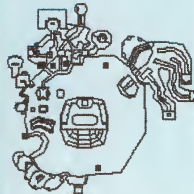
LEVEL 27:



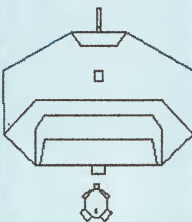
LEVEL 28:



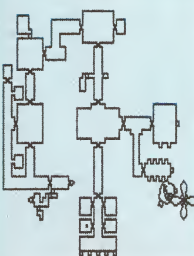
LEVEL 29:



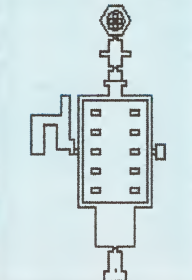
LEVEL 30:



LEVEL 31



LEVEL 32:



FIFA International Soccer

Wem der Fußballrasen schon immer viel zu grün war und wer über ein Malprogramm verfügt, das PCX-Files verarbeiten kann, für den hat Oliver Burkietowicz folgenden Tip:

Man kopiert die Datei FIELD.PCX aus dem Unterverzeichnis GFX in besagtes Zeichenprogramm, startet dies und benutzt am besten gleich mal die Zoomfunktion (bzw. Lupenfunktion), so daß man die Bildpunkte einzeln verändern kann. So lassen sich eigene Bandenwerbung oder Veränderungen an den Spielfeldlinien verwirklichen, die selbstverfüglich keinen Einfluß auf das Spieleschehen haben. Man kann natürlich True-Type-Schriftzüge über das Spielfeld legen, außerdem lassen sich andere Bilder, z.B. Spielescreenshots, in das Spielfeld einfügen. Dasselbe gilt übrigens auch für die Dateien STADIUM1.PCX bis STADIUM6.PCX, diese stellen die Hintergrundgrafiken für die Mannschaftsvorstellungen dar.

Robinsons Requiem

Daniela Breiting weiß, wie man die Saurier noch trauriger macht. Das besonders hartnäckige Exemplar bei den Amazonen erledigt man folgendermaßen: Man geht in die Wüste, dort sitzt ein armer Irrer rum, der nur dumm rumlabert. Ihn beseitigt man und erleichtert ihm um seine Leuchtraketen und die Leuchtpistole. Dann geht man zu den Amazonen zurück und bleibt am besten direkt am Höhlenausgang stehen. Man wartet, bis es Nacht wird, dann kommt der Dino. Den blendet man zuerst mit den Leuchtraketen, damit er einen

nicht sieht, und bringt ihn anschließend mit einem passenden Mordinstrument um die Ecke.

UFO

Eine kleine, aber feine HEXerei für UFO schickte uns Marcel Stockmann: Mit einem Diskeditor wechselt man ins UFO-Verzeichnis, dann ins Verzeichnis der Savegames (z.B.: c:\spiele\ufo\game). Dort öffnet man die Datei „liglob.dat“ und ändert gleich am Anfang, also ab 00, in: 00 E9 A4 35 – und schon ist man im Besitz von lumpigen 900 Millionen.

Florian Schmitz hat einen Tip für alle, die die Bauzeiten verkürzen möchten: Öffnet die Datei „base.dat“. In der Zeile 0040, Hex A bis Zeile 0060, Hex D findet man die momentanen Bauzeiten der Gebäude der I. Basis. Hex-Codes mit dem Wert >FF

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC.
Jeden Monat neu
und jeden Monat ca. 100
neue Spiele mehr im Angebot!
Also gleich Katalog anfordern,
kostenlos und ohne Kaufzwang, bei



Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel. 089/307 33 33
Fax 089/307 788 78



Highlights

11/94

- NHL Hockey '95 CD **79,-**
- Sam & Max dt. CD **89,-**
- System Shock **79,-**
- Privateer+Strike Commander **99,-**
- 1MB Simm **69,-**
- 4MB Simm/ PS/2 **269,-**
- 540MB Festplatte **495,-**
- CD-ROM Mitsumi FX001D **249,-**
- 486DX2-66 Mainboard **549,-**

Spiel des Monats

Hattrick

Bundesliga Manager

Auf dieses Spiel haben alle gewartet. Das unbedingte Muß für jeden Fußballfan. Kämpfe Dich hoch von Liga zu Liga, zeig es den anderen und mach es besser als das Original... werde Meister!!!

nur **DM 79,95**

PC Disk 3.5"

- 1942 Pacific Air War **89**
- Across the Rhine **89**
- Alone in the Dark2 **89**
- Al-Qadim **75**
- Amored Fist **79**
- Chartbreaker **79**
- Chessmaster 4000t **69**

Colonization

- Day of the Tentacle **85**
- Dessert Strike **79**
- Die Siedler **89**
- Erdens der Erde **79**
- F1 4-Rest Defender **95**
- Fifa International Soccer **69**
- Flight Simulator Scen. ab **149**
- Fritz 3 Schach **55**
- Indy Car Racing **35**
- Indy Car Games **85**
- Ishar 3 **79**
- Mad News **85**
- Magic of Endoria **79**
- Mechwarrior 2 **79**
- Micro Machines **59**
- Overdrive **79**
- Overlord **79**
- Pizza Connection **79**
- Quest for Glory 4 **69**
- Reunion **75**
- Robinson's Requiem **65**
- Sim City 2000 **79**
- Star Trek 2 **85**
- Sturmgeschweif **79**
- Subwar 2050 **89**
- Superhero League **75**
- System Shock **79**
- The Chaos Engine **59**
- The Elder Scrolls **89**
- The Fighter **89**
- T.F.X. **79**
- Ultima 8 - Lost Vale **69**
- Wing Commander Armada **69**

PC CD-ROM

- Alien Legacy **69**
- Anstöß World Cup Edition **79**
- Battle Isle2 + Data **129**
- Beneath a steel sky **85**
- Bloodnet **69**

Colonization

- Dark Legion **89**
- Dark Legends **69**
- Day of the Tentacle **85**
- Diggers **69**
- Empire deluxe **79**
- F1 - Pole Position **69**
- Falcon Gold Edition **99**
- Fifa Int. Soccer **69**
- F1 Grand Prix + Leader Golf **69**
- Gabriel Knight **79**
- Hamald 2 **79**
- Hurra Deutschland **69**
- Joysoft Classics **59**
- King's Quest 1-6 **79**
- Lands of Lore **89**
- Larry 1-5 Compilation **69**
- Lilli Devil **79**
- Mad Dog Mc Cre 2 **85**
- Mad News **89**

Mega Race

- Myst **89**

NHL Hockey 95

- Outpost **79**
- Rebel Assault **79**
- Sam & Max **89**
- Space Quest 1-5 **79**
- SSN-21 Seawolf **79**
- Star Control 1&2 **49**
- System 2050 + Data **99**
- Subwar Shock enh. **89**
- T.F.X. **89**

Theme Park

- U.F.O. **89**
- Ultima VII Complete **89**
- Under a killing moon **89**
- Wing Commander Armada **79**

Alien Breed	1/94	Codes	NHL Hockey	12/93	Tips
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	NHL Hockey	2/94	Tips
Alone in the Dark 2	4/94	Körten	Outpost	2/94	Tips, Cheats
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Al-Qadim	8/94	Lösung	Pinball Dreams	11/93	Tip
Anstöß	4/94	Tips	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Anstöß	10/94	Tips	Police Quest IV	2/94	Lösung
Battle Isle Doradisk 2	8/93	Codes	Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Battle Isle II	5/94	Codes	Prince of Persia	9/93	Cheat
Battle Isle II	8/94	Cheat	Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Battle Isle II	10/94	Cheat	Privateer	12/93	Cheats/Karte
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Privateer	1/94	Tip
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung	Privateer	3/94	Tip
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Blue Force	11/93	Lösung	Raptor	8/94	Cheat
Burntime	11/93	Tip	Rebel Assault	1/94	Codes
Cannanfodder	10/94	Cheat	Rebel Assault	2/94	Codes
Catcomb Abyss	8/93	Cheat	Rebel Assault	3/94	Cheat
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Return of the Phantom	9/93	Lösung
Cyberace	2/94	Tips	Return to Zork	12/93	Lösung
Corridor 7	10/94	Cheat	Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Day of the Tentacle	11/93	Tip	Reunion	9/94	Tip
Der Patrizier	9/94	Tip	Ringworld	6/93	Lösung
Der Planer	8/94	Tips	Sam & Max	2/94	Lösung
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung	Shadowcaster	1/94	Tip
Die Siedler	8/94	Codes	Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Doofus	9/94	Codes	Silverball	4/94	Cheats
Doom	3/94	Cheats	Sim City 2000	3/94	Tip
Doom	8/94	Cheats/Karten	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sim Farm	12/93	Tips
Dune II	9/93	Tips/Cheat	Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Dynablaster	3/94	Tip	Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Eishockey Manager	9/93	Cheat	Sink or Swim	2/94	Codes
Eishockey Manager	10/94	Cheat	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Elite 2	12/93	Tips	Spear of Destiny	11/93	Cheat
Elite 2	1/94	Cheat	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Elite 2	3/94	Tip	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Empire Deluxe	12/93	Tips	Stronghold	12/93	Tips
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten	Subwar 2050	6/94	Tip
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat	Syndicate	9/93	Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat	Syndicate	11/93	Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips	Terminator Rampage	3/94	Tip
FIFA Int. Soccer	10/94	Tip	T.F.X.	3/94	Tips
Flashback	9/93	Codes	The Legacy	9/93	Tip/Cheat
Freddy Pharkos	8/93	Lösung	The Last Vikings	9/93	Codes
Gabriel Knight	3/94	Lösung	The Last Vikings	6/94	Codes
Gabriel Knight	4/94	Lösung	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Gabriel Knight	8/94	Tip	The Fighter	10/94	Tips/Codes
Hamald 2	10/94	Lösung	Tom Lang	10/94	Lösung
Human Race	6/93	Codes	Tornado	11/93	Tips
Inca 2	2/94	Lösung	Troddlers	2/94	Codes
In Extremis	8/94	Codes	Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Inherit the Earth	8/94	Lösung, Karten	Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Jurassic Park	1/94	Codes	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Jurassic Park-CD	4/94	Codes	Ultima Underworld II	8/93	Cheat/Tips
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten	Ultima Underworld II	8/93	Tip
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten	War in the Gulf	9/93	Cheat
Lawmover Man	6/94	Tip	Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Legend of Kyandia II	2/94	Lösung/Karten	Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
Legend of Kyandia II	3/94	Lösung/Karten	X-Wing	6/93	Cheat/Tips
Leimmings II	8/93	Cheat	X-Wing	8/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Might & Magic V	10/94	Tips	Zappelin	4/94	Tips
Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip	Zappelin	6/94	Tips
Myst	9/94	Lösung	Zool	11/93	Cheat

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Hard & Software
JE Computer - Inhaber Jens Enders
Sternschart: 72 - 12161 Berlin-Friedrichs-
Kloster von UStB, Friedrich-Wilhelm-Platz

030-859 92 19
030-852 80 42
18:00 - 10:00 Uhr
0172-83 72 001
Fax: 030-852 80 94

EXKLUSIV

NEU

Das Sammlerstück

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten!

NUR
29,- DM

Bestelladresse:

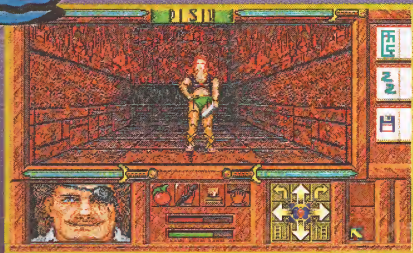
Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

PD Perlen

Ob es wohl am bevorstehenden Weihnachtsfest liegt, daß (auch) am Shareware-Markt plötzlich mehr Highlights auftauchen, als unseriner Kerzen auf den Christbaum steckt? Oder wollte man Euch und uns zum Jubiläum eben mit besonders festlicher Soft beglücken?

Schon wieder verirrt:
Megrim's Rache



Wer das Rollenspiel „Escape from Ragor“ bereits zu den Akten gelegt hat, kann sich nun mit dem wesentlich schwierigeren Nachfolger **Megrim's Rache** anlegen. Auch hier wandert man via Maus und Richtungspfeile im Stil von „Lands of Lore“ durch aus der Sicht des Helden gezeigte sechsstöckige Dungeons und forscht nach dem Ausgang. Hilfreiche Unterstützung gewährt die jederzeit einblendbare Automapping-Karte, während die anrückenden Zauberer, Hexen oder Schlangen in Echtzeit mit Schwert und Magie bekämpft werden – dabei erlittene Wunden heilen im Schlaf, durch Nahrungszufuhr oder Tränke. Für 45 Mark kommt man in den Genuß der 14 Etagen umfassenden Vollversion, eine gelungene Steuerung und die atmosphärische Klangkulisse hat aber bereits dieses „Testmuster“ in petto. (Bestellnummer: 15028HD/15029HD)

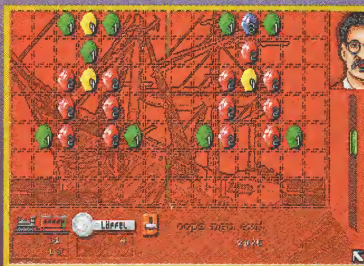
Bei der Arcade-Ballerei **In Search of Dr. Riptide** muß ein U-Boot auf der Suche nach einem Unterwasserlabor durch eine kunterbunte Meereswelt gesteuert werden. Die während der Fahrt angebotenen Meerestiere, Kraken oder Piranhas begrüßt man mit Torpedos; außerdem wird das U-Boot von einem Minischiff begleitet, das sich bei Bedarf auch selbst steuern läßt, damit man an die in engen Röhren versteckten Gegenstände herankommt. Für zunehmende Hektik sorgen die knappen Sauerstoffvorräte und verminte Gewässer – für Spiel, Spaß und Spannung sind punkteträchtige Geheimlevels, diverse Zusatzwaffen, putzige Animationen, die astreine Maussteuerung und das enthaltene Paßwortsystem zuständig. Wer 25 Dollar für die Registrierung investiert, kriegt das komplette Werk mit zwei weiteren feucht-fröhlichen Episoden. (Bestellnummer: 15024HD)



Unter Wasser ist die Hölle los: Dr. Riptide

Das simple, aber trotzdem irgendwie geniale Spielprinzip der Knochelei **Think** erinnert dezant an „The Game of Life“: Am Screen sind zwei Spielbretter zu sehen, wobei man auf dem einen das auf dem anderen vorgegebene Steinchenmuster exakt nachbauen muß. Dazu setzt man Steine, deren Wertigkeit sich (bei gleichzeitigem Farbwechsel) mit jedem angrenzenden Stein um eins erhöht. Steigt der Wert jedoch über vier, so wird er wieder

Wer hätte das gedacht: **Think**



auf eins gesetzt, was die insgesamt 35 Tüftelaufgaben zu einer echten Herausforderung für alle logisch veranlagten Denksportler macht. Abgerundet wird die zunehmend härter werdende Kopfnuß durch einige Bonusgames („Tontaubenschießen“ etc.), jede Menge witziger Zwischenbilder und sorgenfreies Handling mit der Maus. Übrigens kostet die Vollversion mit strammen 100 Levels bloß 19 Steine. (Bestellnummer: 15031HD)



Ein Alptraum von einem Büro: Nitemare-3D

Metzelfreaks mit einem Hang zu Blutorgien im Stil von *Doom* dürfen ihre Pumpgun durchladen und sich auf die Mumien, Zombies und Fledermäuse von *Nitemare-3D* stürzen. Wie bei dem inhaltlich vergleichbaren „Hugo – House of Horrors“ fahndet Hauptdarsteller Hugo auch hier nach seiner Freundin Penelope. Der per Stick oder Tastatur gesteuerte Held putzt in den weitverzweigten 3D-Irgärten (Büros!) sämtliche Unholde mittels Pistole, Plasmakanone oder Zauberstab weg. Legt sein Kommandant auf Autotmapping Wert, muß er dafür erst Energiekugeln auf sammeln, die sich – genau wie Heiltränke, Knarren und Munition – unterwegs durch simples Drüberlaufen einsacken lassen. Wer dann alle Geheimgänge und Unterabschnitte des ersten Kapitels kennt, kann sich für 33 Dollar registrieren lassen und kommt damit noch an zwei weitere Episoden heran. (Bestellnummer: 13905HD)

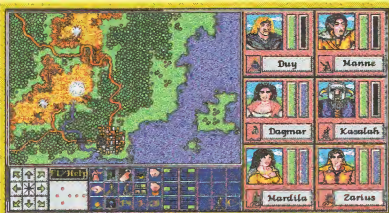
Ein bis zwei Benzin-Junkies dürfen sich nun bei der Demo-Version des Rennspiel-Klassikers *Lotus* ins Cockpit schwingen, um auf dem horizontal geteilten Splitscreen gegeneinander bzw. die rechnergesteuerte Konkurrenz zu fahren. Zuvor können sie noch festlegen, ob sie ein Automatikgetriebe oder manuelle Gangschaltung bevorzugen und welche der sechs Begleitmelodien das Pilotenohr umschmeicheln soll. Gesteuert wird die gnadenlose Jagd auf der ebenso soft wie flott scrollenden Asphaltstrecke wahlweise via Maus, Tastatur oder Stick; zudem weiß die Grafik immer noch zu gefallen. Und was die Dramatik betrifft: Unfälle mit dem Gegenverkehr und kurzes Abkommen von der Fahrbahn werden lediglich mit einer vorübergehenden Verlangsamung bestraft, so daß man anschließend das Feld wieder von hinten aufrollen kann und muß. (Bestellnummer: 13935HD)



Geschwindigkeit ist alles:
Lotus



Das komplexe Fantasy-Rollenspiel *The Aethra Chronicles* versetzt seine sechs Helden nach einer umfangreichen Charaktergenerierung in das Königreich Celystra, wo sie den entführten Thronfolger ausfindig machen sollen. Mittels Richtungspfeilen wandert die Party dabei über eine von oben gezeigte, recht detaillierte Landkarte; in den Städten kann man mit den Einwohnern per Anklicksätzchen plaudern, Gegenstände einkaufen und sich bei Waf-



Der Epik-Rolli: The Aethra Chronicles

fenmeistern ausbilden lassen. Die in rund 100 Arten vertretenen und zumeist in Dungeons herumlungenden Banditen und Monster werden rundenweise per Schwert, Bogen oder Zauberspruch traktiert, Verletzungen heilt man mit Gesundheitschlaf, Heiltrank oder Nahrungszufuhr. Also ein per Maus bequem zu handhabendes, spannendes und episch angelegtes Abenteuer, in das man gerne die 25 Dollar Registrierungsgebühr investiert, um auch die beiden abschließenden Kapitel zu erhalten. (Bestellnummer: 13965HD/13966HD) (md)



Infos & Bezug

Alle vorgestellten Spiele verlangen zumindest einen 386er mit 2 MB RAM, bestellen kann man sie für jeweils 8,50 DM plus Versandkosten beim:

CDV-Verlag
Postfach 2749
Neureuther Str. 37b
76014 Karlsruhe

Tel.: 0721/972240
Fax: 0721/9722424

Zocker Olymp

TOP JOB

Für Eure Herbst-Hitlisten gib't drei Spiele für jede Jahreszeit: Mit **Der Clou!** macht Ganoven-Karriere **Markus Freudenstein, Passau** Mit **Litil Divil** geht auf Pizza-Jagd **Thorsten Oelsner, Düren** Mit **WWF European Rampage** balgt sich prächtig **Simon Gutfahr, Engelsbrand**

BLACKOUT

Ein bibischen Wahnsinn hat noch keinem geschadet, deshalb gib't **Paranoia** für **Gerald Rieth, Wiesbaden** Die Akute **Paranoia** befällt **Andreas Leithäuser, Bd. Wildungen** Und **Verdampft** in alle Ewigkeit ist bald **Jan Badurozil, Wolfsburg**

PC PARLAMENT

Voilà, die Bonbons für die Wahlfehrer: Mit **Campaign II** steuert seine Pannerverbände **M. Börner, Gera** Eine **Joker-Watch** schmückt das Handgelenk von **Thomas Kluge, Rudolstadt** **Nicolai Rödiger, Hanau** **Christian Krämer, Essen**

Nicht minder schmeckend ist das **Joker-Shirt** für **Hajo Triendl, Rüsselsheim** **Christian Günther, Sulzbach** **Sieglinde Tolksdorf, Wunstorf** Und die **Joker-Mütze** ist der ideale Kopfschmuck für **Andreas Brehme, Rudolstadt** **Christian Naß, Berlin** **Harald Weiß, Rostock**

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Nach der Config.sys hatten wir gefragt, die drei userfreundlichen Spiele bekommen **Jens Thölkens, Wedemare** **Jan Gähler, Naundorf** **Christoph Welter, St. Ingbert**

3D!

Wer mit „Spirale“ oder „Kegel“ beantwortet hat, lag richtig; je einmal 3D! geht an **Ursula Ohlenbusch, Bonn** **Björn Brendler, Köln** **Robert Wachholz, Greifswald** **Wolfgang Schulz, Bassum** **Frank Böhlander, Homburg** **Dennis Bre, Vellmar** **Thomas Schammer, Losheim** **Matthias Harbeck, Hamburg** **Reiner Wigel, Lünen** **Florian Pucher, Erding**

HURRA-WETTBEWERB

Na, die Birnenform ist doch unverkennbar, oder? Den 1. Preis hat ergattert **Wolfgang Müller, Wiesbaden** Mit dem 2. Preis beglückten wir **Nicolas Noffke, Berlin** Der 3. Preis geht an **Thorsten Sager, Keutlingen** Und die restlichen 7 Preise teilen sich **Dennis Giese, Rinteln** **Lars Brenner, Herne** **Daniel Wolf, Schlüchtern** **Oliver Fietz, Kiel** **Michael Vogel, Haßloch** **M. Mühlmann, Berlin** **Daniel Beyer, Konstanz**

BUNDESLIGA COMPETITION

Die beiden Vereine sind Bayern München und 1860 München. Hier aus Platzgründen nur die ersten 21 Gewinner, die restlichen werden gesondert benachrichtigt. Eine Dauerkarte 95/96 für einen Bundesligaverein nach Wahl plus eine Sonderversion von **Bundsliga Manager** hatrick bekommen **Oliver Hascher, Stuttgart** Über jeweils einmal **Bundsliga Manager** hatrick freuen sich **Tobias Schneider, Hanau** **Jürgen Gad, Nidda** **Diemar Scheuchens, St. Augustin** **René Freitag, Ludwigsfelde** **Sebastian Fiebrig, Berlin** **Siegen Meyer, Schwalmstadt** **Michael Witmann, Pfalzpoint** **Oliver Kizman, Hannover** **Stephan Erhard, Isernhagen** **Dieter Amecke, Göttingen**

Marc Müller, Grebenstein **Ferdinand Müller, Lautertal** **Dieter Gerlach, Schöningen** **Bernad Zelsig, Oberbach** **Sarah Leick, Hamburg** **Andreas Fina, A-Bregenz** **Oliver Grimm, Oberhausen** **Christian Hintermeier, Niederbergkirchen** **Thorsten Nitsch, Bockenem** **Martin Eitel, Berlin**

MULTIMEDIA JOKER

PEGASUS

Die Flügel machen den Pegasus, und hier die ersten 20 CD-Gewinner: **Sebastian J. Albrecht, Gummersbach** **Hans-Joakim Bock, Essen** **Fargen Bullin, Werberg** **Manfred Chameratzki, Eckernförde** **Thomas Demann, Sperrnau** **Joachim Dunkel, Langenau** **Jan Ewert, Pulkheim** **Oliver Fietz, Kiel** **René Filla, Dessau** **Jörg Fischer, Essen** **Marcel Freese, Bassum** **Andreas Graf, Roßtal** **Christian Hecht, Stade** **Sven Jeske, Berlin** **Philipp Jost, Warendorf** **Jürgen Kroder, Schwaikeim** **Nies Krubert, Templin** **Niels Kuchenbuch, Wolfsburg** **Egon Lenz, Rheinfelden** **Axel Maier, Ingolstadt**

Das wir's wieder mal gewesen - viel Spaß mit den Preisen!

GAMEPORT

Versand für Hard- und Software
Bestellannahme Mo.-Fr. 9.30 bis 18.30 Uhr
IBM/Komp., über 1.000 Artikel lieferbar, z.B.:

3,5" Disks IBM/Komp.

CD-ROM

1942 Pacific War	dA	99,95	Al Qudim	e	79,95
Anstob World Cup	dt	85,95	Betrayal at Kronrod	dt	79,95
Battle Bugs	o	89,95	Burning Steel	dt	89,95
Big Sea	dt	75,95	Central Intelligence	dA	89,95
Daemonsgate	dA	59,95	Corridor 7	dt	59,95
Der Clou	dt	89,95	Dark Sun-Shant. Land	dt	75,95
Die Siedler	dt	85,95	Elite II	dt	95,95
Elder Scrolls: Arena	e	79,95	Falcon Quad	dA	79,95
F14 Fleet Defender	dA	105,95	Fantasy Empires	dt	79,95
Garfield Screensaver	dt	85,95	Gabriel Knight	dt	95,95
Hurra Deutschland	dt	79,95	Hurra Deutschland	dt	79,95
Nomad	dA	85,95	Larry 6	e	79,95
Pacific Strike	dA	95,95	Nomad	dA	65,95
Pinball Fantasies	dt	89,95	Pirates	dA	39,95
Pizza Connection	dt	89,95	Reunion	e	95,95
Privateer	dA	99,95	Schicksaalklinge DSA	dt	79,95
Reunion	e	79,95	Space Hulk	dt	95,95
Robinsons Requiem	dt	89,95	SpaceShip Warlock	e	95,95
Sam & Max	dt	99,95	SSN21 Seawolf	dt	95,95
Space Simulator	e	99,95	Strike Commander	dA	99,95
T.F.X.	e	89,95	Theme Park	dt	85,95
The Blue & the Gray	dA	79,95	U.F.O.	dt	105,95
Tie Fighter	dA	95,95	World Cup 94	dA	79,95

dt = deutsch dA = deutsche Anleitung e = englisch

Kostenlose Gesamtangebotliste anfordern bei:
Peter Liebermann, Bahnhofstr. 77a, 82284 Grathof
Tel.: 0 81 44 83 83; Fax: 0 81 44 9 82 75

Versandkosten: Inland + 8,-, Nachnahme zuzügl. 3,- DM.
Versandkosten: Ausland + 20,-, nur Vorkasse EC-Scheck.
Ab 240,- DM Software-Bestellung portofrei (nur Inland)
Irrtümer vorbehalten.

ÖSTERREICHS PREISREBELLEN

VERSANDPROFI

TEL. + FAX: 0222/817-44-39

Alle Interessenten außerhalb Österreichs wählen: 0043/1/8174439

DOOM 2

PC PC PC Wir sind für Sie 24 Stunden erreichbar - wenn auch nicht immer persönlich

<p>SYSTEM SHOCK</p> <p>HS 667-, BRD / CH *</p> <p>1942 Miss. Disk 65 **</p> <p>Alan Leproy DA 65,95</p> <p>American World Cup Edit. DV 65,95</p> <p>Battle Bugs DV 65,95</p> <p>Bloodrayn DV 65,95</p> <p>Damned. Manag. 3.0* DA 69,95</p> <p>Canon Fodder DA 69,95</p> <p>Chess Engine DV 65,95</p> <p>Commander Mias. 2 DV 69,95</p> <p>D-DAY DV 65,95</p> <p>Day of the Tentacle DV 65,95</p> <p>Delta V DV 65,95</p> <p>Dexter Effect DV 65,95</p> <p>Die Siedler DV 65,95</p> <p>Drone Wars DV 65,95</p> <p>F-1 Pilot Position DV 65,95</p> <p>F-14 Fleet Def. DV 65,95</p> <p>File Manager DV 65,95</p> <p>General P. DV 65,95</p>	<p>HS 778-, BRD / CH *</p> <p>Master of Magic DV 65,95</p> <p>Master of Magic 2 DV 65,95</p> <p>Pacific Strike DV 65,95</p> <p>Pacific Strike Special DV 65,95</p> <p>Pizza Connection DV 65,95</p> <p>Robinsons Requiem DV 65,95</p> <p>Shadow Castle DV 65,95</p> <p>Slam. Canada DV 65,95</p> <p>SN-21 Survival DV 65,95</p> <p>Suez Crusade DV 65,95</p> <p>Subway 2020 Miss. DV 65,95</p> <p>Syndicate DV 65,95</p> <p>Syndicate Miss. DV 65,95</p> <p>T.F.X. DV 65,95</p>	<p>HS 824-, BRD / CH *</p> <p>Battle Bugs DV 65,95</p> <p>Bloodrayn ** DA 65,95</p> <p>Commander Mias. DV 65,95</p> <p>Falcon Gold DA 65,95</p> <p>F14 Fleet Def. DV 65,95</p> <p>File Int. Soccer DV 65,95</p> <p>Gameplay 2000 + Miss. DV 65,95</p> <p>Inferno DV 65,95</p> <p>Master of Magic Core DR 65,95</p> <p>NEIL: Hacker 95 ** DA 65,95</p> <p>Privateer + Strike Comm. DV 65,95</p> <p>Robot Assault DV 65,95</p> <p>Strike Quest 1.5 DV 65,95</p> <p>Theme Park DV 65,95</p> <p>U.F.O. ** DV 65,95</p>
---	---	--

Amiga - NINTENDO - SEGA - Hardware

Kornfeld OEG A-1100 Wien, Oberlaaer Str.16, Tel/Fax: 0222/817 44 39
* SCHNELLPOST bis 21.11. 05 Preis inkl. 20% MwSt. Zusätzliche 1. Umsatzsteuer, Preisänderungen möglich. Lieferungen: Nachnahme oder Eurocheck, zzgl. Porto. / ** Preis bei Anzeigenschluss noch nicht bekannt. Ab Auftragswert über € 2.000,- keine Versandkosten. Kein MwSt.-Frei.
Versand außerhalb Österreichs: Voraussetz. des Nachtrages, abzüglich 20 % MwSt. (Export MwSt.-Frei).

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

JOHN HUGO

Zum Jubiläum haben wir mal einen ungewöhnlichen Gesprächspartner aufgetan: Er besteht auf Anonymität, arbeitet nur unter einem Decknamen und ist weder Programmierer, noch Designer oder Geheimagent – sondern Übersetzer für die amerikanischen Abenteuer von Sierra!

Der Name John Hugo wird wohl nur echten Sierra-Fans geläufig sein, denn die Eindeutscher sind eine verschworene Gemeinde von nahezu Unbekannten. Und das auf eigenen Wunsch: John Hugo ist sowieso ein Pseudonym, und tatsächlich bestand unser „Mr. X“ für Fotos sogar auf die typische „Zak McCracken“-Tarnkleidung. Er befürchtete nämlich, vor lauter nervigen Bitten um Spieltips nicht mehr zum Arbeiten zu kommen! Und Arbeit hat der Mann nicht wenig, denn gottlob erscheinen ja immer mehr Spiele am riesigen Markt in übersetzter Version. Auch ist es halt ein hartes Brot, die vielen Insider-Gags und englischen Wortspiele ohne Qualitätsverlust ins Deutsche zu übertragen...

?: John, du kriegst ja viele brandneue Adventures sogar noch vor uns in die Finger – wie gerät man in diese beneidenswerte Lage?

JH: Also ich kam zu meinem Job wie die sprichwörtliche Jungfrau zum Kind, denn erstens war ich in der Schule immer schlecht in Englisch, und zweitens waren Computer bis Mitte der 80er Jahre noch ein rotes Tuch für mich! Damit war ich für eine Karriere als klassischer Seiteneinsteiger natürlich bestens vorberei-

tet – ich studierte zunächst mal Germanistik und Theaterwissenschaft und stieß erst 1988, während eines angehängten BWL-Studiums, unfreiwillig auf die Rechenknechte. Der genossene Unterricht auf einem Mannesmann-Kienzle-System war aber so bescheiden, daß ich lieber zu Hause auf einem Sinclair QL mit BASIC-Listings von Spielen weiterübte. Die nächste Kiste war dann schon ein 286er mit 20-MB-Platte, und damit kamen auch die ersten professionellen Games, nämlich „Leisure Suit Larry“ und „King's Quest“, ins Haus. Da fing ich dann an, Wörterbücher zu wälzen, denn die damaligen Tip-Parser wollten ja noch präzise Worteingaben sehen.

?: Und wann hast du gemerkt, daß du zum Übersetzen von Sierra-Spielen berufen bist?

JH: Das begann 1992, als ich die Sierra-Adventures immer ganz penibel durchgezockt habe, weil ich unbedingt die volle Punktzahl haben wollte – um eigene Lösungshefte zu schreiben. Dann aber durfte ich an einem kommerziellen Sonderheft arbeiten und habe mir einiges dazu einfallen lassen; etwa Kurzgeschichten zum Fortsetzungsverlauf, ein Walkthrough, Karten und eine Punktliste für alle Aktionen. Bei den Recherchen konnte mir aber zum Teil selbst Sierra Eng-



John Hugo oder Zak McCracken? Die Ordner auf dem Schoß beinhalten den Text zu nur einem Spiel!

land nicht weiterhelfen, was dort auch als Bildungslücke erkannt wurde. Also hat man mich beim zweiten Sonderheft schon besser unterstützt.

?: Schön und gut, aber das beantwortet nicht ganz unsere Frage...

JH: Ja, nachdem der erste Kontakt hergestellt war, lernte ich Sabine Duvall kennen, die in Amerika die deutschen Übersetzungen betreut. Sie wollte wissen, was ich denn so von den deutschen Versionen halte, und da ich nun mal ein rücksichtslos ehrlicher Mensch bin, habe ich „bisher Schrott!“ gesagt. Darauf schickte sie mir den Text zu King's Quest VI, das sich zu jener Zeit gerade in der Übersetzung befand, und wollte meine Meinung dazu hören. Als sie nicht so positiv wie erhofft ausfiel, bat sie mich, Verbesserungen vorzunehmen. Doch ich merkte bald, daß ich das Ding von Grund auf neu übersetzen mußte. Und trotz allem Zeitdruck war die deutsche Version schließlich noch rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft in



Hier sind in verschiedenen Farben die klickbaren Punkte sichtbar



Aha, da geht's lang...



den Läden. Von da an nahm man meine Dienste dann regelmäßig in Anspruch. **?: Apropos rechtzeitig – warum gibt es eigentlich die deutsche Version nie zeitgleich mit der englischen?**

JH: Das liegt an den Textänderungen und Verbesserungen, die bei jedem Game bis zur letzten Minute aus der Qualitätssicherungsabteilung oder von den Designern kommen. Um einen ganzen Text zu checken, braucht man nämlich locker einen Tag. Und um alles einzudeutschen, haben wir meist drei Wochen Zeit, was wirklich nicht viel ist!

?: Drei Wochen? Nicht viel?! Wieviel Text muß denn im Durchschnitt pro Game eingedeuscht werden?

JH: Das ist sehr verschieden. So hat „Gabriel Knight“ z.B. 1 MB an ASCII-Text, während „Eco Quest“ mit der Hälfte auskommt. Natürlich gibt es auch Adventures mit weniger Text, aber bei Sierra kann man ja fast jeden Gegenstand ansehen oder anfassen, was zu unzähligen Kombinationen führt.

?: Ja, Kritiker sprechen diesbezüglich auch gerne von einer gewissen Unübersichtlichkeit oder gar Logikmängeln.

JH: Quatsch, es kommen immer wieder Hinweise auf die Lösung vor – man muß eben alles genau lesen! Nicht umsonst hat „Police Quest 4“ auf CD etwa 800 kleingedruckte Seiten Text, der auch für die deutsche Version noch mal komplett überarbeitet wurde. Immerhin wurde diese Fassung gegenüber der Diskversion auch erweitert, ich denke da nur an das eingebaute Arcade-Game „Sandwarrior“ in der Short Stop-Bar.

?: Wie wird der Text denn eigentlich mit der Grafik verbunden? Kannst du das mal für Laien verständlich erklären?

JH: Nun, dazu wird der Bildschirm in Bereiche definiert, die mit der Maus bekliekt werden können und so je nach der gerade aktuellen Form des Pointers eine Meldung auslösen. Gleichzeitig müssen natürlich jene Zonen im Spiel gesperrt werden, in die man nicht gehen kann – z.B. durch einen Tisch.

?: Zurück zum eigentlichen Übersetzen. Wo stecken dabei die Hauptprobleme, woran erkennt man gute Arbeit?

JH: Fangen wir mit dem schlichten Handwerkszeug an, denn man muß häufig die Satzlängen beachten und bei Songs auch den Rhythmus. Und da die Abenteuer in einem anderen Kulturkreis spielen, sollte man sie an den deutschen anpassen, besonders Dialekte sind da wichtig.

?: Ein Beispiel zur Hand?

JH: Klaro. So wurde in „Fredy Pharkas“ aus einem typischen US-Slang ein bayerischer Dialekt und aus Whitlin' Willy der Schnitzer Willy. Oder nehmen wir mal diese ursprünglich eher langweilige Szene in „Eco Quest II“, wo drei alte Frauen an einem Suppenkessel hocken. Die Sequenz wird erst im Deutschen wegen

der dort benutzten Dialekte eine witzige Sache!

?: Hast du diesbezüglich vielleicht noch ein paar Highlights in petto?

JH: Besonders hübsch fand ich es etwa, den Begriff Rootbeer nicht einfach wortwörtlich mit Wurzelbier zu übersetzen, sondern „Mausthaler“ daraus zu machen. Denn wenn die Übersetzung durch kreative Freiheiten lustiger als das Original wird, ist das natürlich der Idealzustand. Daher spreche ich von meiner Arbeit auch lieber als Übertragungen. **?: Braucht man da ein spezielles Wörterbuch?**

JH: Nö, obwohl ich elektronische Lexika verwende. Zudem werde ich fachlich von Professoren an der Uni unterstützt. **?: Trotzdem wird es beim „Übertragen“ doch ganz bestimmte Stolpersteine geben, oder?**

JH: Logo, eine klassische Kopfnuß wäre etwa die Anrede des Spielers mit Du oder Sie. Im Englischen ist das ja egal, aber im Deutschen wird nun mal zwischen Freunden und Fremden unterschieden. Bei „Gabriel Knight“ ist das Problem besonders elegant gelöst, denn Fremde werden erst gesiezt und später dann als Freunde geduzt. Man kann solche Klippen aber auch umschiffen, indem man bestimmte Fragen umformuliert und z.B. aus „What do you know about Joker?“ ein „Was du mich über Joker wissen?“ macht.

?: Clever, da erkennt man doch gleich den Profi! Muß man als solcher die zu übertragende Software eigentlich auch in- und auswendig kennen?

JH: Natürlich muß man das jeweilige Spiel selbst intensiv zocken, denn vieles ergibt sich oft erst durch Betrachten von Grafik und Situation. So kann ein „closet“ im Englischen ja ein Schrank, eine kleine Kammer, ein Geheimschloß, eine kleine Kammer, ein Geheimschloß sein – da sollte man schon sichergehen!

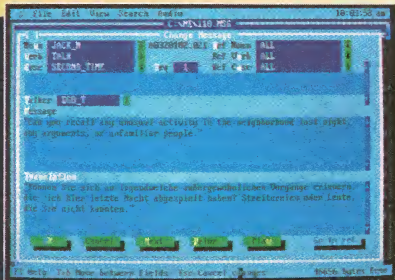
Letmore Soft Large Design Document Page 11

Copyright 1993 by AtLowes
All rights reserved. December 28, 1992

The Girls' Spread Sheet

Girl	Description	Her Location	She wants	How you get it	How does it end?	She gives you
Carmelita Vazquez	ambrosia drink	ambrosia room	you to find her a woman	get Burgundy to go for a steam	She dumps you in steam room for Burgundy	employee ID card
Burgundy	tall, thin, long-stacked stinger	blaze bar	2 six-packs of beer	from company canteen	She dumps you in steam room for Cav	her evening gown
Shabaz	peppy transvestite	make-up dispensary	a fancy gown	from Burgundy	she wears your canteen	champagne
Gemelle Boozalloy	beige-chipped deck clerk	front desk	oxidize treatment	repair the oxidize machine	you drain her she dumps you	fill the lamp of knowledge
Roal	hot-blooded Spaniard	evening room	bouquet of flowers	in your room	you get "cleaned out"	a perfect rose
Charlotte Diney	electronic lovin' girl	small baths	six hairy-duty D dolls	test driver's flashlight	a shocking experience	a perfect pond
Thunderbolt	tough Domestatrix	weight room	handcuffs	guard at gatehouse	you get treated like a dog	a perfect discworld
Marilyn Lowe	hungee jumping addict	entrainment pool bar	key to the tower	carve it yourself	you bungee jump naked	"Words of Wisdom"
Fruu Mätkäbb	fat, German widower	dining room	food, and lots of it!	desert cart	her flab hits the floor	a perfect gold ring
Sherran Payne	sich young beauty	pantheony balcony	the Perfect things, plus champagne	score other girls first	you finally score.	video clip potpourri

AtLowes streng geheimes Girls' Spread Sheet



Die überarbeitete CD-Version von „Police Quest 4“ im Editor



Die blauen Ordner sind das Übersetzungsarchiv

?: Und wie sieht es mit einer fundierten Vorbildung in Sachen Spiele aus?

JH: So was ist ebenfalls wichtig, gerade in einer Serienschmiede wie Sierra mit ihren vielen Running Gags. Als Übersetzer sollte man nämlich schon wissen, daß etwa Rosellas Zaumzeug aus „King's Quest 6“ noch aus dem vierten Teil der Saga stammt. Oder, daß Sierras sprechender Bär – er wurde seinerzeit von einer Immobilienfirma in Oakhurst übernommen – inzwischen in über einem halben Dutzend Games auftaucht.

?: Fachkenntnis kann nie schaden!

JH: Stimmt, zumal ich ja nebenbei auch noch Sierra-Produkte auf ihre Qualität checke. So habe ich z.B. in diversen Compilations schon falsche Seitenzahlen im Handbuch berichtigt. Und einmal war sogar noch eine alte Codeabfrage im Programm geblieben, für die selbst in den USA niemand mehr die korrekten Antworten kannte! Da mußte ich selbst tief in die Trickkiste greifen und die Wörter raushacken.

?: Aber im Prinzip bis du ein Schreibtischhengst wie wir?

JH: Von wegen! Im Moment bin ich bei der Auswahl der Locations für „Gabriel Knight 2“ beteiligt und besuche gemeinsam mit Sabine Duvall und dem Sierra-ArtDirector Nathan Gams einige der 75 Orte, die ins Spiel sollen.

?: Recht so, denn nachdem Sierra demnächst Spiele mit deutschem Sound

(„Phantasmagoria“ wird z.B. mit Profisprechern aufwarten können) veröffentlicht, wirst du deinen Wirkungskreis wohl ohnehin bald erweitern müssen. Ehe es soweit ist, würde uns aber noch dein schönstes Erlebnis interessieren – hat dir Al Lowe z.B. Flirt-Strategien verraten oder Roberta Williams ihr Lieblingsmärchen erzählt?

JH: Nein, Al Lowe ist grundsolide. Aber das Sierra-Weihnachtsfest war ein Erlebnis! Die Firma residierte ja bis zum Börsengang noch im Haus der Williams und war eine recht wilde Truppe – was man an ihren Feten auch heute noch merkt. Ich war eingeladen, und da trat dann Al Lowe als Saxophonspieler der Sierraband auf, Josh Mandel gab eine Show zum besten, und alles war sehr vernügt und sehr, sehr ausgelassen.

?: Na, da wird doch eine kleine Schweinerei mit Al für unsere Leser abgefallen sein?!

JH: Ehrlich nicht, aber zu Al fällt mir zumindest eine nette Anekdote ein. So hatte er für „Larry 6“ ursprünglich ein eindeutig zweideutiges „Girls' Spread Sheet“ (Wortspiel um den englischen Begriff für Tabellenkalkulation) mit einer alten deutschen Witwe namens Milchlieb eingeplant, die unseren Schwerenöter hätte füttern sollen. Aber in der Endversion ist die Gute dann doch rausgeflogen.

?: Kurzum, die Spiele sind längst nicht so autobiographisch, wie man oft meint?

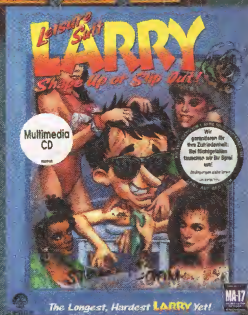
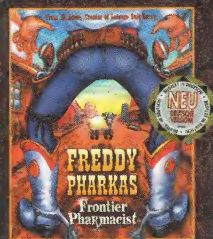
JH: Ja und nein. Jane Jensen zum Beispiel hatte in der Nähe ihres Hotels in München eine Polizeistation – ratet mal, wo dann auch prompt diese in „Gabriel Knight 2“ auftauchen wird! Ein andermal hatte Josh Mandel eine Arznei mit meinem Namen ins Spiel eingebaut – nö, da können sich die Designer schon einiges erlauben.

?: Zum Schluß noch die alles entscheidende Frage, für unsere Leser, die dei-

ner Zutritt beitreten wollen – was verdient man mit Überset... äh, Übertragungen?

JH: Leider ziemlich wenig! Als Übersetzer bekommt man bei Büchern z.B. rund 15 Mark pro Normseite, und schafft mitunter nur acht bis zehn Seiten täglich. Am Computer ist es auch nicht besser, da spielen viel Idealismus und Spaß am Job mit. Aber immerhin kann ich mir die Titel aussuchen, weshalb ich mich jetzt schon auf „King's Quest 7“ freue!

?: Wir haben uns über das nette Gespräch gefreut und wünschen noch gutes Gelingen bei deinen nächsten Abenteuern! (mm)

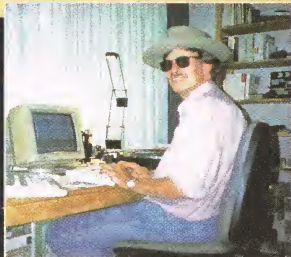


John Hugos Übersetzungen

- King's Quest 6
- Eco Quest II
- Freddy Pharkas
- Gabriel Knight
- Leisure Suit Larry VI
- Quest for Glory IV (Handbücher)
- King's Quest Collection (Handbücher)
- Space Quest Collection (Handbücher)
- Police Quest 4 (CD-Version)



Aus dem Album eines Übersetzers: Josh Mandel (l. v.l.) und Al Lowe (r. v.l.) in Aktion



Der mysteriöse John Hugo bei der Arbeit

DEMO Galerie

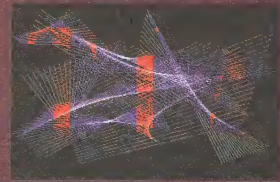
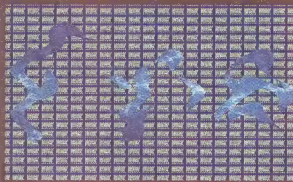
Die demologische Auswertung Eurer Zuschriften hat ein überwältigendes Interesse an schicken PC-Demos demonstriert – was blieb uns also anderes übrig, als zum Jubiläum mal wieder eine demonstrativ schicke Demo Galerie einzurichten?

SAGA

Düster bedrohliche Klänge bilden den Einstieg zum zwar nicht mehr ganz neuen, aber dennoch taufischen (und vor allem wirklich toll durchgestylten) Kunstwerk von Dust. Im zunächst demotypisch dreigeteilten Screen joggt der berühmte Juggler zu coolem Klimpersound durchs Bild, dann rotiert ein Heli über den Screen, gefolgt von fröhlich bouncenden Vektorbobs. Nun hat ein dunkler Kapuzenmann seinen Auftritt und läßt wie von Geisterhand ein paar Shadebobs vor sich kreiseln, ehe der Gruppenname antorkelt, toll gespiegelt wird und dann den hereinzoomenden, butterweich gewellten Digi-Porträts der Dust-Members weicht. Beavis darf auch noch den Kopf zu Metal-Sound schütteln, und Sinusscroller dürfen sich elegant in allen Richtungen über den Bildschirm schlängeln, ehe der Betrachter über atemberaubend schöne Fraktallandschaften fliegen darf. Beendet wird dieses Superdemo von Credits bei erholbarer Musik im goilen Rolli-Sound.



BLACK PARITY



Zu Beginn ihrer Show lassen die Jungs von T.I.A. jede Menge Flöckchen ins Bild schneien, die sich zu Texten in mehrfarbigen Fonts formieren. Dann machen feine Scroller erstens Appetit auf mehr und zweitens den Blick auf den Himmel frei. Sie werden durch Vektorobjekte verschiedenster Formen und Farben abgelöst; eines davon fungiert sogar als Analyzer für den geduldeten Mainstream-Sound. Nun wird der Gruppenname karussellmäßig herumgewirbelt, ehe vor dem Logo Linienspiele angesagt sind. In der Folge schleichen ein paar Shadebobs geheimnisvoll über den Screen, müssen aber bald ausgefüllten Vektorobjekten weichen. Die jetzt auftauchenden Dot-Blumen (Dotterblumen?!) in den verspielt zarten und äußerst phantasievollen Formen sind eine willkommene Abwechslung, bevor der Betrachter in kunterbunte und verschieden geformte Röhren gucken muß bzw. darf. Den Schlußpunkt der temporeichen Veranstaltung markiert das Gruppenlogo in traumhaft schönen Fonts.

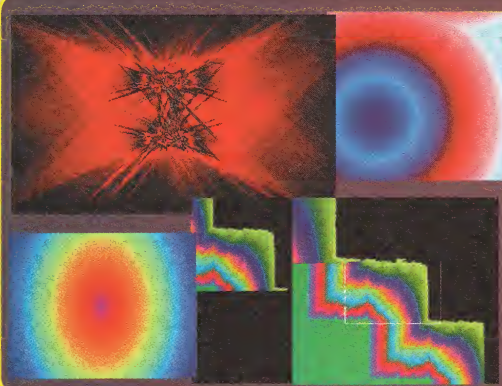
DIGITAL MATRIX

Begleitet von stürmisch orchestralem Klängen leitet ein Rauschebart mit waldendem Haupthaar dieses Demo der Gruppe Legend Design ein. Nach Titel und kurzem Willkommensgruß werden die Felder eines Schachbretts nach allen Regeln der Kunst verzerrt, dann düsen ein paar witzige Shadebobs über den Monitor. Effekt-hascherisch werden nun zuerst der Gruppenname und dann die der einzelnen Mitglieder über ein flott rotierendes Dotlandschaftsprofil gelegt – kurz bevor dem Betrachter endgültig schwindelig ist, bremsst ein Stoppschild die Animation und schafft Platz für einen netten Ausflug mit dem eingebauten Mini-Flugsimulator inklusive Replay-Funktion. Mittels Pfeiltasten darf man dabei sogar selbst ein wenig als Pilot aktiv werden, um nach der Landung die Macher via Digibildchen und Steckbrief näher kennenzulernen. Zum guten Schluß wird's dann noch gruselig: Erst beobachten zwei Magier das wilde Treiben von Dots, dann halten Totenköpfe ihren Schädel als Hintergrund für Credits und Greetings bzw. den Endscreen her. Alles in allem ein echtes Prachtstück!



BLACKOUT

Die Platinum-Crew läßt es am Anfang ihrer Digi-Auf-führung im wahrsten Sinne des Wortes gewaltig krachen: Über dem Bildschirm braut sich ein stürmisches Gewitter zusammen! Die Entwarnung folgt dann in Form weicher Plasmen und sanfter Linienspiele, die von absolut erstklassiger Musik begleitet werden. Anschließend geht's richtig rund, denn konzentrische Kreise tanzen einen knallbunten, nahezu psychedelischen Reigen – auch dieses Demo ist also nur für Schwindelfreie geeignet. In Form behutsam eingezoomter Kringle findet man zurück auf den Boden der Realität, wo mit Lupeneffekt belegte Fraktale warten. Ein „Water's Edge“ genanntes Plasma beendet diese sehr harmonische und geschmackvoll gestaltete Show, wobei (natürlich) erst die hereinscrollenden Credits den endgültigen Schlußpunkt markieren.



WIE DENN, WAS DENN, WO DENN?

Das muß man alles mit eigenen Augen gesehen bzw mit eigenen Ohren gehört haben? Stimmt genau. Also richtet den Blick auf den Info-Kasten, und schon heißt es demnächst vielleicht bei Euch daheim: It's Showtime! (ms)

TITEL	PREIS / LIEFERUMFANG	LAUFFÄHIG	BEZUG
SAGA	5,- + Porto 2 Disks	ab einem 386er mit Soundblaster-Karte	Multimedia Soft Meienbergstr. 20 99084 Erfurt Tel.: 0361/5621656
BLACK PARITY	2,50 + Porto 1 Disk	ab einem 286er mit Soundblaster-Karte	
DIGITAL MATRIX	2,50 + Porto 1 Disk	ab einem 386er (nur ohne EMM-Treiber!), Soundblaster- Karten werden unterstützt	
BLACKOUT	2,50 + Porto 1 Disk	ab einem 386er mit Covox- oder Soundblaster-Karte (PC-Speaker genügt)	

VFX1

Was kann der neue VR-Helm?

Wahre Virtual Reality spielt sich bekanntlich unter einem Helm ab, bloß waren die kiloschweren Käppis bisher halt zu unbequem, zu teuer und fanden noch kaum Software-Unterstützung. Mit dem VFX1 soll sich das noch dieses Weihnachten ändern!



DER HINTERGRUND

Ein Sonderangebot ist der Helm von Forte bzw. Pearl Agency mit knapp 2.000 Märken zwar auch nicht, doch kostete Vergleichbares bislang eben um die 10.000 Mark und arbeitete nur mit teuren Workstations zusammen. Der VFX1 zeigte uns jedoch bereits am PC virtuelle 3D-Bilder: Animationen sehen irre beeindruckend aus, Interplays SF-Simulation „Decent“ wird zum Erlebnis, und selbst eine Runde „Doom 2“ im Netzwerk wirft keine Probleme auf.

DIE HARDWARE

Der Helm wiegt knapp ein Kilo und braucht wie der dazugehörige Stick („Cyberpuck“) nur ein Kabel. Das Headset mit den beiden LCD-Displays kann wie ein Visier hochgeklappt und das Bild für jedes Auge gesondert scharf gestellt werden. Die Auflösung liegt beim VGA-Standard (320 x 200), der Sound kommt über eingebaute Stereokopfhörer, was eine entsprechende Karte erfordert – das eingebaute Mikro weist überhaupt erst auf kommende Anwendungen hin. Der quasi freihändig zu bedienende Cyberpuck unterstützt zwei Achsen und wird im Gegensatz zum bisherigen Prototyp nur noch drei Knöpfe haben. Betrieben wird das alles über eine stinknormale 8-Bit-Steckkarte.

Im nächsten Jahr wird noch ein Datenhandschuh oder gar ein ganzer VR-An-



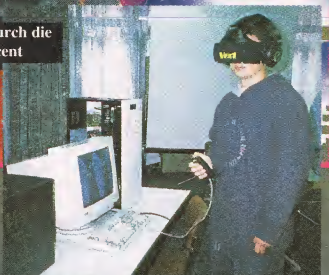
Max schwebt durch die Gänge von Decent

zug erscheinen, später sollen Infrarot- und Funk-Headsets mit einer höheren Auflösung folgen. All diese Extras will man registrierten Usern dann auch mit Tausch-Updates schmackhaft machen.

DIE SOFTWARE

Sobald der Treiber geladen ist, funktioniert beinahe jedes Game mit 2D-Bildern auch über den Helm, wobei die Spielerperspektive (wie z.B. in „Doom 2“ oder „X-Wing“) das beste VR-Feeling vermittelt. Die Software des VFX1 wird so angepaßt, daß man sich etwa mit dem Helm nach links oder rechts dreht, während der Stick Bewegungen vor oder zurück erlaubt. Bei maßgeschneiderten Spielen wie z.B. „Flight Unlimited“ oder „NASCAR Racing“ kann man sich per Helm dann sogar richtig umsehen!

Wahrhaft begeistert wird es aber erst mit wirklich stereoskopischen Spielen wie dem von uns angetesteten „Decent“. Freilich brauchen zwei Bilder auch zweimal soviel Rechenzeit und der User damit einen schnellen PC; trotzdem wollen namhafte Hersteller wie Virgin, Lucas Arts, Interplay, Bullfrog oder Origin den VFX1 zukünftig unterstützen – so wird das Gerät wohl mit einer speziellen Version von „Flight Unlimited“ in die Läden kommen.



FAZIT

Der VFX1 mag ein zukunftsweisendes Produkt sein, speziell wenn der Preis nach Weihnachten wie geplant weiter gesenkt wird. Ihr könnt die neue Technologie aber davor schon in großen Kaufhäusern antesten – und das kostet keinen Pfennig... (mm)

VFX1

(Forte/Pearl Agency)

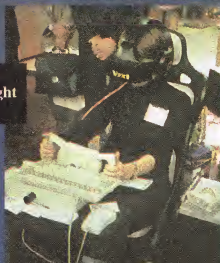
Grundausstattung für Virtual Reality am PC.

PRÄDIKAT:

Besonders richtungswesend

Preis: 1.998,90 DM

Das Gerät arbeitet auch mit vielen herkömmlichen 2D-Spielen, erfordert jedoch einen leistungsstarken Rechner.



Live auf der ECTS mit Flight Unlimited



20 JAHRE
DEUTSCHE
KREBSHILFE

DEM LEBEN
ZULIEBE



90 90 90
SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

Joachim Lindenthal

CLICK Computer - Service

CD - ROM Laufwerke inkl. Controller

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten !!

Mitsumi FX 001 D double speed 235,00
Sony CDU 33A-B1 double speed 245,00
Attech CDA 268-01A double speed 229,00

IBM PC - CD ROM PC Kompletz - Systeme

Armored Fist 99,-	CCS 486 DX-40 MHz VLB, Mini Tower
Battle Isle 2 Data 49,-	4 MB RAM max. 128 MB, 256 KB Cache
Critical Path 90,-	Festplatte nach Wahl, Floppy 1.44 MB,
FIFA Soccer 79,-	Cirrus Logic SVGA 1 MB VLB,
Jurassic Park 74,-	Super IDE Controller VLB, MFlI, Tastatur
Myst 99,-	PREIS: 1098,- DM als DX/266 1219,-
Turrican II 72,-	Preise inkl. Versand ohne Festplatte
Under a Killing Moon 125,-	Media Vison Pro Sonic 16 149,00
Wing C. Armada 89,-	SoundMan Games Stereo 95,00 HIT !!

Katalog Diskette
mit Gesamtübersicht + CD 201 Games 4 you
für 15,- DM anfordern! (BAR) o. für 5 DM nur Diskette (BAR / Briefmarken)
Bestellungen: Tel.: 0711/5360519 FAX: 07143/26179 oder schriftlich
an Hartwaldstr. 38 in 70378 Stuttgart-Hofen - Versand & Laden

Hotie

EXTREME
HOT GIRLS

Volume 1

1. EXTREME Hot Girls
+ 2. STRIPPING Hot Girls (siehe Abbild.)
Die 2 brandneuen CD-ROM's der Spitzenzeitschrift
Brilliantes Bilder im Photo-CD Format (16:9
Mix, Farben). Heiße Mädchen zeigen hier alles.

Teresa in Paradise 99,95
Vier Pornoköpfe von VHS
alle in 120 Minuten! 99,95

Erotic Games - Part 1 69,-
Videos in Superqualität - im
Qualitätsformat (E-Format)

Vistal Hot Girls 49,95
Zwölfstündige wahnwitzige Aktion
mit erotischen Hot Girls

Erotica Vol. 1 38,95
1. Editionen im Sound-Klassik
mitlang. Top-Qualität. 39,95

Erotic MEGA-PACK 58,95
100 Minuten Pornos in 16
Kern-Kern: 27 HD-Disketten,
nur 120 Minuten! 58,95

Erotic Highlights 1-5
Jeden Tag bestes aus 2 HD,
Disketten schnell mit leichter

Erotic Collection Vol. 2 39,95
100 Minuten Pornos in 16
Kern-Kern: 27 HD-Disketten,
nur 120 Minuten! 39,95

Erotic EXTREME 39,95
Enten scharfe Mädchen auf 6
HD-Disketten. Super! 39,95

Sexy-Girls-Collection 39,95
100 Minuten Pornos in 16
Kern-Kern: 27 HD-Disketten,
nur 120 Minuten! 39,95

Erotic Collection Vol. 2 39,95
100 Minuten Pornos in 16
Kern-Kern: 27 HD-Disketten,
nur 120 Minuten! 39,95

Erotic & Animation, 10 HD's
nur 89,95 (Gesamtpreis 114,80)

Zahlungen per
Nachnahme + 10 DM
Vorkasse nachweisbar + 5 DM
Ausland: nur VZ + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(14 tag. jeder Bestellung frei)

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

3x
Vollpreis-Spaß
für nur **19,90**
DM pro Spiel

Magnetic Scrolls
Collection **19,90 DM**

Colossus Chess **19,90 DM**

Speedball **19,90 DM**

Bestellungen nur gegen Nachnahme
oder Vorkasse + 5,- DM Porto bzw.
10,- DM vom Ausland! bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodernaystraße 24
80993 München
Fax: 089/140 124

Royal Soft + TEAMSOFT

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele
Versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse.
Preisänderungen und Irrtümer vor-
behalten. Es gelten unsere AGB.
Händleranfragen erwünscht.
Hardware: z.B. CD-ROM Lfw.
Komplettsystem Mitsumi FX 001 d
Double Spin
DM 289,-
Angebote nur Auszug.
Forder unseren Katalog an!

BTX: * ROYALSOFT #
12619 Berlin
Teterower Ring 35

Amiga	PC
89.95	74.95
94.95	89.95
59.95	74.95
74.95	94.95
89.95	54.95
89.95	69.95
74.95	94.95
94.95	69.95
49.95	94.95
89.95	69.95
74.95	94.95
69.95	auf Anfrage

Amiga

FIFA Soccer 89.95
SeawolfSSN-21 CD 94.95
Ishar 3 59.95
Battle Isle 2 74.95
Battle Isle 2 -Scenario- CD 89.95
Zool 2 74.95
Death or Glory 94.95
Anstoss 49.95
Kolumbus 89.95
Erotic-CD's (ab 18 Jahre) 74.95

PC

Outpost CD
Die Stedler
Der Clou
Bundesliga Manager 3.0
Mad News
Wing Commander 3 CD
Hanse - Die Expedition -
Hattrick!
Robinson's Requiem

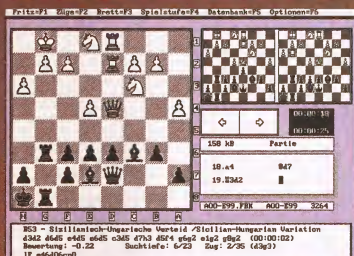
10439 Berlin
Driesener Str. 19
12627 Berlin
Mark-Twain-Str. 7

3x in Berlin:

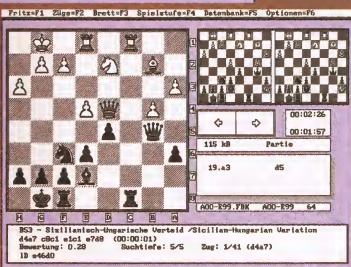


Der vor Jahresfrist von ChessBase veröffentlichte Vorgänger war ja selbst von Könnern kaum noch zu schlagen – man fragt sich direkt, wer es überhaupt mit dem noch spielstärkeren Nachfolger aufnehmen soll?!

Jetzt hilft nur noch die Brechstange...



Geschicktes Ablenkungsmanöver!



Suchmaske an	Partiendat.	608
588 Kasparov, W. - Kasparov, W. (8)	Bruceville, N	0:0 1:0 1:0 0:0 0:0
589 Kasparov, W. - Kasparov, W. (9)	Bruceville, N	0:0 1:0 1:0 0:0 0:0
585 Anand, V. - Kasparov, G.	Tilburg (12) [Anand, V]	B2 1991 0-1 0-1 39
586 Anand, V. - Kasparov, G.	Tilburg (12) [Anand, V]	B2 1991 1-0 0-1 29
587 Beliavsky, A. - Anand, V.	Reggio Emilia [Ernst]	C67 1991 1-0 58
588 Kasparov, G. - Anand, V.	Reggio Emilia [Knaak, R]	C07 1991 0-1 49
589 Nurbere, H. - Kasparov, G.	Borussia (6)	1991 1-0 50
590 Kasparov, G. - Short, N. (01)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 39
591 Short, N. - Kasparov, G. (02)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 51
592 Kasparov, G. - Short, N. (03)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 59
593 Short, N. - Kasparov, G. (04)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 0-1 40
594 Kasparov, G. - Short, N. (05)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 36
595 Kasparov, G. - Short, N. (06)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 31
596 Kasparov, G. - Short, N. (07)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 38
597 Short, N. - Kasparov, G. (08)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 41
598 Kasparov, G. - Short, N. (09)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 52
599 Short, N. - Kasparov, G. (10)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 43
600 Kasparov, G. - Short, N. (11)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 50
601 Short, N. - Kasparov, G. (12)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 40
602 Kasparov, G. - Short, N. (13)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 34
603 Short, N. - Kasparov, G. (14)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 39
604 Kasparov, G. - Short, N. (15)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 39
605 Short, N. - Kasparov, G. (16)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 38
606 Kasparov, G. - Short, N. (17)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 41
607 Short, N. - Kasparov, G. (18)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 33
608 Kasparov, G. - Short, N. (19)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 26
609 Short, N. - Kasparov, G. (20)	PCA-Wch (London) [Fcaenik]	1993 1-0 36

Nicht genug damit, daß Fritz 3 bei der „Intel World Chess Express Challenge“ die Großmeister reihenweise vom Brett fegte, später schlug er im „Aktuellen Sportstudio“ vor einem Millionenpublikum gleich noch Weltmeister Kasparov. Da glaubt man gerne, daß dieses Programm auf einem 90-MHz-Pentium eine ELO-Leistung von über 2.800 Punkten erreicht...

Grafisch hat sich gegenüber Fritz 2 allerdings nichts verändert, man sieht immer noch (von oben) dasselbe funktionale, aber optisch spröde Brett. Dazu lassen sich zwei Analyse Bretter einblenden, gesteuert wird mit Maus oder Tastatur und Pull-downmenüs. Bemerkenswert ist dagegen, daß Fritzchen auf taktischem und positionellem Gebiet nochmals kräftig zulegen konnte; auch die (erweiterbare) Eröffnungsbibliothek wurde auf den neuesten Stand gebracht. Kann man ihn trotzdem mal in der Eröffnungsphase ausmanövrieren, so gelingt dies bestimmt kein zweites Mal, da er seine Erfahrungen ständig abspeichert und dadurch zunehmend klüger agiert! Bei reduzierter Figurenzahl ist seine Spielstärke natürlich ohnehin gewaltig; am erfolgreichsten setzt man ihn mit einer „aufopferungsvollen“ Attacke unter Druck, denn Fritzchen (winzige) Schwächen liegen nach wie vor in seiner Materialgier und dem Abschätzen von dynamischen Stellungsressourcen, während ihm in allen übrigen Bereichen kaum bezuikommen ist.

Unter den diversen Spielmodi (Blitz, Zeitvorgabe etc.) ist für erfahrene Geisteskrieger besonders die Turniertevariante interessant, bei der nach einigen Matches recht treffsicher eine persönliche ELO-Zahl für sie ermittelt wird. Anfänger dürfen Fritz 3 mit einem beliebig hohen Handicap versehen oder dem Pro-

gramm vorschreiben, daß es bestimmte Bauernstrukturen bzw. Positionstypen bevorzugen soll. Und Lernwillige können sich schließlich über 600 gespeicherte Meisterpartien zur Brust nehmen, bestimmte Eröffnungen trainieren, einzelne Stellungen zwecks Analyse editieren und die Partien mit Kommentaren versehen sowie ausdrucken.

Kurzum, der einwandfrei zu bedienende Fritz gehört auch und gerade in der dritten Auflage zu den besten (Digi-) Schachspielern der Welt – speziell, wenn man ihm reichlich RAM spendiert oder mit einer der vielen Zusatzdisketten aufrüstet. Schachpuristen werden hier also optimal bedient und richten ihre Bestellung direkt an:

ChessBase
Postfach 600422
22204 Hamburg
Tel. 040/6301063

Aber es kommt noch besser, denn wir bereits Aden Vorgänger besitzt, kann ihn bei dieser Adresse für „nur“ 99 Mark gegen den Nachfolger eintauschen! (md)

Fritz 3 (ChessBase)

PC-Schach auf Weltklasseniveau.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

16%
-
77%
92%



Für Experten
Preis: ca. 198,- DM

Fritz gewinnt auf jedem 386er, unterstützt werden bis zu 32 MB EMS.

Super VGA	Speicherplatz
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Isoland
RAM: 640 KB	General MIDI
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Rechnisch

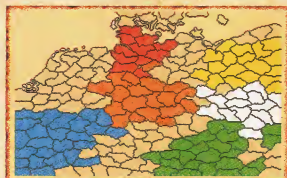
Kingdoms of Germany

Brian Voth's

Bei „Vikings“ hatten die Erborrer von Realism Entertainment nach mit technischen Fehlern im HL-Feldzug zu kämpfen, doch diesmal lömte sich die Schlacht um Teutobias Strategen zu ihren Gunsten entscheiden!



Nach Vechta oder Osnabrück?



Die „politische“ Karte

Erstens funktionieren ihre Programmroutinen nunmehr ohne Fehl und Tadel (inkl. der ehemals schwächelnden Save-Option), zweitens wird dieses Spiel über die einheimische Firma Starbyte als komplett deutsche Version vertrieben, und drittens

mehr als drei popelige Armeen werden dem werdenden König aber anfänglich keinesfalls zu Gebote stehen. Im Rahmen seiner Möglichkeiten darf und soll man das Heer zwar jederzeit mit Rekruten aufstocken und um zusätzliche Regimente erweitern, doch zeigt der Blick auf die Reichsfinanzen und den Nachschub für Rohstoffe bzw. Soldaten, daß es sich da eingangs eher um ein Rähmchen handelt... Andererseits überweist jedes eroberte Gebiet dann Runde für Runde eine gewisse Menge Taler an den Schatzkanzler, auch eventuelle Überschüsse bei Nahrung, Holz und Erzen werden anstandslos in die zentralen Vorratskammern transferiert. All dies wird benötigt, um gefährdete Landstriche durch

Trutzburgen zu befestigen, Seehäfen anzulegen oder Katapulte für die Belagerung zu bauen. Gekämpft wird rein strategisch auf einer „Risiko“-ähnlichen Landkarte, wobei ein Extra-Screen die Heere der beiden Beteiligten nach Truppengattungen (Kavallerie, Infanterie, Bogenschützen etc.) sortiert und mit einem gewissen Zufallsfaktor gegeneinander aufrechnet – wer hier ins Hintertreffen gerät, hat aber noch die Möglichkeit zum taktischen Rückzug. Für alle, die es noch nicht gemerkt haben: Bis auf ein wenig Feinschliff beim Gameplay gleicht Kingdoms of Germany dem Vorgänger „Vikings“ praktisch auf Haar, selbst die wenig begeisterte Optik hat man aus Britannien ins alte Deutschland importiert. Dafür gib't hier nun auch was zu hören, auch wenn es bloß ein paar unspektakuläre Tracks und zweckdienliche FX sind. Und die gemeine Feld-

maus gehorcht brav sämtlichen Befehlen, nur die Codeabfrage zerrt gemein an den Nerven des Feldherrn. Aber das ist nun wirklich verschmerzbar, zumal Deutschlands digitale Wiedervereinigung speziell für Teuto-Strategen eine langfristige motivierende Angelegenheit ist. (jn)



Notizen aus der Provinz

besichert es den hiesigen Lokalpatrioten einen bisher nicht gekannten Motivationsschub: Bis zu sechs Landesfürsten in spe dürfen sich hier um den Monitor scharen, um anno 1042 ihre gierigen Grabscher nach den 200 Provinzen des „Heiligen Römischen Reiches Deutscher Nation“ auszustrecken – für fehlende Erborrer aus Fleisch und Blut grabscht der Rechner mit. Die Wahl des Heimatstandortes kann man entweder selber treffen oder dem Zufall überlas-



Jetzt sprechen die Krieger

Kingdoms of Germany (Realism Entertainment/Starbyte)

Gut spielbare Ritter-Strategie in deutschen Landen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

39%
41%
72%
74%



70%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Die deutschen Provinzen lassen sich auf jedem 386er erobern, bloß die NOEMS-Option mit EMM386 mögen sie nicht.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (16)
HD: 2 MB	Keyboard
RAM: 2 MB	Optional Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

HORMANN MULTIMEDIA



Konzeption

Digitales Tonstudio

Digitales Fotostudio

Vertrieb & Verlag

CD-i Produktion



Das Entertainment Paket für die ganze Familie

- Philips CD-i Player 210
- Hotel Mario
- 7th guest
- Tennis (für 2 Spieler)
- Digital Video: Ein Fisch namens Wanda

1399,- DM

CD-i TOP 20

- | | |
|---|-----------|
| 1. Top Gun (Digital Video) | DM 39,95 |
| 2. Eine verhängnisvolle Affäre (Digital Video) | DM 39,95 |
| 3. Star Trek 6 (Digital Video) | DM 39,95 |
| 4. Die Stunde der Patrioten (Digital Video) | DM 39,95 |
| 5. Eric Clapton - The Cream of (Digital Video) | DM 39,95 |
| 6. Die nackte Kanone 2 1/2 (Digital Video) | DM 39,95 |
| 7. Zombie Dinos (Spiel) | DM 89,90 |
| 8. Tina Turner - Rio '88 (Digital Video) | DM 39,95 |
| 9. Bon Jovi - Keep the faith (Digital Video) | DM 39,95 |
| 10. Ghost (Digital Video) | DM 39,95 |
| 11. Bryan Adams - Walking up... (Digital Video) | DM 39,95 |
| 12. Renaissance in Florenz (special Interest) | DM 79,90 |
| 13. Andrew Lloyd Webber (Digital Video) | DM 39,95 |
| 14. Die Bärenstein Bären (Klnder) | DM 59,90 |
| 15. International Tennis Open (Spiel) | DM 119,90 |
| 16. Kether (Spiel) | DM 89,90 |
| 17. Link - Die Fratzen des Bösen (Spiel) | DM 99,90 |
| 18. Scotland Yard (Spiel) | DM 79,90 |
| 19. E-scape (Digital Video) | DM 39,90 |
| 20. Video Speedway (Spiel) | DM 89,90 |

außerdem liefern wir alle verfügbaren
CD-i Titel und Digital-Videos

**Vier auf
einen Streich!**

Musik hören von der Audio-CD,
Filme sehen mit Digital-Video,
interaktiv spielen mit CD-i und
die Familienfotos auf Photo-CD

PHILIPS
CD-i



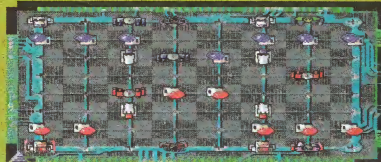
**Nicht nur eine
Spielekonsole**

- Philips CD-i Player 550
- 7th guest

1149,- DM

ORDER-HOTLINE
04402-1237

HORMANN
MULTIMEDIA



Schach den Robbis

Falls das Geld für den großen Fritz nicht reichen sollte, genügt vielleicht auch Systemas Fritzen: Für schlappe 25 Marker warten hier gleich fünf Könige darauf, unter „Windows 3.1“ mattgesetzt zu werden! Hier ist man also quasi schon mit fünf Mark (pro Schachprogramm) dabei, und das ist für das Gebotene nun wahrlich nicht zuviel verlangt... So kann etwa das futuristisch

angehauchte Cyberchess mit Roboter-Figuren, die über ein netzartiges Brett ziehen, beeindruckend – nicht jedoch mit seiner bescheidenen Spielstärke. Waxman wiederum ölt die Gehirnwindungen über gute Setup-Möglichkeiten und lädt zum Experimentieren ein, macht aber im eigentlichen Spiel ebenfalls recht bald schlapp. Von ganz anderem Kaliber ist da K-Chess, allerdings wurden hier dafür die Optionen radikal reduziert, und man darf nur mit Weiß spielen. Das kampfstärke WinChess bringt dann mehr Features und auch gute Spieler ins Schwitzen, doch das Highlight der Sammlung ist ganz klar Power Chess:

Dank einer umfangreichen Eröffnungsbibliothek und vielen Trainings- und Analyseoptionen werden selbst erfahrene Brettspieler nicht so schnell „ermatten“. Unter dem Strich also eine per Maus tadellos bedienbare Schach-Mixtur, die insbesondere Einsteigern die Grübeleien nahebringt. Zwar dürfen naturgemäß keine optischen und akustischen Glanzleistungen erwartet werden, und jedes Programm hat seine Vor- und Nachteile, aber das Preis-/Leistungsverhältnis stimmt. Übrigens: Für 15 bis 25 Dollar Registrierungsgebühr gibt es aktualisierte Versionen, und unsere Noten verstehen sich diesmal quasi als Durchschnittswerte. (md)

Schachpaket (Systema Verlag)

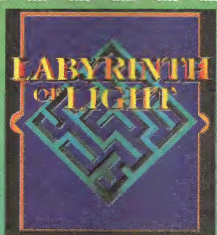
Fünf Schachprogramme zum Preis von einem.

GRAFIK	31%
SOUND	19%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	64%

Variabel
Preis: ca. 25,- DM

Ab einem mausbestückten 386er kann's losgehen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Die meisten von Euch mühten zumindest eine der vielen Varianten des Knobellklassikers „Deflector“ kennen – diesen mäßigen Neuaufguß von Dongleware muß man dagegen nicht kennen. Im Kern geht es hier darum, daß ein von einem Generator erzeugter Laserstrahl alle Lichter in einem von oben gezeigten Labyrinth entzündet und schließlich einen bestimmten (Schluß-) Punkt erreicht. Dazu verschiebt man die Einzelteile des in der Art eines Schiebepuzzles organisierten Irr-

gartens mit der Maus, wobei aber die feststehenden Objekte wie z.B. der Generator elegant zu umgehen sind. Richtig interessant wird das Ganze erst durch die vielen verschiedenen Spiegel, welche den Strahl umlenken, Löcher, die ihn verschlucken, und Linsen, durch die er aufgefächert bzw. gebündelt wird. Als zusätzliche Erschwernis hat man ein Zeitlimit eingebaut, bei dessen Nichteinhaltung einer der insgesamt drei Generatoren endgültig den Betrieb einstellt. Schafft man es dagegen in der

vorgesehenen Frist, gibt's als Belohnung ein paar Pünktchen, einen Paßcode und den Zugang zum nächsten der 30 ständig kniffliger werdenden Levels. Das mag ja ganz nett sein, neu ist hingegen so gut wie nichts an Labyrinth of Light: Die bereits am PD-Sektor weitgehend ausgelutschte Spielidee wurde nur minimal variiert, und für eine derart dröge Präsentation, verbunden mit einer umständlichen Maussteuerung, würde sich heute jeder Shareware-Coder in Grund und Boden schämen.



Allenfalls sammelwütige Nostalgieer dürfen somit auch das Positive im Lichtenlabyrinth erkennen: den angesichts des Gebotenen gerade noch akzeptablen Preis. (md)

Labyrinth of Light (Dongleware)

Hausbackener Budget-Aufguß eines Knobellklassikers.

GRAFIK	31%
SOUND	38%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	33%

Für Anfänger
Preis: ca. 30,- DM

Die Lichter gehen auf jedem mausbestückten 386er an.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Versand **ALBATROSS** Versand

Steindorf 203, A-5204 Straßwalchen
Bestell-Hotline 06215-733322

Unsere Herbst-„Zuckerln“	AM	PC	CD ROM
Outpost		649,-	729,-
Bundesliga Manager 3	599,-	649,-	
Das schwarze Auge 2		699,-	
Colonization		829,-	

Österreich - Österreich

Preise ÖS inkl. Mwst. plus Versandkosten
 Viele Games lagernd! Katalog gratis anfordern!
AMIGA · PC · CD ROM · MAC · AMIGA CD³²

MAGIC - Computerspiele

Breitenfeldstrasse 46 # 91126 Schwabach # Tel.0911/640241 # Fax 0911/647895

Auszug aus unserem Angebot:	3.6	CD
1. Across the Rhine	99,-	99,-
2. Alien Legacy	74,-	--
3. Armoured Fist	99,-	99,-
4. Battle Bugs	62,-	--
5. Bundesliga Manager Hattrick	79,-	--
6. Colonisation	99,-	--
7. FIFA - Soccer	69,-	75,-
8. Loderunner	62,-	--
9. NHL 95	--	85,-
10. PGA Golf 486	--	104,-
11. Sternenschweif - DSA 2	79,-	--
12. System Shock	80,-	--
13. Wing Commander Armada	69,-	85,-

Preise incl. Porto und Verpackung # 1. Lieferung per Nachnahme,
 alle weiteren Lieferungen auf Rechnung # Preisliste kostenlos anfordern !!!!

Royal Soft + TEAMSOFT

TEL-FAX: 030/4456513 TEL-FAX: 030/9986164 TEL-FAX: 030/5634122

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele
Versandkostenfrei!
 Ausland nur gegen Vorkasse.

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB.

Händleranfragen erwünscht.

Hardware: z.B. CD-ROM Lfw.

Mitsumi FX 001 d
 Double Spin
 DM 289,-

Angebote nur Auszug,
 Fordert unseren Katalog an!

BTX: * ROYALSOFT #

	Amiga	PC		Amiga	PC
Outpost CD	===	89.95	FIFA Soccer	===	74.95
Die Siedler	94.95	94.95	Seawolf SSN-21 CD	===	89.95
Anstoss World Cup Edition	59.95	59.95	Ishar 3	69.95	74.95
Der Clou	74.95	94.95	Battle Isle 2	September	94.95
Bundesliga Manager 3.0	89.95	94.95	Battle Isle 2 -Scenario- CD	===	54.95
Mad News	74.95	94.95	Zool 2	64.95	69.95
Wing Commander 3 CD	===	94.95	Death or Glory	94.95	94.95
Hanse - Die Expedition - Hattrick!	49.95	49.95	Anstoss	69.95	69.95
Robinson's Requiem	74.95	89.95	Kolumbus	89.95	94.95
	69.95	74.95	Erotic-CD's (ab 18 Jahre)	auf Anfrage	

3x in Berlin:

10439 Berlin
 Driesener Str. 19

12627 Berlin
 Mark-Twain-Str. 7

12619 Berlin
 Teterower Ring 35



TIE FIGHTER 89,90
 FIFA SOCCER 69,90
 THEMIE PARK 84,90
 BU.LI.MAN.HATTRICK 99,90
 DSA 2 79,90
 WC ARMADA 74,90
 ANSTOSS WC-ED 76,90
 CHAOS ENGINE 58,90
 COOL SPOT 58,90
 HANSE - EXPEDI. 43,90
 HARPOON 2 94,90
 ISHAR 3 73,90
 SSN-21 SEAWOLF 89,90

SAM'N MAX 99,90
 AL QUADIM 74,90
 BURNING STEEL 2 95,90
 CANNON FODDER 64,90
 INDY-CAR RACING 79,90
 DIE SIEDLER 84,90
 INCREDIBLE TOONS 74,90
 INHERIT THE EARTH 74,90
 MICRO MACHINES 66,90
 PIZZA CONNECTION 94,90
 ROBINSON'S REQUIEM 69,90
 UFO 102,90
 DARK LEGIONS 78,90

CD - ROM
 THE HIDDEN BELOW 69,90
 THEMIE PARK 89,90
 RAVENLOFT 79,90
 Battle ISLE 2 DATA 49,90
 BIO-FORGE 99,90
 "BOOM" UTILITIES 49,90
 MAD DOG 2 67,90
 MEGARACE 63,90
 SCHWARZE AUGEN 66,90
 IRON HELIX 87,90
 MYST 131,90
 BLOODNET 97,90

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Gesamtprogramm.
 Alle auf dem Markt befindlichen Spiele und Neuerscheinungen, sowie Hardware, Mega-Drive, SuperNES und Gameboy-Zubehör und Spiele können Sie ebenfalls zu günstigen Preisen bei uns beziehen. (Bitte Gesamtverzeichnis anfordern!)

Versandkosten: 10 DM + 3 DM NN, Vorkasse per Scheck 5 DM,
 UPS 10 DM + 7 DM, Ausland 15 DM
 Bestellungen ab 200 DM Versandkostenfrei
 Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

Ladengeschäft: 78056VS-Schwenningen, Lange Halde 9/
 Auf Rinelen Tel.: 07720/65660 Fax: 07720/63303

STAR CRUSADER



Schnelle Jäger, schöne Welten



Unendliche Weiten, bunte Galaxien



Der Feind im Visier

Dabei präsentieren sie uns auch diesmal wieder „nur“ einen engen Verwandten von „Wing Commander“: Im Ascalon Rift ist die Hölle los, weil die Gorenen dort gerade zur Großinvasion ansetzen. Und weil dies eher ein Actiongame ist, werden die fünf ansässigen Zivilisationen die Lage kaum durch Diplomatie entschärfen können – hier hilft nur brutale Feuerkraft weiter. Um so mehr, als der Spieler sein Geschick zunächst in einem *gorenschen* Raumjäger unter Beweis stellen darf! Doch kann man als Top-Gun Roman Alexandria während der 104 Ballermisssionen auch mal die Seiten wechseln, wie die bloß eingangs altbacken wirkende Story überhaupt manch unerwartete Wendung nimmt. Weitergesponnen wird sie in den detaillierten (und nur in der CD-Version komplett

mit Sprache unterlegten, ansonsten muß man sich extra ein Speech Pack zulegen) Briefings vor jedem Einsatz. Anschließend rekrutiert man seine Fliegerstaffel aus einem Pool unterschiedlich begabter Piloten; zusätzlich kann ein weiteres Team mit Sonderaufträgen beauftragt werden. Die eigentliche Action ist dann in der gewohnten 3D-Cockpitperspektive plus einigen Außenansichten zu sehen: Mit dicken Laserblastern und einer äußerst praxisnahen Zielvorrichtung rückt man den Gegnern auf die Pelle, dazu wollen etliche Satelliten via Scanner durchleuchtet werden. Nach beendetem Auftrag folgen die genretypischen Abschlussbesprechungen, zudem zeigt eine taktische Karte die Eroberungen der eigentlich nur in der Phantasie der CPU existierenden Sonderkommandos.

Die Flug-Action selbst spielt sich in einem schön bunten Weltraum voller Galaxien, Sternennebeln und texturierter Polygonschiffe ab, wo man ausgiebig mit interessanten Beleuchtungseffekten konfrontiert wird. Die Musik- und FX-Kulisse steht der Grafik dabei kaum nach.

Gottlob hat man die bei „Mantis“ noch arg nervende Schlinger-Steuerung gründlich überarbeitet – böse Zungen könnten auch behaupten, sie sei nun einfach bei „Wing Commander“ bzw. „Tie Fighter“ geklaut. Und obwohl ganz böse Lästermäuler diese Aussage auf das gesamte Gameplay ausweiten würden, halten wir ein gutes Plagiat halt immer noch für besser als eine miese Eigenentwicklung. Und unter diesem Gesichtspunkt läßt sich Star Crusader nicht lumpen: Mit seinen abwechslungsrei-

chen Missionen, der spannenden Atmosphäre und einer Rahmenhandlung voller Überraschungen wird es im DOSen-All sicher seine Freunde finden. (mic)



Star Crusader (Take 2/Gametek)

Rundum solide Space-Action im Kielwasser von „Wing Commander“ & Co.

GRAFIK	78%
SOUND	74%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	78%

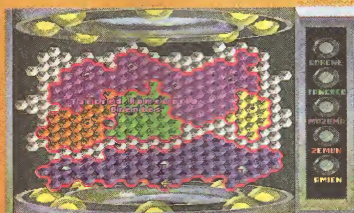


78%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

Der Sternkreuzer sollte zumindest auf einem fixen 386er stattfinden.

System	2 VGA	Soundblaster
VGA	8 MB	Pro Audio
HD:	8 MB	Roland
RAM:	2 MB	General Midi
Dr. Screen:		Maus
Dr. Antenne:		Joystick



Diese Waben will ich haben!



Raumdock voraus!

Karsoft

Jürgen Vieth

MS-DOS

1642 Pacific Airwar, Handbuch deutsch	97,00
Alen of the Deep, komplett deutsch	79,50
Across the River, komplett deutsch	77,50
Alien Legacy, dt. Anleitung	89,00
Amored Flat, Anleitung deutsch	89,00
Amorot, komplett deutsch	72,50
Amorot, World Cup Edition, komplett deutsch	89,00
Battle Bugs, komplett deutsch	84,00
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Business (Bl. Manager Game), kompl. deutsch	89,50
Chartbreaker, komplett deutsch	74,50
Coloration, kompl. deutsch	97,00
Hamster (Bl. Manager Game), kompl. deutsch	89,50
DS II, Sternenschweif, kompl. deutsch	89,00
Day of the Tentacle, kompl. deutsch	95,00
Duke V, deutsch	89,00
Die Siedler, kompl. deutsch	89,00
Doom Extra 40 Level, Vol. 1 u. 2, ist	34,50
Doom Episodes 1-3, engl./deutsch	29,95
Dream Web, kompl. deutsch	89,00
FIFA Intern Soccer, kompl. deutsch	69,50
Scenery J20K/Est/1,004-West, F24 u. ATP, ist	89,00
Scenery J20K/Est/1,004-West/Hessen/Mittelgebirge	49,00
Rheinl.-Ruhrgebiet/Berlin/Bayern/F24 u. 5/3e	49,00
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	55,00
Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch	32,50
Indy Car Paint Kit incl. Indy 500 Course, dt. Anl.	24,95
Legend of Kyranid II, kompl. deutsch	89,00
Links pro 386, Handbuch deutsch	95,00
Links pro Course: Castle Pines/Big Horn*, ist	49,00
Load Runner, kompl. deutsch	64,00
11th Hour, Anleitung deutsch	CD 110,00
AI Quadern (SSI), kompl. deutsch	AI 74,50
Amored Flat, Anleit. deutsch	CD 89,00
Amored Flat, World Cup Ed., kpl. dt.	CD 89,00
Battle Isle II, kompl. deutsch	CD 89,00
Battle Isle Scenery Das Ebe des Tind	CD 55,00
Breitholtz III, Text- & Bild-engl.	CD 89,00
Chameleon, engl. Text- & Bild-engl.	CD 74,50
Burning Steel II, kpl. deutsch	CD 89,00
Central Intelligence, Anlgt. deutsch	CD 89,00
Condoction u. Rainbow Troopon De Luxe, dt.	CD 105,00
Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.	CD 105,00
Cydonos, Anleitung deutsch	CD 74,50
Das Scherzspiel II, Sternenschweif	CD 89,00
Day of the Tentacle, kpl. deutsch	CD 95,00
Doom Utilities, 800 Level	CD 46,50
Dream Web, kompl. deutsch	CD 89,00
Fallen Gold 3.0 incl. Missions, Anlgt. dt.	CD 72,50
FIFA Intern. Soccer, Anleitung deutsch	CD 89,00
1 Grand Prix u. Microscope Golf	CD 99,00
Inferno, kompl. deutsch	CD 99,00
Larry II, ist u. V. dt. Anlgt./kompl. dt.	CD 92,50
Der Panther, kompl. deutsch	CD 47,00
Privatier, incl. Speech Pack, Hdb. dt.	CD 99,00
Myrk, Anleitung deutsch	CD 89,50
NIH 35, Handbuch deutsch	CD 85,50
Output 2, Anleitung deutsch	CD 95,00
Ravenoft, kompl. deutsch	CD 74,50
Rebel Assault, deutsch/engl.	CD 89,00
Saga of Aces (Mediator u. Aces u. Pacific), deutsch	CD 82,50
Sam 6 Max, kompl. deutsch	CD 99,00
Space Quest I - V, dt. Anlgt./kompl. dt.	CD 92,50
SSN 21, kompl. deutsch	CD 89,00
Star Trek 25th Anniversary, kpl. deutsch	CD 97,50
Subwar 2050 incl. Missions, kpl. dt.	CD 89,00
System Shock, kompl. deutsch	CD 89,00
Theme Park, kompl. deutsch	CD 89,00
LFO, kompl. deutsch	CD 77,00
Ultima VIII incl. Speech, kompl. dt.	CD 94,50
Linder A Killing Moon, Texte deutsch/Speech engl.	CD 114,50
Wing Commander Armada, Anlgt. dt.	CD 86,50
Wing Commander II u. II De Luxe Edt.	CD 99,00
Wings of Glory, kompl. deutsch	CD 99,00
Zool 2, Anleitung deutsch	CD 84,00
Micromanches, deutsch	CD 83,50
Access I Glory IV, kompl. deutsch	CD 75,50
Amorot, kompl. deutsch	CD 89,00
Sim City 2000, kompl. deutsch	CD 95,00
Sim Classics (CityLife u. Am.), dt. Anlgt./Anlgt.	CD 74,50
SSN 21, kompl. deutsch	CD 99,00
SSN 21 Seawolf, kompl. deutsch	CD 79,50
Star Trek II, kompl. deutsch	CD 97,50
Subwar 2050, kompl. deutsch	CD 53,50
Subwar 2050 Mission Disk, kpl. deutsch	CD 53,50
System Shock, Anleitung deutsch	CD 79,50
Theme Park, kompl. deutsch	CD 89,00
Tie Fighter, engl.m. dt. Handb. Anlgt. dt.	CD 89,00/99,00
Ultima VIII incl. Speech Pack, kompl. deutsch	CD 94,50
Ultima VIII Zusatz-Disk „Lost Vale“, deutsch	CD 39,00
Wing Commander Armada, Anleit. deutsch	CD 89,00
Zoolbreaker 18 Multi-CD, Handb. deutsch	CD 299,00
GHFright Stick pro	CD 149,95
Phoenix Flugstyrck	CD 249,00
300-PC-Karte	* a.A.

* = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
 Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6,00, Post-/Nachnahme DM 9,00
 UPS-Nachnahme DM 15,00
 Ausland nur Eurocheck plus DM 25,00

KAROSOFF

Postfach 404, 40704 Hilden
 Telefon 021023/10 41
 oder 02103/4 20 88
 Liste kostenlos!
 (Bitte um Angabe des Computertyps)
 Kein Ladenverkauf • Nur Versand

Links CD	29,-
dt. Anl., PC	
Pirates CD	29,-
dt. Anl., PC	
DSA-Sternenschweif	89,-
deutsch, PC, Am	
Sam & Max CD	99,-
deutsch, PC	
Pizza Connection	89,-
deutsch, PC	
Burning Steel	69,-
deutsch, PC	
Mad TV	29,-
deutsch, PC, Am.	
Eye o.t. Beholder 3	59,-
deutsch, PC	
Bundesliga M. Hattrick	89,-
deutsch, PC, Am	
Wing Com. Armada	79,-
dt. Anl., PC	
X-Wing	79,-
dt. Anl., PC	
Indy 4	39,-
deutsch, PC, Am	
Monkey Island 2	39,-
deutsch, PC, Am	
Might & Magic 5	69,-
deutsch, PC	
Tie Fighter	89,-
dt. Anl., PC	
Comanche	59,-
deutsch, PC	

Alle aktuellen Spiele für PC,
 Amiga, CD-Rom, SNES und
 MegaDrive auf Anfrage
 Spiele-Raritäten für alle Systeme

Neue und gebrauchte Spiele
 zu Spitzenpreisen.
 Volle Garantie, Virengeprüft,
 ungeschlagener Service.
 Besuchen Sie unser
 Ladengeschäft, Spiele auf
 100m².

Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022

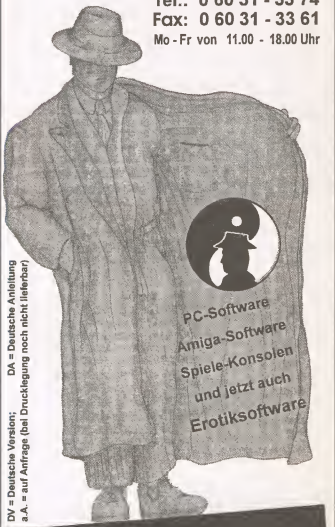
Versand per Nachnahme 10 DM.
 Bei Vorkasse oder bei 150,-DM
 Bestellwert portofrei!
 Irrtümer und Preisänderungen
 vorbehalten

Computerstudio

DER SPIELE - DEALER

Tagespreise und Neuheiten
 für P.C., Amiga und Konsolen
 auf Anfrage!

call him now !!!
 Tel.: 0 60 31 - 33 74
 Fax: 0 60 31 - 33 61
 Mo - Fr von 11.00 - 18.00 Uhr



Hardware:
 CD-ROM Double Speed 229,- DM
 Terra Tec Soundsyst. Gold 199,- DM
 16 Bit, stereo, CD-interface
 Stereo-Lautsprecher

Wing Commander Armada	DA 3,5 HD	69,95
Colonization	DV 3,5 HD	87,95
Lemmings 3	a.A. 3,5 HD	a.A.
Dreamweb (ab 18 J.)	DV CD-ROM	77,95
Bundesligaman. 3 Hattrick	DV 3,5 HD	79,95
Theme Park	DV CD-ROM	77,95
Die Siedler	DV 3,5 HD	78,95
Outpost	DA CD-ROM	82,95
Rebel Assault	DA CD-ROM	84,95
Tie Fighter	DV 3,5 HD	79,95
Star Trek Judgement Rites	DV 3,5 HD	89,95
Burning Steel 2	a.A. 3,5 HD	a.A.
Alone in the Dark 3	a.A. 3,5 HD	a.A.
Eye of the Beholder 3	DV 3,5 HD	82,95
Ultima 8 Pagan's Speech P.	DV CD-ROM	94,95
Der Bauhäus (Windows)	DV 3,5 HD	a.A.
Hurra Deutschland	DV 3,5 HD	72,95
Zool 2	DA 3,5 HD	67,95
Master of Magic	DV 3,5 HD	a.A.
Battle Bugs	DV 3,5 HD	66,95
Star Trek Next Generation	DV CD-ROM	a.A.
Wing Commander 3	DA CD-ROM	a.A.
Battle Isle 2	DV CD-ROM	79,95
Mad Dog II	EV CD-ROM	92,95
Fritz 3	DA 3,5 HD	149,95
Ishar 3	DA 3,5 HD	75,95
Mad News	DV 3,5 HD	85,95
Reunion	DA CD-ROM	76,95
Sam & Max	DA CD-ROM	89,95
Pizza Connection	DV 3,5 HD	84,95

Kompletliste gegen 2 DM in Briefmarken oder anrufen !!

Versandkosten: 9,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei,
 Lieferung gegen Nu + A 30 DM zzgl. Zahlkartengebühr.
 Auslandskasse zzgl. 20,00 DM Versand.
 Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten

Layout & Druck von:
 Druck- & Beschriftungsservice Schröder
 Tel.: 06474 / 8282 Fax: 06474 / 8406

DESERT STRIKE

RETURN TO THE GULF

Die Wüste beb't

Am Amiga und auf diversen Konsolen gilt Electronic Arts' wüste Heli-Ballerei bereits als Klassiker, jetzt läßt Gremlin die Rotoren endlich auch am PC rattern – wer zu spät konvertiert, den bestraft ein Beben?



Wir stürmen die Botschaft



Die Rettung naht



Ich war mal eine Giftgasfabrik...

Nein, ein Beben wird diese Iso-Action mit dezenten Simulationselementen auf der DOSe wohl kaum verursachen – bei der ersten Version war das anno 1992 ganz anders, denn die Hintergrundstory ist deutlich an den damals noch taufrischen Golfkrieg angelehnt: Saddam Husseins digi-

denleben durch knapp ein halbes Dutzend Missionen zu retten hat. Geschossen wird dabei mit der Bordkanone, Hydraraketen und effizienten, aber raren Hellfire-Missiles; um den Schutzschild des Helis zu stärken, empfiehlt es sich, nebenbei auch Bruchpiloten zu retten. Die notorisch knappen Munition-

und Spiritvorräte der Kampfhummel können aus den Lagern des Gegners ergänzt werden, indem man mehr als die vorgegebenen Primärziele in Schutt und Asche legt.

Was die schiere Spielbarkeit angeht, ist die Umsetzung denn auch wirklich gut gelungen, das ausgefeilte Gameplay mit seinen vielen kleinen Gags kommt auch am PC noch voll zum Tragen. Das liegt sicher mit an der astrein vom Mega Drive bzw. Amiga konvertierten Steuerung, welche nach kurzer Eingewöhnung sowohl über die Tastatur als auch über einen digitalen oder analogen Joystick ein wahres Feuerwerk ermöglicht. Grafisch sieht es leider nicht ganz so gut aus: Im Intro hat man ein paar Animationen stormiert, und trotz aller VGA-Farben werden Erinnerungen an unselige EGA-Zeiten wach. Wer das große Sichtfenster wählt, muß zudem selbst auf einem 486er mit 33 MHz noch ein Ruckeln ertragen, lediglich die Karte ist in dieser Version übersichtlicher als ehemals. Auch die Musik

hat nachgelassen, es gibt weniger Sprachausgabe (die wichtigen Hilferufe etwa fehlen!), bloß die FX sind etwas besser geworden. Da darüber hinaus der einst schon happige Schwierigkeitsgrad noch verschärft wurde und hier keine Abstufung der Feindkontakt erleichtert, kann man Desert Strike eigentlich nur ausgefuchsten Wüstenfüchsen empfehlen. Sie sollten zuschlagen, ehe das die BPS tut; es sei denn, sie hätten ein CD-ROM – auf Silberscheibe folgt nämlich in Kürze die aufgebohrte Version mit einem riesigen Extralevel! (mm)

Desert Strike (Gremlin)

Wüste Iso-Action mit leicht strategischem Einschlag.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

62%
66%
80%
77%



75%

Für Experten
Preis: ca. 89,- DM

Empfehlenswert ist es, einen 486er mit 33 MHz und Joystick in die Wüste zu schicken.

System	VGA	Soundblaster
HD:	4 MB	Rolland
RAM:	2 MB	General Midi
Dr. Steuerh.	Joystick	Maus
Dr. Anleitung	Joystick	

Platz für die Luft-Kavallerie!

DER JOKER UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!

MEGABLAST

MEGABLAST

MEGABLAST

JOKER VERLAG

B 25121 F
MEGABLAST NR. 4/94
8,50 DM/68,- €
5,50 sfr/5,50 £fr
9.000 Lit
4 95211 15 25121 F

MEGABLAST

DIE BESTEN
KONSOLEN UND VIDEOGAMES

FÜR ALLE KONSOLEN
UND HANDHELDS!

EXTRA-TEIL
ZUM SAMMELN!
TIPS · TRICKS · CHEATS
PLÄNE · LÖSUNGEN

ALLE AKTUELLEN
TOP-MODULE & CDs!

WAS KANN DIE
NEUE HARDWARE?

*Präzision im
Zocker-Outing!*



DIE GANZ NEUE AUSGABE AB SOFORT AM KIOSK!

Einen wirklich schnellen Rechner vorausgesetzt, könnten Fans schneller Actionflugs ja auch wirklich Gefallen an Bethedas futuristischer Cyberspace-Hektik finden – es fragt sich bloß, wie lange...



Der hat einiges auf der Planne



In die Röhre geschaut

Die irdische Zukunft des Jahres 2306 steht hier in der Tradition von Spielen wie „Stellar 7“ und „Nova 9“, präsentiert sich also in 3D-Polygonen und wird von multinationalen Netzwerkbetreibern beherrscht. In dieser High-Tech-Idylle übernimmt man die Rolle eines „Netrunners“, der mit seinem Raumjäger die virtuellen Datenhighways der Netzwerkfirma „Black Sun“ vor Byte-Dieben beschützen muß:

Nach einigen Trainingsrunden im eingebauten Simulator geht der Pilot erst mal einkaufen und bestückt sein Arbeitsgerät mit diversen Wummen, Panzerungen und Antrieben. Anschließend düst man damit über entweder röhren- oder U-förmig dargestellte Datenautobahnen, wo unter Zeitdruck jeweils eine bestimmte Anzahl

gegnerischer Raumschiffe bzw. Satelliten zu pulverisieren ist. Gelingt es, folgt ein warmer Geldregen, der umgehend in die weitere Aufrüstung des Vehikels investiert wird – umgekehrt kostet jeder vorzeitige Missionsabbruch oder gar die Zerstörung des Raumers den Mietheldern eine hübsche Stange Geld.

Die Action sieht man wahlweise entweder aus der Sicht des Piloten oder einer Verfolgerkamera, wobei die Augen auf einem langgestreckten, in rasender Geschwindigkeit durchmessenen und mit unzähligen Hindernissen bestückten Datengraben ruhen. Man kann ihn zwar (meistens) auch nach oben verlassen, allerdings lauern dort böse Raketenstellungen und Raumjäger in acht verschiedenen Sorten.

Ein Radarschirm am unteren Bildrand informiert über die anstehenden feindlichen Objekte und den Streckenverlauf, zwei Powersäulen geben Auskunft über den aktuellen Beschädigungsgrad. Prallt man gegen einen Betonpfeiler, eine Stahlstrebe oder ein anderes Hindernis, wird die robust gebaute Heldenschaukel jedoch in der Regel nur leicht beschädigt und kann nach einigen Sekunden wieder weiterfliegen.

Halten wir höflichkeitshalber zunächst mal die positiven Seiten von Delta V fest: akzeptable 3D-Optik, tadellose Stüchhandhabung, viel Digi-Sprache und (auf entsprechend leistungsfähiger Hardware) ein rasanten Spieltempo. Das größte Manko des Games besteht demgegenüber im nahezu kompletten Fehlen einer wie auch

immer gearteten Abwechslung. Optisch sieht so ein Datensträßchen fast wie das andere aus, und das Gameplay beschränkt sich auf fleißiges Ballern und Ausweichen bei Spitzengeschwindigkeiten. Demnächst kann man das übrigens auch komplett in Deutsch tun (das Upgrade kostet 30 Marker), aber ob's deshalb gleich abendfüllend wird?! (md)

Delta V (Bethesda Softworks)

Auf Dauer ermüdend monotone Polygon-Action.

GRAFIK	72%
SOUND	72%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	55%

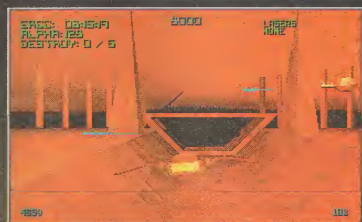


60%

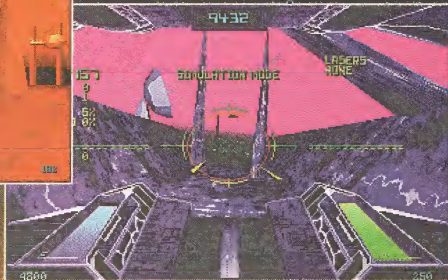
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er ist prinzipiell flugtauglich, aber zu langsam – richtig in Schwung kommt die Sache erst ab einem 486 DX2.

Stages: VGA	Soundblaster
VGA	Pass Audio
HD: 17 MB	Roland
RAM: 4 MB	General MIDI
Dr. Sereen	Maus
Dr. Anloßins	Joystick



Ein Bruchpilot in Not



Betonpfeiler pflastern seinen Weg

LOLLYPOP



Nicht alle Goodies sind süß...

ereits beim Schöpfungsakt hatten die Regenbogenkünstler hier wohl schon die Konkurrenz im Auge, unterscheidet sich ihre Heldin Lolly doch kaum von etablierten Hüpfen wie z.B. „Cool Spot“ oder „Zool 2“. Gut, es handelt sich dabei um eine zum Leben erweckte Aufziehpuppe (Groß von Pinocchio!), doch ihre Probleme sind die gleichen, wie im Plattform-Zoo allgemein üblich: Es warten 28 in acht Abschnitte unterteilte Levels voller Fallen und Feinde.

Egal, ob die Kleine per Joystick, Tastatur oder Gravis-Gamepad gesteuert wird, der Marsch ist kein Zuckerlecken. So lassen in den nett gestalteten und mit Parallaxscrolling ausgestatteten Locations die Probleme nicht lange auf sich warten – da lauern heiße Dampfrohre, Säuretropfen und Feuerfallen in einer Spielzeugfabrik, während sich die Göre später in einer verschneiten

Frostlandschaft den Allerwertesten abrieren darf. Jede Berührung mit einem Feind oder sonstigen Widrigkeiten kostet natürlich ein wenig Energie, und nur drei Leben trennen unser Blondchen vom großen Puppen-Nirwana. Ergo ballert man fleißig mit Lutschern auf seine Widersacher, versucht Gefahren auszuweichen und fahdet in oft sehr gut versteckten Schatztruhen nach frischer Munition – wobei man allerdings auch mal eine böse Überraschung erleben kann...

Gelegentlich kann die Zuckerpuppe ihren Gegnern aber auch einfach aufs Dach steigen oder

sie fotografieren. Und weil Killerwespen oder Pinguine nun mal den Kamerablitz scheuen, werden dem Spieler bei Erfolg

zusätzliche Punkte auf das Konto geschaufelt. Doch abgerechnet wird erst am Levelende, und um das zu erreichen, sind nicht ein paar Subabschnitte zu durchqueren und stets jede Menge Extras sowie vier

Puzzleteile einzusacken. Denn nur wer dieses Quartett beisammen hat, kann den jeweiligen Schlußgegner mit Süßigkeiten vollstopfen und sich damit das Paßwort für den nächsten Level sichern.

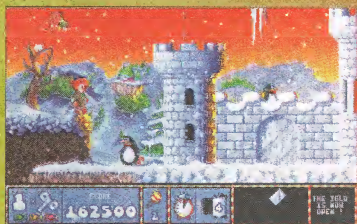
Über die Präsentation mit der kunterbunten Grafik und der agglatten Musik kann man kaum klagen, wohl aber über mangelnde Ideen im Design: Eine plötzlich umgedrehte Steuerung oder tödliches Gift in der vermeintlichen Bonusbox sieht

Rainbow Arts hüpfet nun dem Dösen-Trend hinterher und bevaffnet ein knuddeliges Plattform-Püppchen mit Süßigkeiten – schon wegen der derzeit reichlichen Niedlichkeitskonkurrenz droht dabei Karies...



Ganz schön gruselig, so eine Spielzeugfabrik!

man nun wirklich nicht zum ersten Mal. Immerhin bietet die Steuerung optional Dauerfeuer an und klappt mit jedem Eingabemedium einwandfrei. Und das ist auch gut so, denn Lollypop ist ein Spiel für verstierte Plattform-Dauerlutscher, die vor sensibler Millimeterarbeit nicht zurückschrecken! (ms)



Der kühle Kopf sollte hier kein Problem sein, oder?

Lollypop (Rainbow Arts)

Artiger Durchschnittshüpfer mit Niedlichkeitsbonus.

GRAFIK	76%
SOUND	68%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	64%



68%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

Lolly poppt ab 'nem 386er mit 580 KB Basemem und 640 KB EMS.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 580 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Amiga Joker feiert Geburtstag!

Wer feiert mit?



Die Jubiläumsausgabe
mit eingebautem Rollenspiel,
neuem Layout und CD-
Sonderteil gibt's

AB 28. OKTOBER AM KIOSK!

DEVIL LAND



Nach erfolgreichen Wirtschaftssimulationen wie „Wall Street Wizard“ oder „On the Road“ hat Lifetimes nun ein Hüpfchen ins Plattform-Genre gewagt – und ist dabei leidlich elegant gelandet.

Die kleine Giovanni wurde in einen Halbteufel verzaubert und muß jetzt zwecks Rück-

verwandlung in sämtlichen Levels des teuflischen Landes unter Zeitdruck drei goldene Haare aufsammeln. Bei 40 Abschnitten macht das genau 120 Stück, eine geradezu märchenhaft haarige Angelegenheit also...

Die via Joystick oder Tastatur gesteuerte Reise beginnt recht harmlos, im weiteren Verlauf muß der Kleine dann aber auch unter Wasser, in kniffligen Höhlenlabirinth und einigen Geheimlevels seine Sprunghaftigkeit unter Beweis stellen.

Im Interesse seiner drei Bildschirmleben umspringt er dabei besser Hindernisse

wie Bälle oder Stalaktiten (in den Tropfsteinhöhlen), während die genreüblichen Sammelobjekte selbstverständlich aufgeklaut werden dürfen bzw. müssen. Erscheint ein Feind am Screen, steigt man ihm kurzerhand aufs Haupt, taucht dagegen der kleine Bruder im Zimmer auf, wählt man im Zweitspielermodus, wo aber nur nacheinander rumgeteufelt werden kann. Die putzige Präsentation ist trotz ihres sanften Mehrwege-Scrollings nicht überwältigend, aber insgesamt schon ordentlich. Selbst die oft linkisch wirkende Animation paßt irgendwie recht gut zu einem zwölfjährigen Halbteufel, der sogar an den Levelanfang zurücklaufen kann. Und weil dieses eher niedliche als dämonische Spielchen offenbar auch für jüngere PC-Teufel gedacht ist, lassen die anständige Steuerung, der

moderat ansteigende Schwierigkeitsgrad und die Paßwörter auch Einsteigern eine faire Chance. (ms)

Devil Land

(Lifetimes)

Nettes Jump & Run für den kleinen Hüpfchenwunderdreh.

GRAFIK	59%
SOUND	63%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	63%



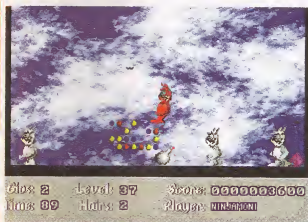
63%

Für Anfänger

Preis: ca. 79,- DM

Ab einem 386er wird's teuflisch.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Obz: 2 Level: 07 Score: 0000000000
Time: 00 Hair: 2 Player: UNKUNNI

Armer Teufel!

WING COMMANDER ARMADA

Vor einem Jahr erlitt Origin Schiffbruch mit der „Wing Commander Academy“, quasi einem Abfallprodukt der berühmten Weltraumsaga – doch das Mittelmaß ist noch steigerungsfähig...

Denn trotz drei verschiedener Modi, die man jeweils auch zu zweit in diversen Varianten (via Splitscreen, Nullmodem

oder Netzwerk) angehen kann, fehlt der Geschichte diesmal einfach jeder Spielwitz:

Da entpuppt sich etwa der 20 Levels umfassende Gauntlet-Modus schnell als schlichte 3D-Ballerei im bekannten „Academy“-Stil, und man hofft auf mehr Abwechslung im Armada-Modus, wo eine vom Zufall generierte Sternenkarte Planet um Planet erforscht werden will.

Leider trägt die Hoffnung, denn die strategischen Entscheidungen beschränken sich darauf, mittels Aktionspunkten Raumschiffe, Minen und Forts zu bauen – während die erspähten Feinde dann doch einfach

wieder bloß vom Cockpit des nächstbesten Raumvehikels aus in klassischer „Wing Commander“-Manier weggebläst werden. Der Gipfel an Komplexität soll schließlich ein kompletter Feldzug sein, bei dem sich jedoch nur genau das gleiche Spielchen in elf Sektoren wiederholt.

Rein technisch macht Armada aber immerhin schon mal Appetit auf „Wing Commander 3“, denn die texturierte 3D-Polygongrafik ist schöner denn je, der Sound kommt satt, und die Stickhandling ist gewohnt solide. Trotzdem dürften sich Solisten schon nach dem ersten Anspielen langweilen, während Zwei-Kämpfer zumindest bei der Gauntlet-Variante halbwegs auf ihre Kosten kommen. Aber deswegen extra in die Ferne schweifen?! (mic)

Wing Commander Armada (Origin)

Energiebiges Abfallprodukt der WC-Forschung.

GRAFIK	84%
SOUND	82%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	52%



59%

Schwierigkeit: 3 Stufen

Preis: ca. 99,- DM

Solopiloten kommen mit einem flotten 386er aus, der Splitscreen macht erst auf einem 486er Freude.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 11 MB	Roland SCC-1
RAM: 4 MB	General Midi
Alt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Das All, Unendliche Langeweile...

Nichts Neues im All



Der Titel dieser Maxis-Compilation sagt die Wahrheit und nichts als die Wahrheit: Hier bekommen SIMULanten tatsächlich gleich drei klassische SIMulationen auf einen Streich serviert!

Sim Classics

SIM CITY

Was soll man noch groß über die Städtebausimulation schlechthin erzählen, das nicht längst tausendfach erörtert worden wäre? Nun, vielleicht, daß die beiden Maxis-Gründer Will Wright und Jeff Braun ihr Spiel zuerst etlichen Firmen wie saures Bier anbieten mußten, bis schließlich Broderbund anno 1989 den Vertrieb übernahm. Interessant ist sicher auch der technische Hinweis, daß die vorliegende Version eine seinerzeit für den amerikanischen Markt produzierte Neuauflage mit mehr Grafik- und Soundkartenmodi ist. Mit der Präsentation und den Features des aktuellen Nachfolgers „Sim City 2000“ kann sie zwar dennoch nicht konkurrieren, trotzdem gehört dieser Meilen- bzw. Grundstein der Softwaregeschichte in jede Sammlung!

SIM ANT

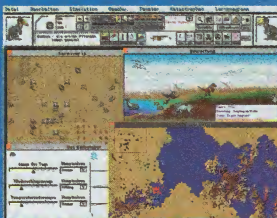
Unter rein chronologischen Gesichtspunkten wäre nun eigentlich „Sim Earth“ dran gewesen; doch diese Komplettsimulation unseres Heimatplaneten konnte sich aufgrund ihrer (zu) hohen Ansprüche an den Spieler nie so recht durchsetzen. Aber der liebevoll nachempfundene Überlebenskampf der kleinen Krabbler ist nicht nur viel leichter in den Griff zu kriegen, sondern auch um einiges origineller. Unser ganz persönlicher Anspieltip ist dabei der witzige „Dumm-Modus“, bei dem die Ameisen via Sprechblase originelle Kommentare abgeben, weil ihnen z.B. das ewige Eierlegen auf den Kekes geht. Etwas für Genießer ist auch die babylonische Sprachverwirrung bei diesem Game: Die Anleitung ist zwar komplett deutsch, im Spiel selbst konnte man sich dagegen ganz offensichtlich nicht so recht entscheiden...



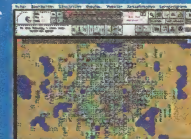
Sim City



Sim Ant



Sim Life



SIM LIFE

Nach den Hobby-Bürgermeistern und -Ameisenköniginnen sind jetzt die Wissenschaftler dran: Trotz all der Maxis-typischen Einstiegshilfen läßt sich nicht verleugnen, daß die Entwicklung des (menschlichen, tierischen und pflanzlichen) Lebens wahrlich keine leichte Sache ist. Der Weißkittel vor dem Monitor wird kreuz und quer durch alle Wissensgebiete von der Physik bis zur Meteorologie getetzt – bezeichnenderweise erlitt Ken Karakotsios, der Entwickler von Sim Life, später auch einen Nervenzusammenbruch! Aber wenn man sich nicht verrückt machen läßt, hat dieses eher ernste Lernspiel durchaus auch seine amüsanten Seiten; etwa die Szenarien „Sim Office“, wo das Leben und Sterben in einem modernen Büro simuliert wird, oder das Überleben in der Großstadt von „Sim City“.

SIM FAZIT

Wer gerne herumexperimentiert und Spaß am spielerischen Lernen (aber auch am Lesen dicker Handbücher) hat, liegt hier unter Garantie goldrichtig. Nur was tun, wenn diese Games teilweise schon in der privaten Software-sammlung stehen? Dann schlägt man schleunigst den aktuellen Update Service auf, denn dort steht diesmal u.a. zu lesen, wie man preisgünstig an diese und noch mehr einzelne Maxis-Titel herankommt! (mm)

Sim Classics (Maxis)

GRAFIK	56%–68%
SOUND	57%–63%
STEUERUNG	75%–79%
MOTIVATION	71%–82%



81%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Den Riesensprung vom letzten Monat konnten wir in der Heimat von Kanzler und Kanzlerkandidat zwar nicht wiederholen, aber mit nunmehr 2,9 Prozent sind wir doch deutlich über unser Vorjahresergebnis in Rheinland-Pfalz gehüpft!

PC Parlament

Das Postspiel für Kanzler & Kandidaten



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen von Parteiliche Prof. Schlapping und seines neuen Vizes Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert die Abschaffung des Begriffs „Jackpot“ zugunsten von „Jokepot“ sowie ein Hörgerät für Papa Joe. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labieren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreuheit geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuesten Vorsitzenden Matthias Maria Meier (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenlutz, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Ein Fäächchen Schampus konnte unser großer Vorschwebender Ghost also für die derzeit bereits 10.115 zahlenden Mitglieder (aktueller Monatsbeitrag pro Nase: 58 Mark) der JOKER PARTEI ohne weiteres springen lassen, verfügt die Portokasse doch momentan trotz nicht eben sparsamer Ausgaben über reichlich verpraßbare Kohle – Ghost konnte nämlich mit Hilfe von Schatz-Meisterin Dolly Dollar endlich den Schatz im Silbersee heben und verbuchte ihn als Spende bei der Dame. Unser Kontopleg steht ob dieser monetären Völlerei bei 2,046 Millionen, die Kosten für 63.000 verklebte Plakate, 574 Küßchen an gute Freunde, 33 edle Werbeseiten und zwei Radiospots sind dabei schon ebenso abgezogen wie die 42.000 DM Wahlkampfkosten-Rückerstattung hinzu addiert.

So wollen wir denn unter diesen bislang einmalig günstigen Voraussetzungen im Dezember unsere Augen gen Osten richten und zuversichtlich der anstehenden Wahl in Brandenburg entgegenblicken. Dort stürzte nämlich die FU-Regierung ob ihrer Verwicklung in die Nasi-Wien-Affäre, was auf Antrag der NASA (Nationale Anstalt für Schleimhaut-Allergien) zur vorzeitigen Neuwahl führte. Sollte angesichts der momentanen Finanzen kein allzu großes Problem sein, aber unseren berühmten fünf Fragen entgeht Ihr dennoch nicht:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr in Brandenburg aufhängen? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Märker.
- 3) Werbegeschenke für gute Freunde schlagen mit 20,- DM das Stück zu Buche. Wie viele Motivationsförderer möchtet Ihr verteilen?
- 4) Wie sieht es mit Wahlkampf-Anzeigen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Wie viele Werbespots wollt Ihr im Radio ausstrahlen lassen? Kostet 200.000 Mäuse pro Stück!

Na, Strategiedebatte beendet? Dann bitten wir um ein bescheidenes Postkärtchen, auf dem Ihr uns die Ergebnisse mitteilt. Und zwar aus zwei Gründen: Erstens haben wir dann wieder die Gelegenheit, alle Stimmen auszuzählen (eigentlich könnten wir uns allmählich als professionelle

Wahlhelfer bewerben...), zweitens kurbeln wir mit diesen Maßnahmen den zarten Wirtschaftsaufschwung unter den Postkartenherstellern an, und drittens erfahrt Ihr dann den neuesten Stand der Dinge im nächsten Heft. Ach, das waren drei Gründe? Macht nix, wer „zwei“ sagt, muß auch „drei“ sagen, und wer uns schreibt, der erwartet mit Recht ein Preisausschreiben – was schon der vierte Grund wäre. Unter allen Einsendern verlosen wir nämlich

- 1 x Card Shop Plus (Windows)
- 3 x Joker-Watch
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Wer diesen abgrundtief guten Gründen zur Teilnahme auf den Grund gehen möchte, der braucht eigentlich nur zwei Dinge, um vielleicht abhaken zu können: erstens einen leserlichen Absender und zweitens unsere unter Ausschuß des Rechtsweges ermittelte Adresse. Bei der heutigen Ziehung gewann die untenstehende Anschrift, welche, wie jedermann klar erkennen kann, tatsächlich nicht am Rechtsweg, sondern im Bretonischen Ring zu Hause ist!

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Rheinland-Pfalz

	6/93	11/94
Wahlbeteiligung:	84,0%	80,0%
LA:	45,0%	42,8%
FU:	37,3%	38,8%
NIF:	6,3%	6,3%
PIR:	4,4%	4,3%
JOKE:	2,1%	2,9%
MM:	0,9%	1,3%
Sonst.:	3,8%	3,6%

Harte Zeiten für Heribert Faßbender, den oberlegalen Rheinlandler: Weil's alleine nicht mehr reicht, muß er mit Nixfix Gerd Bubenrauer zusammen ins Bett. Wir wünschen viel Spaß im „Ballament“...

Blackout

Spiele ohne Strom

Zum Jubiläum unserer stromlosen Rubrik bietet sich natürlich eine kleine Reise in die Vergangenheit förmlich an: Entzündet die Gaslaternen, packt das Nebelhorn ein und folgt uns ins viktorianische London!

PRIVATE EYE

Die aufregende Arbeitswelt von Sherlock Holmes und Konsorten soll diesmal unsere Spielweise sein: Wie der Titel bereits andeutet, bilden die Spieler bei diesem schon nicht mehr ganz jungen Rollenspielsystem aus der Heilbronner Gegend (das Grundwerk ist gerade in die dritte Auflage gegangen) gewissermaßen eine antikriminelle Vereinigung, die sich mit Mord, Totschlag und anderen Kapitalverbrechen herumärgert. Der Schwerpunkt des Geschehens liegt dabei we-

niger in akribischer Würfel- und Tabellenquälerei als vielmehr beim Rollenspielen, was das Game nicht nur zeitlich-historisch, sondern auch regeltechnisch in eine Reihe mit dem Schauerklassiker „Call of Cthulhu“ stellt. Und tatsächlich lassen sich die Materialien von Private Eye denn auch ohne allzu großen Aufwand für das Lovecraftsche Gruselzenario verwenden...

Davon soll aber hier nicht die Rede sein, weshalb wir uns nunmehr den Anweisungen zur Party-Bastelei zuwenden. Zunächst ist da die Wahl eines

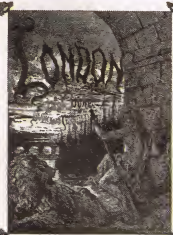
passenden Jobs gefragt – der schlechte Berufsdetektiv wäre ein besonders problemloser Vorschlag, aber auch Journalisten, Polizisten oder Anwälte kommen in Frage. Allerdings setzt die Verkörperung eines Rechtsverdrehers schon gewisse Kenntnisse des komplizierten britischen Justizsystems voraus, während ein staatlich besoldeter Inspector immer dann in Schwierigkeiten gerät, wenn die Aktionen des Teams den legalen Rahmen zu sprengen drohen. So oder so werden ein paar grundlegende Eigenschaften wie Stärke oder Intelligenz ruckzuck ausgewürfelt; wichtiger, weil praktisch häufiger gefordert, sind jedoch die 18 detektivischen (Belauschen, Einbrechen, Fälschen...) und sechs allgemeinen Fertigkeiten (Waffenkenntnis, Droschkenlenken etc.), welche sich aus Grundwerten sowie diversen Boni errechnen. Auch die

handlichen Kämpfe kommen nicht zu kurz, doch weisen die Autoren mit einer gewissen Berechtigung darauf hin, daß notorische Prügler in seinerzeit noch recht gesitteten London sicher bald eine Menge Ärger am Hals gehabt hätten. Alles in allem wird der eigentliche Regelteil jedenfalls auf erstaunlich knappen 20 Seiten abgehandelt, ohne daß man etwas Gravierendes vermissen würde – der 80seitige Rest ist dem Hintergrund gewidmet. Von grundsätzlichen Einblicken in Gesellschaft und Alltagsleben über ein umfangreiches Lexikon samt Kartenmaterial bis hin zu Ausflügen in die Wissenschaftsgeschichte von Kriminologie, Ballistik und Gerichtsmedizin fehlt nichts, was man als frischgebackener Detektiv zum Überleben benötigt. Ja, in Spezialkapiteln werden sogar einige authentische Kriminalfälle

Private Eye

Detektiv-Rollenspiel im viktorianischen England

»DAS REGELWERK«
3. überarbeitete Auflage



Dark-Fantasy-kompatibel
PREIS: 22 DM



Private Eye

Detektiv-Rollenspiel im viktorianischen England

ABENTEUER NUMMER 5
»AUGE UM AUGEN«



Universales Abenteuersystem

Preis: 12 DM



Private Eye

Detektiv-Rollenspiel im viktorianischen England

»DER SCHRECKEN VON RANDALL CASTLE«
»DER MILLIONENCOUP«



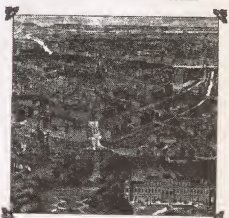
Überarbeitete Neuaufgabe
Dark-Fantasy-kompatibel
PREIS: 10 DM



Private Eye

Detektiv-Rollenspiel im viktorianischen England

»DER DOPPELTE BIBER«



PREIS: 10 DM



COMPETITION

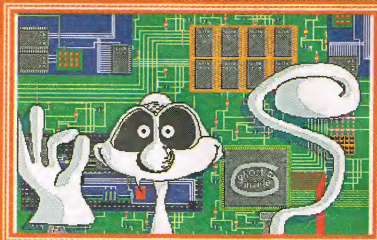
GROSSE GRAFIK

Zwar ist nicht alles Gold, was glänzt, doch andererseits hat das Handwerk nun mal goldenen Boden – und die glänzenden Werke von Leserhand sind auch diesmal wieder absolut goldig!

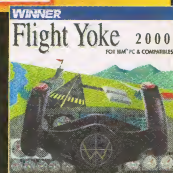
GOLDFINGER GESUCHT!

Ehre, wem Ehre gebührt – und deshalb bekommt der Schöpfer des jeweils schönsten, witzigsten oder originellsten Kunstwerks eines Monats auch einen ehrlich tollen Preis von uns: Zum aktuellen Mega-Jubiläum haben wir da einen Mega-Joystick springen lassen! Und wer will an Weihnachten von uns beschert werden? Eine Chance haben alle, die uns (möglichst noch heute, jetzt, gleich in dieser Minute) ihr Bild zukommen lassen. Ob es auf Papier oder Diskette eingepinselt wurde, ist dabei egal, nur **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** muß es unbedingt sein, um hier eventuell der staunenden Öffentlichkeit vorgeführt zu werden. Zur Rücksendung benötigen wir einen lesbaren Absender und Rückporto, Ihr braucht hingegen nur folgende Adresse:

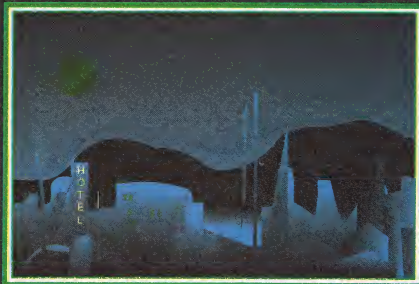
Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Verständlicherweise völlig begeistert war unser Ghost beim Anblick der Werke von Matthias Druske aus Eutin. Und wer Maschinengenossen und Seesterne gleichzeitig drauf hat, der ist schon ein Überflieger – und hat sich damit den starken „Flight Yoke 2000“ für simulative Stunden verdient!



Paul Reis aus Olching, der letzte echte Romantiker, ließ uns dieses hübsche Städtchen bei Nacht zukommen – wo man bei Mondschein das „Heartbreak Hotel“ besuchen kann.



BOTTLE ISLE



MARC HOFFMANN

Diese strategische Flaschenpost erreichte uns von Marc Hoffmann aus Bochum – hey, habt Ihr Nordlichter wirklich so tolle Strände?!

Der süße kleine Dino schlüpfte im österreichischen Purkersdorf aus dem Ei. Allerdings hat uns sein Herrchen Matthias Hesse nicht verraten, wann das Vieh sein Fläschchen kriegt und was da rein muß...

NEU

Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
 Für kultige DM 49,-



die No. 1

Nr. 900007
Joker-Telefonkarte:
 Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
 Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem liniierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem lebenswerten Ghost!
 Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 700001
Exklusiv-CD - die Sensation ist perfekt:
 Ab sofort ist „Turrican“, die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
 Für klangvolle DM 31,-



Nr. 70002
Joker-Bücher - Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
 Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 50003
Exklusiv-Edition - Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
 CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-



Nr. 900008
Sammelordner - Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 90003 Joker-Watch: Die topexklusive Armbanduhr für Joker-Fans in den Farben Schwarz oder Weiß - jetzt nur noch DM 29,- pro Uhr!

Nr. 90009 Joker-Shirt: Das tod-schicke T-Shirt für Joker-Fans, schwarze Baumwolle mit farbigem Transferdruck in den Größen S, M, L und XL - jetzt nur noch DM 10,- pro Shirt!



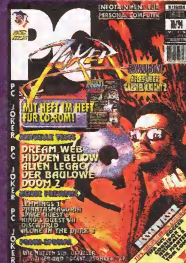
Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablatt“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizontserweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, die sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unseren exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,-



Ich bezahle per Nachnahme per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
 per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91	<input type="checkbox"/> 7/92	<input type="checkbox"/> 9/92	<input type="checkbox"/> 10/92	<input type="checkbox"/> 11/92	<input type="checkbox"/> 12/92
			<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 5/93	<input type="checkbox"/> 7/93
			<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93	<input type="checkbox"/> 12/93	<input type="checkbox"/> 1/94	<input type="checkbox"/> 2/94
			<input type="checkbox"/> 3/94	<input type="checkbox"/> 4/94	<input type="checkbox"/> 5/94	<input type="checkbox"/> 7/94	<input type="checkbox"/> 9/94	<input type="checkbox"/> 10/94
			<input type="checkbox"/> 11/94					
	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Strategie	<input type="checkbox"/> Adventures				
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 6/93
			<input type="checkbox"/> 8/93	<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93	<input type="checkbox"/> 12/93	<input type="checkbox"/> 1/94
			<input type="checkbox"/> 2/94	<input type="checkbox"/> 3/94	<input type="checkbox"/> 4/94	<input type="checkbox"/> 6/94	<input type="checkbox"/> 8/94	<input type="checkbox"/> 9/94
			<input type="checkbox"/> 10/94					
Name	400000	Megablatt	<input type="checkbox"/> 1/92	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 1/94	<input type="checkbox"/> 2/94	<input type="checkbox"/> 3/94	<input type="checkbox"/> 4/94
Straße/Hausnr.	500002	Mousepads	<input type="checkbox"/> Stück					
	50003	Whale's Voyage Exklusiv	<input type="checkbox"/> CD	<input type="checkbox"/> Buch	<input type="checkbox"/> CD & Buch			
PLZ/Ort	60001	Ghost-Mütze	<input type="checkbox"/> rot	<input type="checkbox"/> weiß				
	700001	Turrican Exklusiv-CD	<input type="checkbox"/> Stück					
Datum/Unterschrift	70002	Joker-Bücher	<input type="checkbox"/> Amiga Joker Hits	<input type="checkbox"/> PC Joker Hits				
	800001	Joker-CD	<input type="checkbox"/> Stück					
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß	<input type="checkbox"/> schwarz				
	900006	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bogen à 8 Stück					
	900007	Joker-Telefonkarten	<input type="checkbox"/> Stück					
	90009	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S	<input type="checkbox"/> M	<input type="checkbox"/> L	<input type="checkbox"/> XL		
	900008	Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück					

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM! POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	---
Acies of the Pacific & Mission Disk /dt	79,95	---
Acies over Europe /dt	79,95	---
Aegis /dt	---	89,95
Anstoss /dt	67,95	89,95
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95	---
Armoured Fist /dt	---	---
Battle Isle & Data Disk /dt	73,95	---
Battle Isle 2 /dt	79,95	89,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	79,95	49,95
Beneath a Steel Sky /dt	63,95	79,95
Bundesliga Manager	---	---
Hattrick /dt	89,95	V.m.b.
Burning Steel Edition /dt	---	94,95
Burning Steel 2 /dt	74,95	74,95
Chaos Engine	51,95	---
Christopher Columbus /dt	79,95	---
Civilization	94,95	61,95
Cool Spot /dt	47,95	---
Cornache /dt	96,95	99,--
Dark Legions	63,95	69,95
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	V.m.b.	V.m.b.
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,00
Der Ouer /dt	79,95	---
Der Pfleger /dt	84,95	86,95
Die Siedler /dt	79,95	---
Dune 2 /dt	---	---
Elder Scrolls	74,95	---
Elite 2 - Frontier /dt	71,95	67,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	---	96,95
Erben der Erde /dt	89,95	V.m.b.
Falcon 3.0 Gold /dt	---	94,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	---
F-14 Fleet Defender /dt	94,95	---
Gabriel Knight /dt	89,95	89,95
Goal! /dt	36,95	---
Graffiti Fleet /dt	89,95	---
HANSE - Die Expedition /dt	41,95	---
Harpoon 2 /dt	81,95	---
Heimdal 2 /dt	85,95	86,95
History 1914-1918 /dt	89,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	69,95
Indy Car Racing /dt	49,95	---
Indy Car Racing Track Pack /dt	27,95	---
Ishtar /dt	67,95	---
Kick Off /dt	51,95	59,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	---	79,95
Lands of Lore /dt	56,95	89,95
Legend of Kyrandia /dt	64,95	94,95
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	69,95
Mad News /dt	79,95	---
Magic of Endoria /dt	85,95	---
Master of Orion /dt	94,95	---
Megaregion /dt	69,95	---
Might & Magic 3 - 5 /dt	---	94,95
Myst /dt	67,95	---
NHL Hockey /dt	79,95	---
NHL Hockey '95 /dt	---	V.m.b.
Outpost /dt	71,95	77,95
Pacific Strike /dt	81,95	V.m.b.
Pacific Strike Speech Pack /dt	34,95	---
Pinball Fantasies /dt	54,95	---
Pinball Dreams 2 /dt	39,95	---
Pinball Dreams de Luxe /dt	79,95	76,95
Pizza Connection /dt	81,95	---
Police Quest 4 /dt	69,95	89,95
Privateer /dt	56,95	---
Privateer Special Operations /dt	38,95	---
Privateer Speech Pack /dt	---	---
Revenant /dt	89,95	V.m.b.
Rebel Assault /dt	89,95	89,95
Rings of Medusa Gold /dt	69,95	69,95
Robinsons Requiem /dt	61,95	---
Rüsselheim /dt	61,95	---
Sensible Soccer	---	---
International /dt	34,95	34,95
Space Quest Edition 1-5 /dt	---	79,95
SSN-21 Sawsoft /dt	79,95	79,95
Sarm & Max /dt	94,95	99,00
Sim City 2000 /dt	89,95	---
Simon the Sorcerer /dt	32,95	92,95
Star Trek 2 /dt	92,95	---
Star Trek: The Next Generation	V.m.b.	V.m.b.
Starlord /dt	94,95	---
Strike Commander /dt	89,95	89,95
Sutower 2050 /dt	94,95	94,95
Syndicate /dt	89,95	99,00
Syndicate Disk /dt	36,95	---
Task Force 1942 /dt	79,95	---
Tie Fighter /dt	89,95	---
The 11th Hour	---	V.m.b.
Theme Park /dt	79,95	79,95
UFO /dt	94,95	94,95
Ultima 7 /dt	79,95	---
Ultima 7 Teil 1+2 /dt	---	109,00
Ultima 8 - Pagan /dt	81,95	---
Ultima 8 - Pagan Speech Pack /dt	36,95	---
Ultima 8 - Pagan & Speech /dt	---	116,00
Ultima Underworld 1 & 2	---	89,95

PC CD ROM

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD ROM

Ultima Underworld 1 /dt	74,95	---
Ultima Underworld 2 /dt	74,95	---
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	---
Wing Commander Armada /dt	69,95	---
Wing Commander 2 Deluxe Edition	---	99,00
Wings of Glory /dt	V.m.b.	---
X-Wing /dt	94,95	---
X-Wing Mission Disk 1 + Upgrade Kit /dt	59,95	---
X-Wing Mission Disk 2 - B-Wing /dt	44,95	---

MEGA - HITS

Battle Isle 2 Scenery CD /dt 49,-- CD-ROM

Bundesliga Manager

Hattrick /dt 89,-- PC

FIFA International Soccer /dt 65,-- PC

Theme Park /dt 79,-- PC & CD-ROM

TIE Fighter /dt 89,-- PC

Wing Commander Armada /dt 89,-- PC

Sonder-ANGEBOTE

Disk CD		
A-Train /dt	35,95	---
Cadaver /dt	27,95	---
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95	23,95
Great Courts 2 /dt	21,95	---
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	27,95	---
Leisure Suit Larry 1-3 /dt	29,95	29,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
North & South	21,95	---
Pirates! /dt	24,95	23,95
Police Quest 1-3 /dt	29,95	29,95
Palinrod Tycoon /dt	29,95	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95	29,95
Sim Ant or Sim Earth /dt	36,95	29,95
Space Quest 1 + 2 /dt	39,95	---
Street Fighter 2 /dt	25,95	---
Space Quest 1 + 2 /dt	21,95	---
Wing Commander	25,95	---

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog 19,95

Gravis analog Joystick PC 71,95

Gravis analog Joystick Pro PC 87,95

Gravis Game Pad PC 44,95

Sound Blaster Deluxe Edition /dt 119,00

Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt 179,00

Sound Blaster 16 Basic Edition /dt 229,00

Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt 379,00

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantwort.)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikvar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Wolfgang Schmid (ws)
Michael Schelle (ms)
Monika Stoschek (ms)

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Ogan Kandemiroglu

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier (st)
Tel.: 04221/20004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Profil Studio GmbH
85630 Grabsbrunn

Druck u. Gesamthstellung
Druckerei Gerstmayr
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage II/94
Verteilung: 96.000

Ercheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,- (Bestellung bitte an die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postg. Nr. München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten werden, so muß das angegeben werden. Mit der Einreichung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des JOKER Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandene Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einreichungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Breitenscher Ring 2, 85630 Grabsbrunn
Tel. Verlag: (089) 467000
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einmal bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

386DX33 + 3,5 + 5,25 FD + MS-DOS 5.0 + Windows 3.1, Farb VGA Monitor + Intel Marke Triumph Adler top Zustand 2 Jahre alt NP DM 3500. VB DM 1900 ruft + schreibt an Hans Peter Woelfle, Moltkestr. 17, 73312 Geislingen

Verkaufe 8 x 256 KB SIMM Module zus. DM 120, außerdem 1802 Monitor für DM 150, Kalina André, Ringstr. 16, 17498 Behrenhoff

Soundman Games + Spiel Motherboard Universal 386-486-Pentium. 486DX2, 50 Intel-Prozessor, 3 VBL, 4 ISA Slots. Trident SVGA Karte VLB + 260 MB Festplatte komplett abzugeben VB DM 1000. Tel.: 0201/531576

Verkaufe Minitower 386DX/40 + 4 MB RAM + Controller + ET 4000 1 MB + 106 MB Festplatte + 14" Monitor + Mouse + SB-PRO 3.0, für VB DM 1800. Tel.: 02133/70297

Verk. 486SX/25 mit 4 MB RAM, 170 MB HD, 3,5" + 5,25" LW., Monitor, SVGA-Karte, SB 2.5, Tintenstrahldrucker, Software für DM 1900. Jens Paatsch, Oleanderweg 15, 06122 Halle, Tel.: 0345/6522872

Indealer Einsteiger-Computer 386SX/25 mit Soundkarte, 10 Spielen und Zubehör; NP über DM 4000, VKP DM 2000. Tel.: 09093/516 Jochen

486LC2 50 MHz, 8 MB RAM, 250 MB Western Dig HDD, 3,5" Floppy, 1 MB SVGA 14" AOC Monitor, MPR2 Soundblaster PRO3, Mouse, original-verp. 7 Monate alt. DM 2600 Tel.: 05564/2332 Arne

386DX/33, a. 40 auftaktb., 8 MB RAM, 3,5 + 5,25" Lfw., 120 MB HD, SVGA-Karte + Monitor, außerdem MS-DOS, Humans, Streetf. 2, Elvira 2, inkl. Drucker Star NX-1000, VB DM 1100 Tel.: 0618477141

Verk. 286 AT, 16 MHz, 1 MB RAM, 40 MB Wechselplatte, 3,5 + 5,25" Laufwerk und VGA Monitor, sowie MS-DOS 5.0, Works 2.0, Lotus, Magellan und Power Basic Preis DM 600 Tel.: 06105/33958

Verkaufe Soundkarte „Soundgalaxy NX Pro“ (stereo) mit Boxen. NP DM 299 für DM 170! Tel.: 06271/71348

Austria Hard- Software für PC. Liste anfordern unter Huemer Heinz, Postfach 24, A - 4542 Wartberg/Krems

Verk. 486DX/50, 8 MB RAM, 2 LW. 3,5 + 5,25", SVGA Monitor, HD 130 MB, Mouse, DOS 6.0, Wind 3.1, Soundblaster 16 Pro, Spiele: Alien, Laura 2 alles Orig. VP DM 2800. Rundminat René, Snaddonstr. 4, 07747 Jena

Verk. 386DX/33 3,5 + 5,25" FD, MS-DOS 5.0, Windows 3.1, VGA Farbmonitor Marke Triumph Adler 2 Jahre alt top Zustand + Intel NP DM 3500 VB DM 1900 ruft + schreibt an Hans Peter Woelfle, Moltkestr. 17, 73312 Geislingen Tel.: 07331/43546

Verk. 486SX/25, 3,5" LW, 8 MB RAM, 260 MB HDD, ET 4000 1 MB SVGA-Karte, Soundbl. Pro 16, Mouse, Monitor MPR1, FXoo1D CD, Tastatur, DOS 6.2, Win. 3.11 für Workgr. Preis nach Vereinb. Tel.: 0351/2210323

Suche Hardware

Suche günstigen 486er ohne Monitor. Ideal wären 33 bzw. 66 MHz. Bitte melden unter Tel.: 04848/456 (nach Kim fragen). Fax: 04848/456.

Suche Festplatten (gebraucht) über 200 MB Speicherkapazität. Sofort anrufen, Tel.: 09235/1349.

Biete Software

Verkaufe auf CD-ROM Ultima Underworld 1&2, Microsoft Ci-

nenmania für je 70 DM. Tel. 0521/161113

Verschenke Software (für Amiga/PC)! Info gegen DM 2 in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03; 93156 Teublitz

Originale: X-Wing + Imperial Pursuit DM 65, Stratego DM 20, Comanche + Data-Disk 1 + 2 DM 80, PC-Tower Gehäuse mit Netzteil + Lüfter DM 90, Schmidt Andreas, Mühlenweg 27, 51588 Nümbrecht

Verk. oder tausche: BMP V 1.2 DM 30, EHM DM 30, Theme Park DM 50, Eight Ball DL DM 20, Pinball Dreams DM 40, M&M 3 DM 20, Anstoß DM 50, Dungeon Master DM 20. Tel. 06085/3200 Eric

Verk. PC-Orig. DV. Day of Tentacle DM 45, Monkey 1 DM 25, Hexuma DM 25 Tel. 034298/30916

Orig. Jütland, 1942, PAW, F-14 Fleet Defender, Rebel Assault, Overlord, Carriers at War, Aces over Europe, Burning Steel 2, Tel. 09922/60224

Verkaufe Syndicate (dt) DM 60, Privateer DM 60, Day of the T. (Update, dt) DM 65, Comanche. Liste gg. Rückporto bei Matthias Grünewald, Liesgrundstr. 19, 63825 Schöllkrippen

Verkaufe Sam + Max dt für DM 50 und Beneath a Steel Sky für DM 45. Tausche auch gegen Die Siedler, Das Schwarze Auge 2 oder Wizardry 6 + 7 (CD-ROM). Tel. 0202/706595

Verk./tausche PC-Originale z. B. Ultima 8 CD, Syndicate, Aces of Pacific, Subwar 2050, Dogfight, Pop 2, Waxworks, außerdem: Game Wave 3.2 Soundkarte (1 Monat alt) für DM 220! 100% o.k.! Anrufen bei Manuel Schleis 06722/5895

Verk. versch. PC-Originale Preis je Spiel DM 25. Kostenlose Liste bei Thomas Bohlein, Sonnenberger Str. 66, 96237 Ebersdorf, Tel. 09562/3633

Austria Soft- Hardware für PC, Liste anfordern unter Huemer

Heinz, Postfach 24, A-4552 Wartberg/Krems

Verkaufe PC-Orig. Das Schwarze Auge, Sim Life, Civilization, Zool, Sim City, Sorcerer Cord, Shadow Caster, Shareware CD. Preise DM 40 - 60 Tel. 06541/3502

Verk. PC-Orig. X-Wing Upgrade Kit, Patrizier, Wing Commander 2 + Special Oper. 1 + 2, Privateer + Speech Pack, Hero Quest, Star Trek, 1 + 2. Liste: Heiko Musiol, Feldstr. 28, 51674 oder Telefon 02262/6190

Noch nie benutzt u. originalverpackt: Pacific Strike, Speech Pack, Robinsons Requiem (Sammler Edition); Larry 5, WC 2 + Speech Pack, DSA, Software Manager, Indycar Racing Tel.: 069/356243

Verk. Burntime und Pizza Con. oder tausche auch gegen Der Planer oder Der Trainer Tel.: 09093/516 Jochen

Biete neueste Software für PC und Amiga. Call now: Tel.: 08141/92958

Verk. Orig. Anstoß DM 50, UFO DM 50, Ultima 8 DM 60, DSA DM 40, Seawolf DM 50, Sim City 2000 DM 60, Der Patrizier DM 40, Star Lord DM 50, Zerpelin DM 60 Tel.: 02832/2677 nach 17 Uhr fragt nach Thomas

Verkaufe/tausche: Lothar Matthäus DM 30, PC-Flugzeug

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC. Jeden Monat neu und jeden Monat ca. 100 neue Spiele mehr im Angebot! Also gleich Katalog anfordern, **kostenlos** und ohne Kaufzwang, bei



(DOS, DM 50), Burntime DM 60, Aces over Europe DM 60, Frontier (Elite 2 DM 40), alle Games + NN Tel.: 08454/8264 ab 18 Uhr (Hans Lautner)

Verkaufe oder tausche CD-ROM Lost in Time deutsche Version gegen DM 75 oder Battle Isle 2 deutsche Version CD ROM. Friedhelm Köster Kornerstr. 13, 6191 Rosbach, Tel.: 06007/1508

Verkaufe oder tausche Theme Park, Terminator Rampage, Comanche Data 2, Sam & Max, Indy Car, CD Microcosm und Works 2.0, Windows 3.1! Orig. Spiele! Tel.: 05904/1496

Verk. CD-ROM Spiele Privateer mit Piloten Handbuch, Outpost mit Update Disk, Rebel Assault für je VHB DM 60 Tel.: 0521/412700

PC-Orig. Ultima 8 DM 60, Lands of Lore, Kings Quest 6 je DM 50, Ultima 7b, Grandmaster Chess je DM 40, Robin Hood, Kings Quest 5, UFA Data je DM 25. Wizardry 7 DM 45 Tel.: 071948166

Biete Software für Amiga & PC! Tel.: 0172-288-6912

CD ROM Spiele: Battle Isle 2, Comanche, Megarace, Outpost je DM 40 inkl. Porto und Verp. nur Vorkasse per Verr.-Scheck oder bar. Tel.: ab 18 Uhr 07121/481832 Thomas

Super Spiele: Ishaar 3, 3, 5 DM 50, Anstoß CD, Iron Helix, Microcosm je DM 50 bei Abnahme v. 2 Spielen DM 5 Nachlaß pro Spiel Tel.: 08142/18219 ab 17 Uhr

Verkaufe X-Wing inkl. Mission 1 + 2 für DM 110. Verkaufte Amiga Joker 3/92, 10/92, 11/92, 1/93 bis 3/94 für je DM 5 + Porto Tel.: 05251/480369 ab 17 Uhr Ralph

Hallo Vorarlberg! Top-Adventures: SQ 4 + 5, KQ 6, Long

SUPER-SPIELE
DUKE NUKEM II 69,00 DM
RAPTOR 69,95 DM
BLAKE STONE 1-6 109,00 DM
EPIC PINBALL I+II 79,00 DM
BIO MENACE 59,00 DM

CDV

Postfach 2749 - 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

Bow, F. Pharkas, Q. F. Glory 3, z. T. kompl. dt. zus. billiger. Preise zw. 300 - 400 ÖS. Tel.: 05574/62978 Bregenz zw. 17 - 19 Uhr

Biete WC 2 + SO 1 + 2 zus. DM 50, Humans DM 20, Monkey Island DM 20, Hero Quest DM 15, Goblins DM 20, Ruft an Tel.: 04743/4166

Verkaufe Orig.: A-Train (DV) DM 26, Anstoß WCE (DV) DM 45, MHL DM 35 Black Gold DM 15 (DV) + Porto (entfällt bei Bestellung über DM 70) meldet euch bei Falk Tel.: 0351/335047

PC-Spiele: Elite 2, Strike Commander, Pacific Strike, Space Quest V, Star Trek, Star Lord zu je DM 40 inkl. Porto u. Verp. Tel. 07141481832 ab 18 Uhr Thomas

Verkaufe dt. Originale: Sam & Max DM 50, Cyberrace DM 45, Legend of Kyranida 2 DM 60, Star Trek, Bildschirmschoner DM 50. Tel. 0951/29313 ab 18 Uhr (Stefan)

Hackersoft & Games fast geschenkt! Gratis: VGA Copy 604 oder neuster Virens scanner. Katalogisch für DM 3 in Briefmarken erhältlich bei: A. Zagos, Postfach 4360, 70781 Filderstadt

Verk. PC-Originale: Swotl, BM ProF, Kick Off 2, Sens. Soccer, Great Courts 2, Wayne Gretzky H. 2, Jack Nicklaus Golf DM 15 - 40. Tel. 07682/67175

Verk.- Tausch: WC 2, Alone 2, Eish. Manager, X-Wing, Corridor 7, WWF-Rampage. Tel.: 0341/689409 (Thomas)

Verkaufe über 50 PC-Spiele zu Spottpreisen. Alle Originale! Suche für den Game Boy einige Spiele. Ruft an! Wolfgang Nowak, Tel. 0940671911, Johannsweg 3, 93095 Hagelstadt

Verkaufe TFX, Falcon 3, Car & Driver, Test Drive 3, Zusatzdisk, Jetfighter 2 und diverse ältere Spiele. Verkaufe auch CD Tel. 04451/83386 ab 14 Uhr

Verkaufe PD + Shareware Anwendungen, Spiele je 3,5" Disk nur DM 2. Info Liste anfordern! Tel. 0231/457959

Hil! Biete: CD ROM: Kings Q 5, Carmen 5, Historyline. Disk: Sam & Max, S. t. Sorcerer, V. of Darkn., 1942 PWA, U 8 + Speech, Mathäus, Dune 2, (auch Tausch) ruft (Fax) doch mal an! Jannis Tel. 030/802693 Fax 805118

Verk. PC-Orig. Zool DM 40, Fire & Ice DM 55, Road & Track DM 60, F-15 S. E. 3 DM 70, Strike Com. DM 70, Xenobots DM 55, Trolls DM 30, R. Dangerous DM 15. Ruft oder schreibt an Hans Peter Wölfe, Moltekestr. 17, 73312 Geislingen Tel. 07331/4346

Verk. Mad News VB DM 60, Yello Point DM 40, Pegasus, Windows 2 DM 20 Tel. 0541/17981

Verkaufe NHL Hockey DM 50, Syndicate Data DM 20, Ultima 8 + Speech DM 90, Kolumbus DM 50. Originalverpackt, ab 18 Uhr unter 07321/50106 (Jens)

Verk. Crazy Cars 2 DM 10, Lost Treasure of Infocom DM 60, F-15 3 DM 70, Strike Com. DM 70, Xenobots DM 55, Zool DM 40 Fire & Ice DM 55. Ruft oder schreibt an Hans Peter Wölfe, Moltekestr. 17, 73312 Geislingen, Tel. 07331/43546

Zool, Lost in Time 1 + 2, World Cup USA 94, Goal, Kick Off 3, Fire & Ice, Goblins 3, Kick Offs 2, Patrizier, Lothar Mathäus, Kolumbus. Tel. 07240/8684 o. 07231/68516

Ist das nichts? Verhandlungsbasis DM 35 - 60! WOW! Originale PC-Games Terminator 2, Burntime, Star Trek, Eye of I. Beholder 3, Street Fighter 2, Award Winners (G. E.), BMP 2, Prince of Persia 2, Day of the Tentacle, Eishockey Man., Darksun (S. L.), Premier Manager. Sofort anrufen 05254/67051 Ingo

Ruhig 2mal hinschauen: Es ist wahr! Schlappe 10 - 30 DM originale PC-Spiele: Basket Master, Soccer Manager, RBI 2, Baseball, Grand Monster Slam, Savage Rampart, Alcatraz, Lottopacket: Los! Anrufen! 05254/67051 Ingo

Verkaufe Musikdatenbank-Diskette (Freeware) mit über 20.000 versch. Tonträgern. Integr. Suchfunktion für alle IBM-PC auf 3,5" zu DM 5 (Scheck od. Schein). M. Lutz, Postf. 1232, 79012 Freiburg

Tie Fighter, Chaos Engine, Raptor, Indy Car + Tracks, Journeyman, Microcosm und noch viele andere! Alles Originale, zu super Preisen! Tel. 030/8518591

Biete aktuellste Software für PC und Amiga! Tel. 0172-288-6912

Verk. PC-Originale: Battle Isle CD DM 60, Privateer DM 45,

KGB DM 30, Lemmings DM 10, Comanche DM 40, F-14 Fleet Defender DM 60, Mad TV DM 20, WC 2 Speech Pack DM 15 Tel. 035389/623

VK. u.a. Microcosm DM 55, F15 3 DM 40, Shadowcaster DM 45, WC 2 + SP.OP 1+2 DM 45, Megarace DM 45, Rampart DM 30, Car and Driver DM 30, Atac DM 10 B. Middelborg, Graf v. Luckner Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Verkaufe aktuelle Games für Amiga und PC! Hattrick (PC) DM 60, Superhero L. of Hoboken (PC) DM 60 Tel.: 0172-288-6912

Suche Software

Achtung! Suche für PC das Spiel Ultima World's of Adventure 1, The Savage Empire! (Nur Orig. und in gutem Zustand!) Zahle sehr gut! Tel. 06164/3879

Suche Gateway !! Zahle bis zu DM 60 Tel. 0271/53156 Thomas

Achtung, suche dringend das Spiel Hunter von Activision für den PC! Verpackung egal! Zahle sehr gut! Adresse: Michael Krönke, Teppichstr. 40, 27751 Delmenhorst, Tel. 04221/53891

8-tung - lebenswichtig! 3D Construction Kit Version 2.0 gesucht. Zahle gut! Tel. 0531/843775 (nach Stefan fragen)

Suche dringend Blue Force 3,5 Disk-Version. Nur 100% ok und komplett mit Anleitung, Verpackung etc. möglichst gut erhalten. Biete DM 65. Angebote bitte schriftlich an Stefan Jäger, Jägermeierpfad 7, 66538 Neunkirchen.

Tausche

Tausche od. verkaufe Dune (DV) gegen Centurion od. Star Legions od. Warlords 2 od. Utopia od. Cohort 2 (alle DV). suche Rome 92 AD (DV) Verk. Helicopter Sim. für DM 15. Tel. 03644/619998

Tausche Lands of Lore, Aces of the Pacific, Betrayal at Kronrod, suche Adventure Tel. 0227151245

Suche Pizza Connection, Sim.

Ant, Theme Park, Die Siedler, Hill Billees, Freddy Pharkas, Sim Earth. Tausche gegen: Indy 4, Sim City 2000, Flashback, Sam & Max, Eish. Manager Tel. 06301/5897 n. 18 Uhr

Tausche Anstoß, Indy Car Racing, NHL Hockey. Suche Bundesl. Man. Hattrick Tel. 0871/42955

Im Zeitalter von Windows, Geoworks V. 1.1 oder höher gesucht! Nur kompl. Originale bei fairem Preis. Tausch mit Spielen möglich. Wer hat guten Tip über PC-Club in + um FFN/FB? Tel. 06035/18466 abends

Ishar 3 The Summoning, Amberstar, Wiz. 7, DSA 1, Humans, Bards-Tale-Trilogie, alle in deutsch zu tauschen Tel.: 02947/1574

Tausche Ultima 8 gegen Al-Qadim, Robinsons Requiem od. Dream Web, verkaufe Handscanner Grey Scan 256 (wenig benutzt) für DM 99 Tel.:03621/55859 (Ulrike)

Biete Orig.: Goblinks 3, Anstoß, X-Wing Ugr., Pinball Dr., Tornado, Sim Earth, Sp. Quest 5 sowie CDs UFO, Planer, Rebel Assault, Ultima 8, Megarace, suche neue Spiele Tel. 035936/283 (Peter) ab 19 Uhr

Tausche Battle Isle 2 CD, Sim City 2000 + Data 1 gegen Raptor, Epic Pinball, Rebel Assault o. a. Tel. 0531/338770

Prince 2, Kyrandia 2, Simon the Sorcerer, Flashback, Lost Vikings, Monkey 2. Suche Larry 6, Lands of Lore, Stunt Island, Gabriel Knight, Schwarze Auge 2 alles nur komplett in dt. Stacho Volker, Michaelstr. 30, 92318 Neumarkt

Komplettlösungen: Space Q 1+5, Indy 3+4, Ultima 7 Underworld 1, Maniac 2, Larry 1, King Q. 4. Brauche Police Q. 1+2, Larry 2, Space Q 2, Maniac 1, Zak Tel.:04491/2636 15 - 19 Uhr

Tausche/verk. EM 3, Black Gold, Der Planer, BM 3, TFX, Battle Chess 4000, Anstoß, WM Ed., Ultima 8, Syndicate Data 2. Suche: Colonization, Zool 2, Armoured First, Battle Isle 2 + Cenario CD, Inca 2, The Fighter dt. u.s.w. Tel. 02441/1694 ab 20 Uhr

Kontakte

Magic-Computerclub sucht Mitglieder! Info gegen DM 1 in Briefmarken. Schreibt an: Thomas Weihaup, Buchenstr. 5, 86707 Westendorf

Hoher Nebenverdienst! Verdienen Sie mit Ihrem PC 100 - 200 DM/Tag vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. DM 1 Rückporto in Briefmarken: Sertersvand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Wir suchen Programmierer, Grafiker, Musiker für d. Erst. kom. Spiele, Software Tel. 0541/17981 20 - 21 Uhr Stefan

Verschiedenes

Verkaufe 26 Ausgaben des PC-Joker (9/92 - 2/94) sowie 37 Ausgaben der Power-Play-Magazine in Briefmarken: für insgesamt DM 100. Tel. 089/712489

Suche Einsamer Wolf Band 5 + 6. Tel. 02203/12130

Suche PC Joker 6/91, 1 - 5/92 (nur vollständige Hefte). Gebe kostenlos ab AJ 1/91 bis 5/94 (durchgängig, nur zusammen, z. T. unvollständig, alle mit Poster), Sonderhefte Adventures + Strategie, Megablatt Nr. 1,4/93, 1/94, 2/94, 3/94, Interessenten zahlen nur Porto. Ruft an oder schreibt: Thomas Roigk, Dollinger Str. 16, 04934 Hohenleipisch, Tel. 03533/7532

Shareware! Auch PD/FW alle Hits! Liste gegen DM 2 Bei Timo Kroll, auf der Albach 11, 53489 Sinzig 3

Nebenverdienst mit dem PC! Diskette mit Anleitung und Zusatzinfos gegen DM 4 in Briefmarken anfordern bei Patricia Thoeft, Dahler Str. 26, 58762 Altena

Stop! Verk. Wirtschaftssimulator namens Golfplatz-Manager für nur DM 10 (Shareware). Kostenlose Info bei Conelius Krentel, Hiltenspergerstr. 23, 80798 München

Disketten kopieren für NBB. Lukrativer Nebenjob für jedermann! Voraussetzung: IBM PC. Verdienst ca. DM 1000! Gratisinfo gegen RP. 1 DM BM bei: NBB, S. Hellwig, Bachstr. 15b, 67549 Worms. Ideal für Schüler



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon



Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik.

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Biete Hardware | <input type="checkbox"/> Suche Hardware |
| <input type="checkbox"/> Biete Software | <input type="checkbox"/> Suche Software |
| <input type="checkbox"/> Tausch | <input type="checkbox"/> Kontakte |
| <input type="checkbox"/> Verschiedenes | |

Name, Vorname

Straße/Nr

Plz/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

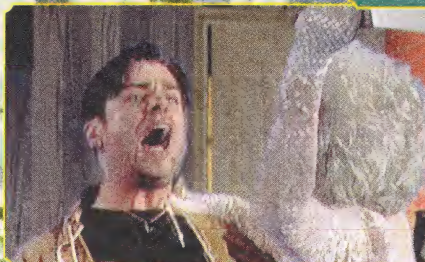
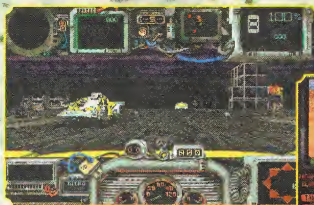
Datum, Unterschrift

Ab 18. November verbreiten wir Weihnachtsstimmung!

Weil Vorfreude nun mal die schönste Freude ist, satteln wir bereits die Rentiere, wenn der alte Mann in Rot noch gemütlich in den Federn schnarcht – mit Taschen voller festlicher Tests und Previews, Lösungshilfen zu den härtesten Rätselnüssen, feierlichen Interviews und bescherenden Wettbewerben! Hier ein kleiner Vorgeschmack auf den reichen Joker-Gabentisch:

Brave Disk-Jünger werden etwa mit einem Test zur Wirtschaftssimulation **TRANSPORT TYCOON** verwöhnt, dürfen eine Runde mit den verdoozten Autos von **QUARANTINE** drehen, sich in die lange erwarteten Panzer aus **ARMORED FIST** und SF-Abenteuer mit **UNIVERSE** erleben. Gute CD-Kinder dürfen zusätzlich in einer neuen Ausgabe des **MULTIMEDIA JOKER** schmökern, wo u.a. der vielversprechende **OLDTIMER**, das mörderische **ULTIMATE FOOTBALL** und das fortgesetzte **THE 11TH HOUR** warten!

Damit nicht genug der Freude, denn als vorweihnachtliche Kaufberatung gibt's noch **ALLE NEUEN SOUNDKARTEN IM TEST**, und als nachweihnachtliche Hilfestellung das **Special WIE BRINGE ICH PROBLEM-SPIELE ZUM LAUFEN?** Jetzt gibt's allerdings nur noch die gewohnten Hinweise auf das Kiosk-Datum (18. November) und unser verbilligtes und beschleunigtes Abo, welches den Schnellentschlossenen unter Euch gleich noch zwei starke Jubiläums-Prämien unter den Baum legt!



INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	55,95	ICP Commodore '94	31	Royal Soft	67,75
Albatros	75	Intel	13,15	Softsale	35
Bachler	94	JE Computer	56	Spieledealer	77
Bergler	39,67	Jöllnbeck	25	Tecomplus	99
Call & Play	71	Joker Verlag	27,37,41,57,79,83	Telemedia	2
CDV	37,96	Joysoft	77	Versand 99	62
Click Computer	67	Karsoft	44	Versand	81
CS Computer	60	Kröger	67	Poster	Max Design
Cyborsoft	6	Leisuresoft	99	Poster	Joker Verlag
Deutsche Krebshilfe	67	Magic Computer	75		
Dresdner Bank	19	Media Point	33	MULTIMEDIA JOKER	
Ehmann	21	Micro Magic	91	NBG EDV	2
Esser	53	Okay Soft	23	JBE Computer	16
Gameport	60	Pauls + Picard	77		
Heinmets	23	PC Oase	75		
Hormann	72,73	Philip Morris	100		

In einem Teil der Auflage ist eine Beilage der Firma Vokinger Consulting



ZEIT FÜR TECNOPLUS



Hawk + (TP123)

- Dieser Luxus Analog Joystick ist die optimale Ausrüstung für IBM* XT/AT 386, 486 und Kompatibel
- ★ 2 Feuerknöpfe
 - ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
 - ★ Höchstgeschwindigkeits Turbofeuer-Fähigkeit
 - ★ Modus für extra weiche Joystickführung
 - ★ Automatische Zentrierung

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Smart Card (TP163)

Mit einfach zu bedienendem Menü kommt diese PC Joystick controller card für IBM* XT/AT 386, 486 und Kompatibel

- ★ Hot key für Feinabstimmung der Geschwindigkeit während des Games
- ★ Unterstützt 4,77 Mhz - 80 Mhz
- ★ 2 x 15-Pin Anschlüsse für 2-Spieler Action
- ★ Wird mit der entsprechenden Treibersoftware geliefert

empf. Verkaufspreis

39.99 DM

Eagle (TP191)

Für IBM* XT/AT 386, 486 und Kompatibel ist dieses PC Kontroll Pad von großem Nutzen!

- ★ 2 Feuerstasten
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Automatische Zentrierung
- ★ Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

LEISURESOFT
GmbH

LEISURESOFT GmbH
Robert-Bosch-Straße 1
59199 Böhnen, Deutschland

Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16



Marlboro Project

Das creative Abenteuer.

Ein beeindruckendes Land. Eine atemberaubende Natur. Eine unbeschreibliche Erfahrung. Erlebe ein Abenteuer voller Ideen und Impressionen. Entdecke Kreativität und Faszination pur. Mit interessanten Menschen. 16 Tage. Im Südwesten der USA.

Be part of it!

0137/35 3737

Oder Bewerbungsunterlagen anfordern bei: Marlboro Project, Postfach 2220, 37568 Einbeck. Mindestalter 18 Jahre. Bewerbungsschluss: 15.2.1995 (Poststempel)

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)